



MOBA
NETWORK

INBJUDAN TILL TECKNING AV AKTIER **M.O.B.A. NETWORK AB (PUBL)**

Ägarspridning inför notering på
Nasdaq First North Growth Market

M.O.B.A. Network AB driver genom dotterbolaget CriticalClick flera väletablerade communities för nätverksbaserade datorspel och E-sportfans. Bolagets hemsidor inkluderar bland annat ett strategi-community för League of Legends, MOBAFire.com samt DOTAFire.com (DOTA 2) och SMITEFire.com (SMITE). Bolagets communities genererar vissa månader över 30 miljoner besök, och antalet sidvisningar överstiger då 300 miljoner.

Selling agent

 **Nordnet**

 **REDEYE**

VIKTIG INFORMATION

Detta Memorandum ("**Memorandumet**") har upprättats med anledning av M.O.B.A. Network AB:s inbjudan till teckning av aktier ("**Erbjudandet**") inför notering på Nasdaq First North Growth Market ("**Nasdaq First North**"). Med "**MOBA Network**" eller "**Bolaget**" avses, beroende på sammanhanget, M.O.B.A. Network AB, org.nr. 559144-3964, ett svenskt publikt aktiebolag, eller den koncern i vilken M.O.B.A. Network AB är moderbolag ("**Koncernen**"). Redeye Aktiebolag ("**Redeye**") är MOBA Networks finansiella rådgivare i samband med Erbjudandet. Med "**Euroclear**" avses Euroclear Sweden AB.

UNDANTAG FRÅN PROSPEKTSKYLDIGHET

Detta Memorandum utgör inget prospekt i enlighet med Kommissionens delegerade förordning (EU) 2019/980 och artikel 20 i Europaparlamentets och rådets förordning (EU) 2017/1129 ("**Prospektförordningen**") och har inte granskats och godkänts av Finansinspektionen. Memorandumet är undantaget från prospektskyldighet enligt 2 kap. 4 § Lag (1991:980) om handel med finansiella instrument beaktat att det sammanlagda beloppet som erläggs under en 12-månadersperiod motsvarar högst 2,5 miljoner euro. MOBA Network har inte vidtagit och kommer inte att vidta några åtgärder för att tillåta ett erbjudande till allmänheten i någon annan jurisdiktion än Sverige. Inga nya aktier får erbjudas, tecknas, säljas eller överföras, direkt eller indirekt, inom eller till Australien, Hong Kong, Japan, Kanada, Nya Zeeland, Singapore, Sydafrika, USA eller någon annan jurisdiktion där sådan distribution kräver ytterligare prospekt, registrering eller andra åtgärder än de som följer av svensk rätt eller annars strider mot reglerna i sådan jurisdiktion eller inte kan ske utan tillämpning av undantag från sådan åtgärd. Teckning och förvärv av värdepapper i strid med ovanstående begränsningar kan vara ogiltigt. Personer som mottar exemplar av Memorandumet, eller önskar investera i MOBA Network, måste informera sig om och följa nämnda begränsningar. Åtgärder i strid med begränsningarna kan utgöra brott mot tillämplig värdepapperslagstiftning. MOBA Network förbehåller sig rätten att efter eget bestämmande ogiltigförklara anmälan om teckning som MOBA Network eller dess rådgivare anser kan inbegripa en överträdelse eller ett åsidosättande av lagar, regler eller föreskrifter i någon jurisdiktion. Inga aktier eller andra värdepapper utgivna av MOBA Network har registrerats eller kommer att registreras enligt den vid var tid gällande United States Securities Act från 1933, eller värdepapperslagstiftningen i någon delstat eller annan jurisdiktion i USA, inklusive District of Columbia.

FRAMÅTRIKTADE UTTALANDEN

Memorandumet innehåller vissa framåtriktade uttalanden och åsikter. Framåtriktade uttalanden är uttalanden som inte relaterar till historiska fakta och händelser och sådana uttalanden och åsikter som rör framtiden och som, till exempel, innehåller formuleringar som "anser", "avser", "bedömer", "förväntar", "kan", "kommer att", "planerar", "potentiell", "prognostiserar", "skulle kunna" eller liknande uttryck, där avsikten är att identifiera ett uttalande som framåtriktat. Detta gäller, framförallt, uttalanden och åsikter i Memorandumet som behandlar kommande ekonomisk avkastning, planer och förväntningar för Bolagets verksamhet och styrning, framtida tillväxt och lönsamhet samt den generella ekonomiska och juridiska miljön och andra frågeställningar som rör Bolaget. Framåtriktade uttalanden baseras på nuvarande beräkningar och antaganden som görs på grundval av vad Bolaget känner till. Sådana framåtriktade uttalanden påverkas av risker, osäkerheter och andra faktorer som kan leda till att de faktiska resultaten, inklusive Bolagets kassaflöde, finansiella ställning och rörelseresultat, kan komma att skilja sig från sådana framåtriktade uttalanden, eller inte uppfylla de förväntningar som uttryckligen eller underförstått har antagits eller beskrivits i dessa uttalanden, eller visar sig vara mindre gynnsamma än resultaten som uttryckligen eller underförstått har antagits eller beskrivits i dessa uttalanden. Potentiella investerare bör inte sätta orimligt hög tilltro till dessa framåtriktade uttalanden och de rekommenderas starkt att läsa Memorandumet som innehåller mer detaljerade beskrivningar av faktorer som kan påverka Bolagets verksamhet och marknaden där det är verksamt. Varken Bolaget eller Redeye kan lämna garantier för den framtida riktigheten hos de presenterade åsikterna, eller huruvida de förutspådda utvecklingarna faktiskt kommer att inträffa. De framåtriktade

uppskattningar och förhandsberäkningar som härstammar från tredjepartsstudier och hänvisas till i Memorandumet kan visa sig vara inkorrekta. Faktiska resultat, genomförande eller händelser kan skilja sig i betydande grad från vad som angetts i sådana uttalanden. Efter Memorandumets offentliggörande åtar sig varken Bolaget eller Redeye, om det inte föreskrivs enligt lag eller i Nasdaq First North Growth Market Rulebook, att uppdatera framåtriktade uttalanden eller anpassa dessa framåtriktade uttalanden efter faktiska händelser eller utvecklingar.

BRANSCH- OCH MARKNADSFÖRSTÄLLNING

Memorandumet innehåller bransch- och marknadsinformation hänförlig till Bolagets verksamhet och den marknad som MOBA Network är verksamt på. Om inte annat anges är sådan information baserad på Bolagets analys av flera olika källor. I branschpublikationer eller rapporter anges vanligen att information som återges däri har erhållits från källor som bedöms vara tillförlitliga, men riktigheten och fullständigheten i sådan information kan inte garanteras. Varken MOBA Network eller Redeye har verifierat informationen, och kan därför inte garantera korrektheten i den bransch- och marknadsinformation som finns i Memorandumet och som har hämtats från eller härrör från branschpublikationer eller -rapporter. Sådan information är baserad på marknadsundersökningar, vilka till sin natur är baserade på urval och subjektiva bedömningar, däribland bedömningar om vilken typ av produkter och transaktioner som borde inkluderas i den relevanta marknaden, både av de som utför undersökningar och de som tillfrågats. Memorandumet innehåller också uppskattningar av marknadsdata och information härledd därifrån, och som inte kan inhämtas från publikationer av marknadsundersökningsinstitutioner eller några andra oberoende källor. Sådan information har tagits fram av MOBA Network baserat på tredjepartskällor och Bolagets egna interna uppskattningar. I många fall finns det inte någon publik tillgänglig information och sådana marknadsdata från exempelvis branschorganisationer, myndigheter eller andra organisationer och institutioner. MOBA Network anser att dess uppskattningar av marknadsdata och information härledd därifrån är användbara för att ge investerare en bättre förståelse av såväl branschen i vilken Bolaget verkar som MOBA Networks ställning inom branschen. Styrelsen försäkrar att information från referenser och källhänvisningar i Memorandumet har återgivits korrekt och att – såvitt styrelsen känner till och kan förvissa sig om genom jämförelse med annan information som offentliggjorts av berörd part – inga sakförhållanden har utelämnats som skulle göra den återgivna informationen felaktig eller vilseledande. I Memorandumet beskrivs även de ledande bolag och produkter som styrelsen i MOBA Network har bedömt som närliggande konkurrenter till Bolagets verksamhet. Redogörelsen gör inte anspråk på att vara heltäckande.

PRESENTATION AV FINANSIELL INFORMATION

Om inget annat uttryckligen anges, har ingen finansiell information i Memorandumet reviderats eller granskats av Bolagets revisor. Finansiell information i Memorandumet som rör Bolaget och som inte ingår i den reviderade informationen eller har granskats av Bolagets revisor, härstammar från Bolagets internredovisning och rapporteringssystem. Viss finansiell och annan information som presenteras i Memorandumet har avrundats för att göra informationen mer lättillgänglig för läsaren. Följaktligen överensstämmer inte siffrorna i vissa kolumner exakt med angiven totalsumma. "**SEK**" avser svenska kronor och "**USD**" amerikanska dollar. Användningen av "**M**" före en valuta indikerar miljoner och "**T**" eller "**K**" tusen.

INNEHÅLL

| | |
|---|----|
| Inbjudan till teckning av aktier | 4 |
| Gaming, e-sport och community | 5 |
| VD Björn Mannerqvist inleder | 6 |
| Bakgrund och motiv | 7 |
| Marknadsöversikt | 8 |
| Verksamhetsöversikt | 10 |
| Villkor för Erbjudandet | 15 |
| Styrelse och ledande befattningshavare | 17 |
| Finansiell översikt | 21 |
| Värdepapperna och aktieägare | 26 |
| Legal information och kompletterande upplysningar | 28 |
| Riskfaktorer | 29 |

ERBJUDANDET I SAMMANDRAG

| | |
|---|---|
| Emissionsbelopp: | Fulltecknad nyemission tillför MOBA Network cirka 25,6 MSEK före avdrag för emissionskostnader. |
| Teckningstid: | 8 – 21 november 2019. |
| Teckningskurs: | 176,50 SEK per aktie. Courtaget utgår ej. |
| Minsta teckningspost: | Minsta teckningspost är 40 aktier motsvarande 7 060 SEK, därefter fritt antal. |
| Motiv för nyemission: | Ägarspridning inför notering på Nasdaq First North. |
| Värdering: | Cirka 275 MSEK (pre-money). |
| ISIN-kod: | SE0011751866 |
| Kortnamn (ticker) på Nasdaq First North: | MOBA |
| Planerad första dag för handel: | Preliminär första handelsdag beräknas infalla 12 december 2019, förutsatt godkänd ansökan. |

FINANSIELL KALENDER

Delårsrapport första kvartalet 2019/2020: 2020-02-21

Årsstämma planeras att hållas i februari 2020.



MOBA
NETWORK

INBJUDAN TILL TECKNING AV AKTIER

Den 6 november 2019 beslutade styrelsen, med stöd av bemyndigande vid en extra bolagsstämma den 29 november 2018, om en nyemission till allmänheten i Sverige inför notering på Nasdaq First North. Härmed inbjuds Ni, i enlighet med villkoren i detta Memorandum, till att teckna aktier i MOBA Network till 176,50 SEK per aktie.

Emissionsvolym och emissionskostnader

Fulltecknad nyemission tillför MOBA Network 25 592 500 SEK före avdrag för emissionskostnader om cirka 2,2 MSEK. Detta motsvarar cirka 23,4 MSEK efter avdrag för emissionskostnader.

Ansökan om notering på Nasdaq First North

MOBA Network har ansökt om upptagande till handel vid Nasdaq First North. Villkoren för att noteras vid Nasdaq First North är bland annat att MOBA Network av noteringskommittén bedöms uppfylla kraven på en ändamålsenlig handel; däribland ett tillräckligt antal aktieägare och tillräcklig så kallad free-float.

Preliminär första handelsdag beräknas infalla 12 december 2019, förutsatt godkänd ansökan. Kortnamnet (ticker) vid handel på Nasdaq First North är MOBA.

Styrelsen för MOBA Network är ansvarig för innehållet i Memorandumet. Såvitt styrelsen känner till överensstämmer den information som ges i Memorandumet med sakförhållandena och ingen uppgift som sannolikt skulle kunna påverka dess innebörd har utelämnats. Uppgifterna i Memorandumet baseras dels på information i enlighet med angivna källhänvisningar. Om ingen källhänvisning anges avses styrelsens och ledningens bedömning.

Stockholm, november 2019

M.O.B.A. Network AB

Styrelsen

Henrik Henriksson (ordförande)
Jonas Bertilsson
Manfred Gottschlich
Maria A. Grimaldi
Fredrik Petersson

GAMING, E-SPORT OCH COMMUNITY



Gaming och E-sport

Gaming är samlingsbegreppet för utövandet av datoriserade och oftast nätanslutna spel. En person som ägnar sig åt gaming benämns i spelkretsar som en gamer. Begreppet E-sport avser turneringar i populära datorspel som, förutom deltagande gamers, även lockar till sig stora skaror åskådare.

I detta Memorandum används begreppet E-sport, vilket i detta sammanhang omfattar såväl gaming som E-sport, då fenomenen är starkt förknippade med varandra.



Community

Utövare och följare av de flesta aktiviteter har en tendens att samlas kring sitt intresse under mer eller mindre organiserade former för att utbyta åsikter, recensioner, tekniktips eller information om exempelvis evenemang och tävlingar. Denna tendens tar sig ofta uttryck i uppkomsten av olika nätverk i form av föreningar, fan-klubbar, supporterorganisationer, specialiserad journalistik och bloggar.

Internet utgör en mångsidig plattform för sådana specialiserade nätverk, och en uppsjö av underliggande teman har etablerats. En mötesplats på internet kring ett visst ämne eller specialintresse benämns ofta community, och kan attrahera stora mängder besökare från många länder om innehållet hålls aktuellt och funktionaliteten hålls ändamålsenlig och modern.

MOBA Network driver idag ett antal communities, som vart och ett attraherar besökare som delar ett specifikt intresse kring ett visst datorspel. Akronymen MOBA står för *Multiplayer Online Battle Arena*.

VD BJÖRN MANNERQVIST INLEDER

Det började som en idé om att skapa en mötesplats för ett gemensamt intresse under 2009 men utvecklades snabbt till att bli en lönsam och global verksamhet.

När vi under förra hösten fick förtroendet att förvalta detta vidare såg vi också att det fanns mycket onyttjad potential och möjligheter för hur verksamheten kunde leva vidare och växa.

Vi ser marknaden för gaming och E-sport som fyra olika vertikaler; Spel & Spelutveckling, E-sport (lag och ligor), Broadcasting & Streaming samt Service & Kringtjänster. MOBA Network verkar inom vertikalen för Service & Kringtjänster där vi fokuserar på communities, statistik och verktyg för spel. Idén är i grunden enkel och bygger på att skapa och tillhandahålla ett ekosystem för bättre spelupplevelser. Våra communities är en plattform där användarna själva skapar intressant innehåll, såsom spelstrategier, diskussioner om spel, E-sport och speltips men även videoinnehåll. Spelvärlden är snabbt föränderlig men i vår nisch har vi möjligheten att befinna oss otroligt nära våra användare och har därmed möjligheten att utveckla tjänster direkt efter deras önskemål. Vi lyssnar på våra communities och anpassar oss till deras behov.

Våra communities har haft en stark tillväxt och idag har vi upp till 30 miljoner besök per månad. Bland våra användare finner man dels de spelare som skapar innehållet – ofta avancerade spelare och kända profiler – och dels finner man de spelare som vill bli bättre och som vill ha tips när de spelar. De som skapar innehåll på våra communities skriver bland annat strategiguider för spelen och marknadsför sitt innehåll. Drivkraften kan till exempel vara att få positiv feedback eller få exponering till sin egen streamingkanal. De bygger så att säga sitt varumärke hos MOBA Network.

Verksamheten har varit lönsam sedan den startade, med en EBITDA-marginal på cirka 50 procent, en fin tillväxt och positivt kassaflöde. Sedan förvärvet under 2018 har vi ökat intäkterna från dotterbolaget betydligt, med fortsatt god lönsamhet,

med en EBITDA-marginal på 48 procent för de två senaste kvartalen och för helåret 45 procent. Uppstartsfasen med att etablera en stabil verksamhet är passerad och vi kan nu istället fokusera på vidareutvecklingen av våra befintliga nätverk och affärsutveckling.

För närvarande är annonsintäkter den största intäktskällan, där vi säljer annonsytor på våra hemsidor genom en samarbetspartner. Den senaste tiden har vi förberett oss för att ta nästa steg och kunna nyttja verksamhetens fulla potential. Det finns till exempel mycket utrymme att växa i form av trafik till våra communities, prenumerationsmodeller och nya tjänster såsom streaming. Vi har arbetat mycket med att optimera affärsmodellen. Vi har testat och optimerat nya intäktsben och tillväxtpotentialer som ska implementeras och sonderat lovande

samarbeten med potentiella partners och influencers. Vid utvärderingen av nya förvärv fokuserar vi dessutom på verksamheter som har stora likheter med hur vår verksamhet ser ut idag, vilket möjliggör snabbare synergieffekter.

Ägarspridningen och noteringen är startskottet för att fokusera på tre områden för att växa verksamheten på önskvärt vis; den onyttjade potentialen i befintliga communities, flera förvärv, samt nya intäktsben. Detta tar oss

in ett nytt avgörande avsnitt, i "den kommande upplagan" av MOBA Network. Självt ser jag fram emot att leda verksamheten genom nya utmaningar mot nya framgångar.

Björn Mannerqvist
Verkställande direktör
M.O.B.A. Network AB

"Sedan förvärvet under 2018 har vi ökat intäkterna från dotterbolaget betydligt, med fortsatt god lönsamhet, med en EBITDA-marginal på 48 procent."

BAKGRUND OCH MOTIV

MOBA Network bildades under januari 2018 med syfte att finna lämpliga förvärvskandidater verksamma inom gaming-/datorspelssektorn, ett område som MOBA Networks ledning och styrelse har tidigare erfarenheter av med avseende på affärsutveckling och expansion.

Under september 2018 förvärvades CriticalClick Inc. ("CriticalClick") med etablerade varumärken, gedigen kunskapsbas samt lönsamhet med goda marginaler. MOBA Network bedömde att det förelåg goda möjligheter för att tillföra de egna erfarenheterna från expansion av liknande verksamheter i syfte att utveckla CriticalClick genom tillväxt, effektivisering och andra rationaliseringsvinster.

Verksamheten i CriticalClick

CriticalClick har sedan 2009 utvecklat nätbaserade mötesplatser, så kallade communities, för användare av populära nätverksbaserade datorspel, såsom League of Legends, DOTA 2, SMITE med flera. För närvarande driver verksamheten nio väletablerade communities, varav några kan räknas till världens största. Dessa mötesplatser genererar vissa månader över 30 miljoner besök.

Intäkterna genereras av internetbaserad annonsering på de internetsajter som utgör mötesplatserna. Medlemmarna i communities är vanligtvis välinformerade och köpstarka konsumenter som kan vara svåra att nå genom konventionell marknadsföring, och utgör därför attraktiva målgrupper för ett brett spann av annonsörer.

Intäkt- och resultatutvecklingen i CriticalClick har utvecklats väl. Från räkenskapsåret 2016/17 till 2018/19 var den genomsnittliga nettoomsättningsökningen 57 procent (CAGR). Under verksamhetsåret 2018/19 uppgick nettoomsättningen till 22,5 MSEK, (14,9 MSEK föregående period) med en EBITDA om 11,8 MSEK (9,9 MSEK föregående period).

Expansionsmöjligheter

De communities som byggts upp under tio år bygger idag på samma skalbara plattform. Det innebär att det grundläggande formatet enkelt kan återanvändas och anpassas för att bygga nya mötesplatser kring flera framgångsrika speltitlar. Styrelsen för MOBA Network ser tydliga expansionsmöjligheter både i form av introduktioner av nya communities och förvärv av lämpliga sajter.

Motiv för ägarspridning

Det är styrelsens bedömning att befintligt rörelsekapital är tillräckligt för den aktuella verksamheten under den närmaste tolv månadersperioden räknat från Memorandumets datering. Nyemissionen genomförs i syfte att bredda ägandet och därmed uppfylla Nasdaq First Norths krav på en ändamålsenlig handel. Motivet för ägarspridningen och noteringen av MOBA Networks aktie vid Nasdaq First North är att underlätta eventuella framtida strategiska företagsförvärv, varvid köpeskillingen kan betalas med såväl kontanta medel som nyemitterade aktier. Härutöver bedömer styrelsen att den transparens som följer med en notering vid en välenommerad marknad främjar omvärldens kännedom om Bolagets verksamhet och utveckling, vilket i sin tur bedöms förbättra förutsättningarna vid framtida transaktioner såsom avyttring, anskaffande av expensionskapital eller försäljning.

Emissionslikvidens användning

Emissionslikviden, cirka 23,4 MSEK efter avdrag för emissionskostnader, är huvudsakligen avsedd att finansiera:

- Förvärv av nya verksamheter
- Vidareutveckling av nya egenskaper på befintliga plattformar och communities
- Affärsutveckling av nya intäktströmmar
- Märkesbyggande och lansering av nya communities

Teckningsåtagande

TIN Fonder har i egenskap av cornerstone investor åtagit sig att teckna aktier i Erbjudandet för totalt cirka 10 MSEK, motsvarande cirka 39 procent av Erbjudandet och 3,3 procent av antalet aktier i Bolaget efter Erbjudandet (förutsatt fulltecknad nyemission). TIN Fonder erhåller ingen ersättning för sitt åtagande, men är garanterade tilldelning överensstämmande med sitt åtagande. Teckningsåtagandet är inte säkerställt genom bankgaranti, spärrmedel eller pantsättning eller liknande arrangemang, varför det finns risk att teckningsåtagandet inte kommer att kunna infrias. TIN Fonders åtagande är dock vidare förenade med villkor, för det fall något av dessa villkor inte uppfylls finns risk att åtagandet inte uppfylls.

MARKNADSÖVERSIKT

Bolagets intäkter härrör från externa annonsörers köp av utrymmen i Bolagets hemsidor, eller ”communities”. Intäkterna står i direkt relation till hur många exponeringar av annonsörernas reklambudskap som uppnås. Nätbaserad marknadsföring och annonsering har under senare år ökat kraftigt. Marknaden för annonsering i digital och alternativ media bedömdes uppgå till cirka 496 miljarder USD globalt under 2018, en tillväxt om 11,6 procent jämfört med föregående år¹.

E-sportens historia

E-sporten anses ha fötts 1972 när den första allmänt kända spelturneringen i spelet Spacewar gick av stapeln på Stanford University i USA. Efter det tog E-sporten sig in i arkadhallar fram tills att spel började kunna spelas över internet. Sedan dess har flera aktörer såsom Nintendo, Playstation och Xbox lanserat nya hårdvaruplattformar.

E-sport har utvecklats till en miljardindustri med sponsrade lag, turneringar samt ligor som tv-sänds och fyller arenor. Idag engagerar E-sporten över 335 miljoner människor världen över². Miljontals människor följer de stora turneringarna och marknaden väntas öka de kommande åren. Det etableras kontinuerligt E-sportligor och numera finns det även dedikerade E-sportsbarer samt gymnasieutbildningar med fokus på E-sport. E-sport inkluderar idag spel som DOTA 2, League of Legends och Counter-Strike: Global Offensive.

Den globala E-sportmarknaden

E-sportsindustrin har vuxit markant de senaste åren från en omsättning på 493 MUSD under 2016 till cirka 865 MUSD under 2018. Under 2019 beräknas omsättningen uppgå till 1 096 MUSD och förväntas växa till 1 790 MUSD under 2022. Denna omsättning beräknas under 2019 fördelas mellan sponsoravtal 42 procent, mediarättigheter 23 procent, marknadsföring 17 procent, avgifter till spelutvecklare 9 procent samt 9 procent från varor och biljetter.³

Communities

Gamers och anhängare av E-sport tenderar i hög grad att etablera kontakter, besöka forum och bidra till kanaler med information och erfarenhetsutbyte. Sådana mötesplatser eller nätverk benämns communities.

E-sportsnätverken växer kontinuerligt. Enligt informationssajten Newzoo beräknas observerade communities utgöras av cirka 160 miljoner individer, och uppvisar en årlig tillväxt om cirka 15 procent. Majoriteten av utövare och anhängare inom E-sport utgörs av så kallade *millennials*, det vill säga personer födda runt millennieskiftet.⁴ Samma källa förmedlar att det globala antalet E-sportsanhängare kommer att öka med 59 procent under de närmaste fem åren.

Andelen kvinnor av den globala E-sportpubliken beräknas uppgå till 29 procent.⁵ Samma rapport bedömer att en av tre E-sportsanhängare är i åldersintervallet 20 till 25 år och att 15 procent av alla internetanvändare är E-sportsanhängare. Vidare framgår att 46 procent av alla E-sportsanhängare representerar den mittersta 50-procentsandelen med avseende på inkomst. Styrelsen bedömer att liknande fördelningar kan antas råda bland besökarna av Bolagets communities.

Geografisk fördelning

E-sport och gaming är populära företeelser över hela världen. Den totala globala datorspelsmarknaden bedöms uppgå till 137,9 miljarder USD, vilket utgör en ökning om 13,3 procent från föregående år.⁶ Fördelningen av denna omsättning över geografiska marknader visar att 21 procent härrör från Europa, Mellanöstern och Afrika, 52 procent från Asien och Stillahavsområdet, 23 procent från Nordamerika och fyra procent från Latinamerika⁷. Bolagets interna besöksstatistik överensstämmer relativt väl med denna fördelning.

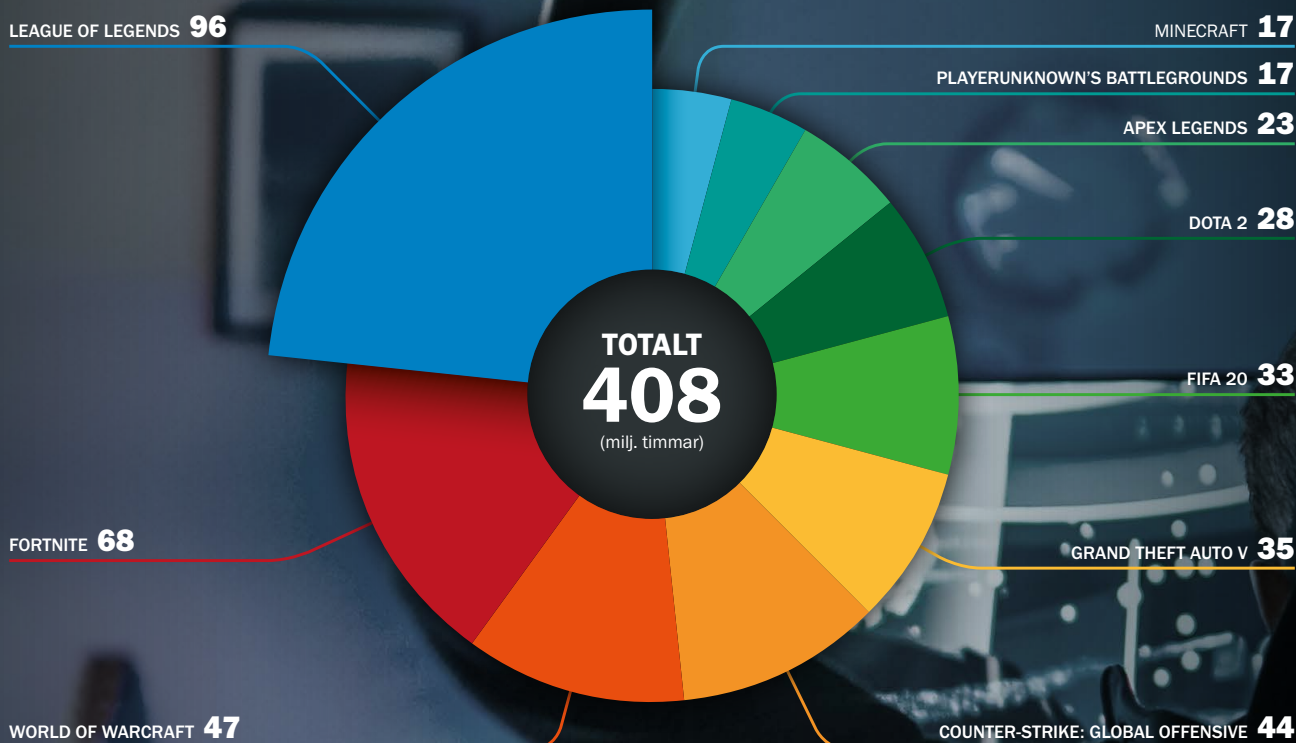
1. <https://www.pqmedia.com/product/global-advertising-marketing-revenue-forecast-2018-22/>
2. <https://www.businessinsider.com/the-esports-audience-report-2018-11?r=US&IR=T&IR=T>
3. <https://newzoo.com/insights/trend-reports/newzoo-global-games-market-report-2019-light-version/>
4. <https://www.businessinsider.com/the-esports-audience-report-2018-11?r=US&IR=T&IR=T>
5. GlobalWebIndex: Esports Trends Report 2018
6. Informationssajten Newzoo
7. GlobalWebIndex: Esports Trends Report 2018

De mest populära spelen

Speltillverkarnas försäljningssiffror, mätt i antalet sålda licenser, offentliggörs normalt inte. Enligt Twitch.tv, en ledande sajt för förmedling av streamade E-sportsevenemang, fördelar sig intresset för de mest populära spelen enligt diagrammet, mätt i antalet miljoner åskådartimmar under de senaste 30 dagarna per den 18 oktober 2019⁸.

SPEL

Ant. tittade timmar (miljoner timmar)



Konkurrenter

Intresset för att attrahera den målgrupp som utgörs av gamers och åskådare av E-sport är stort från flera aktörer. Således samlar sajterna Steam, Youtube, Twitch och Reddit enligt styrelsens beräkningar mer än 100 miljoner besökare av streamade E-sportsevenemang. Dessa aktörer fyller emellertid normalt inte samma funktioner som communities, enligt definitionen ovan.

Exempel på mer direkt konkurrerande communities är sajterna Dotabuff.com, OP.gg, Champion.gg, Rankedboost.com, U.gg, LOLcounter.com. Enligt styrelsens bedömning, baserad på icke offentliggjord information och som av konkurrensskäl inte kan offentliggöras, hör MOBA Networks största community Mobafire i dagsläget till världens tre största. Styrelsen har

inte kunnat finna tillförlitlig publikt tillgänglig trafikstatistik för nämnda konkurrerande communities, då detaljerade uppgifter av detta slag normalt hemlighålls av respektive operatörer.

Den aktuella annonsmarknaden

I en rapport från Newzoo framgår att annonseringen inom den globala E-sportmarknaden bedöms uppgå till 189,2 MUSD under 2019⁹, vilket utgör en ökning om 14,8 procent jämfört med föregående år. Den totala omsättningen, där även mediarättigheter, biljetter och sponsorskap ingår, bedöms uppgå till totalt 906 MUSD, vilket innebar en ökning från föregående år om 26,7 procent. Annonsexponeringar säljs till ett pris per tusen ("CPM" – Cost per Mille), vilket varierar mellan geografiska marknader och andra selektionsunderlag.

8. <https://www.twitchmetrics.net/games/viewership>

9. <https://newzoo.com/insights/trend-reports/newzoo-global-esports-market-report-2019-light-version/>

VERKSAMHETSÖVERSIKT

Historik

2009

Grundarna till CriticalClick startar mobafire.com - en idé om att skapa ett community för datorspelet League Of Legends.

2010

Bolaget CriticalClick skapas efter att Mobafire uppvisar goda intäkter, och grundarna planerar för nya communities.

2011-2016

CriticalClick lanserar nya communities; Dotafire, Smitefire, Heroesfire och lämnar för verksamhetsåret 2016 utdelning till grundarna om motsvarande 4,3 MSEK.

2017

CriticalClick ingår samarbete med Venatus Media Limited ("Venatus Media") som ansvarar för annonsförsäljningen i företaget. Detta utgör CriticalClicks första större kommersiella avtal och resulterar snart i ytterligare intäktsoökningar. Företaget lanserar också två nya projekt riktade mot League of Legends, Counterstats.net och Leaguespy.net. Företaget lämnar utdelning till grundarna om motsvarande 4,1 MSEK.

2018

M.O.B.A. Network AB grundades i januari med avsikt att utgöra moderbolag till eventuella verksamhetsbolag. I september förvärvas CriticalClick. Bolaget lanserar sitt senaste projekt, artifactfire.com. Dotterbolaget lämnar före förvärvet utdelning till grundarna om motsvarande 6,4 MSEK.

Verksamhetens inriktning

MOBA Networks verksamhet består i att förvalta och vidareutveckla det affärsdrivande dotterbolaget CriticalClick, liksom att utgöra det bolag i Koncernen vars aktie är noterad för handel. Noteringen och den därmed följande publika transparensen bedöms av styrelsen leda till ökad kännedom om - och förtroende för - verksamheten hos annonsmarknadens och datorspelindustrins aktörer. Dotterbolagets verksamhet är sedan flera år lönsam och uppvisar goda kassaflöden, men noteringen innebär också att verksamheten kan tillföras ytterligare kapital i samband med eventuella expansionsmöjligheter.

För närvarande föreligger inga planer på att moderbolaget härutöver ska bedriva någon operativ verksamhet. Dotterbolaget CriticalClick har sedan 2009 utvecklat nätbaserade mötesplatser, så kallade communities, för användare av populära nätverksbaserade datorspel såsom League of Legends, DOTA 2, SMITE med flera. Denna verksamhet är helt fristående från utvecklarna av de spel som mötesplatserna avser.

Bolaget driver för närvarande nio väletablerade communities. Enligt interna statistikverktyg, däribland Google Analytics, genererar dessa mötesplatser vissa månader mer än 30 miljoner besök, vilka då genererar över 300 miljoner sidvisningar. Denna trafikstatistik visar att några av Bolagets sajter kan räknas till världens största mötesplatser.

Bolagets communities riktar sig till spelare med varierande erfarenhetsnivåer. Såväl nybörjare som organiserade lagspelare besöker sajterna, som bland annat innehåller användarforum med hundratals diskussioner ("trådar"), speltips, strategiresonemang, intervjuer med framgångsrika spelare och information kring spelrelaterade evenemang.

Ökningen av officiella turneringar i nätbaserade datorspel, E-sport, som skett under senare år tilldrar sig också stort intresse. Bolagets communities utgör viktiga samlingsplatser för den växande skaran av E-sportanhängare då de innehåller länkar till direktsända tävlingar, expertkommentarer och information om lag och spelare.

Det kommersiella försprånget hos CriticalClick består av de tillägnade kunskaperna i att bygga upp och vidmakthålla stora communities, liksom förmågan att identifiera nya och befintliga spel kring vilka communities kan skapas. Framgångsrika mötesplatser utvecklas snabbt till attraktiva varumärken inom spelbranschen och bland utövarna, vilket medför att tillväxten av antal besökare till viss del sker utan marknadsföringsinsatser. Emellertid måste varje sajt underhållas och kompletteras med nya funktioner och innehåll för att bibehålla populariteten.

Målsättning

Bolagets målsättning är att stärka positionen ytterligare som den ledande aktören inom gaming-communities. Verksamheten ska optimeras genom bland annat ökat fokus på streamat innehåll, partnersamarbeten och förvärv. Nya gaming-communities ska förvärfvas för att bredda verksamhetens omfattning vad gäller antalet dataspelstitlar. Därutöver ska ytterligare intäktsben etableras och utvecklas.

MOBA Networks lanserade communities

Mötesplatserna bygger på samma grundkoncept, och en ny community kan därför skapas på Bolagets befintliga tekniska plattform. Därmed är skalbarheten i verksamheten god, och kräver endast mindre investeringar i form av grafisk anpassning, serverutrymme och viss riktad marknadsföring.

Vid tidpunkten för upprättandet av detta Memorandum driver Bolaget följande nio communities:

Mobafire.com – lanserad 2009

Mobafire är i dagsläget Bolagets största enskilda community och riktar sig till spelare av datospel League of Legends som utvecklats av Riot och släpptes 2009 då även Mobafire lanserades. League of Legends har under åren vuxit till att bli det största spelet inom MOBA-genren och Mobafire har utvecklats med spelet till ett mycket välkänt varumärke och populärt community. 2016 meddelade spelutvecklaren Riot att spelet då hade över 100 miljoner aktiva spelare per månad¹⁰.



Dotafire.com – lanserad 2011

Dotafire är ett community för spelare av DOTA 2, ett av världens mest kända MOBA-spel utvecklat av Valve. Inom E-sport är DOTA 2 en av de största titlarna i världen, tävlingen "The International" som hölls i augusti 2018 hade den största prispotten i E-sportens historia, 25 MUSD¹¹.



Smitefire.com – lanserad 2012

Smitefire är ett community för spelare av Smite, ett MOBA-spel som figurerar kring mytologiska varelser. Smite släpptes 2014 av utvecklaren Forge Games och finns tillgängligt på alla stora spelplattformar som PC, Mac, Playstation och Xbox. Inofficiella siffror gör gällande att Smite har över 25 miljoner spelare världen över.



Heroesfire.com – lanserad 2014

Heroesfire är ett community för spelare av Heroes of the Storm, ett MOBA-spel där karaktärer från utvecklaren Blizzards tidigare spel Warcraft, Starcraft och Diablo möts.



Vaingloryfire.com – lanserad 2014

Vaingloryfire är ett community för spelare av Vainglory, ett MOBA-spel för de mobila plattformarna iOS och Android, spelet är utvecklat av Super Evil Megacorp. Spelet lanserades 2014.



Owfire.com – lanserad 2016

Owfire är ett community för spelare av Overwatch, ett så kallat förstapersons skjutarspel i lagform. Overwatch är utvecklat av Blizzard och släpptes 2016. Spelet är stort inom E-sport genom bland annat Overwatch League som har en prispott på över 3,5 MUSD¹².



Leaguespy.gg & Counterstats.net – lanserade 2017

Leaguespy och Counterstats är hemsidor som aggregerar data från spelet League of Legends (via API) och visar statistik kring de olika karaktärerna i spelet för att en besökare ska få inblick i hur man på bästa sätt ska rusta sig för att möta karaktären när man spelar.



Artifactfire.com – lanserad 2018

Artifactfire är ett community för spelare av det nyläppta spelet Artifact, ett strategikortspel baserat på DOTA 2. Artifact lanserades i slutet av november 2018 av utvecklaren Valve. I samband med lanseringen av spelet fick Artifactfire ett stort inflöde av trafik och registrerade medlemmar som använder sig av sajtens funktion att bygga så kallade card decks och få konstruktiv kritik från medlemmarna i ett community.



10. <https://www.forbes.com/sites/insertcoin/2016/09/13/riot-games-reveals-league-of-legends-has-100-million-monthly-players/#4aecf91e5aa8>

11. <http://dota2.prizetrac.kr/international2018>

12. <https://www.esportsearnings.com/leagues/493-overwatch-league>

Utveckling av befintliga communities

För att bibehålla intresset för och öka antalet besökare i ett community sker fortlöpande analyser av besökarnas beteenden, besöksfrekvens och inlägg. Baserat på dessa studier definieras utveckling av funktionalitet och nyttjandet av lämpliga marknadsföringsåtgärder. Extern marknadsföring sker främst via andra nätforum såsom Reddit, samt via Twitter och Facebook. Bolagets communities följs även av ett antal ambassadörer; människor som omnämner Bolagets sajter i sina egna kanaler såsom bloggar och Twitterflöden.

Bolaget kan påverka antalet användare och besök genom att ta hänsyn till den feedback som erhålls direkt från användarna och utveckla sajterna efter användarnas förväntningar. Då Bolaget fortlöpande har goda kunskaper om när stora händelser relaterade till de olika spelen ska inträffa (speluppdateringar, E-sportturneringar med mera) kan anpassade marknadsföringsåtgärder planeras för bästa effektivitet.

Lansering av nya communities

Nya communities bygger på Bolagets befintliga plattform, där innehållet anpassas till det aktuella spelet. Härefter är det viktigt att Bolagets Community Managers upprätthåller god lyhörddhet för användarnas önskemål och övriga trender på spelmarknaden. Nya communities kan marknadsföras via befintliga communities, då användarna ofta har intresse för nyheter, liksom genom sökmotorer och etablerade spelares recensioner genom sociala medier eller andra kanaler.

Bolagets beslut om lansering av en ny community föregås av ett antal bedömningar; huruvida Bolaget besitter tillräcklig insikt i det aktuella underliggande spelet, om det aktuella spelet är tillräckligt mångsidigt och komplext för att motivera utövare och följare att engagera sig i ett community genom att diskutera strategier och funktioner samt kommentera tävlingar och events, samt om spelet idag har eller kan förväntas uppnå ett tillräckligt antal utövare för att motivera satsningen.

Intäktsmodell

MOBA Networks intäktsmodell består huvudsakligen av intäkter från försäljning av annonsutrymme i form av bannerannonsering, videoreklam eller redaktionellt präglad information på Bolagets hemsidor. Andra annonseringsformat kan förekomma. Intäkterna står i direkt relation till antalet exponeringar.

Tillgängliga annonsutrymmen förmedlas i dagsläget via en extern mediebyrå/agent med inriktning mot internetbaserad marknadsföring. Avtalet med denna agent innebär att MOBA Network erhåller en bestämd fast månadsvis intäkt, plus rörliga intäkter för överskjutande antal exponeringar.

Priset för annonser sätts via en branschstandard, CPM (Cost per Mille) som innebär att man betalar ett bestämt pris per tusen annonsvisningar. CPM varierar beroende på vilken geografisk marknad annonseringen riktas mot.

Huvuddelen av annonsplatserna säljs via så kallade programmatiska plattformar, vilket innebär att annonsörerna själva via automatiska system lägger in sina annonser, med angivande av önskad geografisk målgrupp och andra kampanjspecifika parametrar.

Det finns flera globala mediebyråer som erbjuder samma eller liknande upplägg. Avtalet med den nu verksamma agenten är således konkurrensutsatt, och kan ersättas med avtal med annan byrå om MOBA Network därvid skulle erhålla gynnsammare villkor. Styrelsen ser i dagsläget inga fördelar med att anlita fler agenter.

Strategi

Koncernen har varit verksam under nio år, och har under denna tid lanserat lika många communities. Bolaget lämnar inga prognoser, men det är styrelsens uppfattning att denna tillväxttakt avseende antalet communities är väl anpassad efter MOBA Networks resurser och förmåga. Expansion förväntas även ske i form av utveckling av nya och befintliga intäktskällor, förvärv och genom nya marknadsföringsmetoder.

Sammanfattningsvis kan MOBA Networks strategi för fortsatt tillväxt definieras i tre huvudsakliga moment:

- Underhåll och vidareutveckling av befintliga communities i syfte att öka trafiken.
- Identifiering av möjligheter att bygga nya communities kring av Bolaget ännu ej exploaterade spel, i syfte att finna nya användargrupper.
- Identifiering av förvärvsobjekt i form av utomstående etablerade communities med verifierad trafik, i syfte att öka Koncernens totala trafikvolym och annonsintäkter, samt att om möjligt uppnå övriga skalfördelar. Eventuella förvärv bedöms kunna betalas kontant, med nyemitterade aktier i MOBA Network eller i kombination.

Förvärvet av dotterbolaget CriticalClick

MOBA Network bildades under januari 2018 med syfte att finna lämpliga förvärvskandidater verksamma inom gaming-/datorspelessektorn, inom vilket område MOBA Networks ledning och styrelse har tidigare erfarenheter med avseende på affärsutveckling och expansion.

Under våren 2018 identifierades det kanadensiska bolaget CriticalClick som potentiell förvärvskandidat och förvärvet genomfördes senare under september 2018. Köpeskillingen uppgick till 9 MUSD. Tillträde och koncernförhållande mellan moderbolaget och dotterbolaget uppstod den 14 september 2018.

CriticalClick utvärderades som en lämplig förvärvskandidat på grund av de etablerade varumärken och den kunskapsbas som företaget byggt upp. Samtidigt bedömde MOBA Network att goda möjligheter förelåg för att tillföra de egna erfarenheterna från expansion av liknande verksamheter i syfte att utveckla CriticalClick genom tillväxt, effektivisering och andra rationaliseringsvinster.

CriticalClick har också haft en stabil finansiell historik. Som framgår av tabellen nedan har CriticalClick även historiskt haft goda marginaler och varit lönsamma.

| | 2013-09 ¹³ | 2014-09 ¹⁴ | 2015-09 ¹⁵ | 2016-09 ¹⁶ | 2017-09 ¹⁷ | 2018-09 ¹⁸ |
|--|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|
| Omsättning (SEK) | 9 734 344 | 10 604 822 | 9 534 356 | 10 278 637 | 9 113 297 | 14 871 419 |
| Rörelseresultat före avskrivningar (SEK) | 5 884 422 | 6 009 766 | 4 384 763 | 4 742 913 | 5 048 690 | 9 922 333 |
| Periodens resultat (SEK) | 4 727 393 | 4 839 943 | 3 717 338 | 3 918 029 | 4 143 245 | 7 652 656 |
| Rörelsemarginal % ¹⁹ | 60,45 | 56,67 | 45,99 | 46,14 | 55,40 | 66,72 |

Organisation

Moderbolaget M.O.B.A. Network AB (publ), med huvudkontor i Stockholm, består av verkställande direktör Björn Mannerqvist, ekonomichef Anna Jansson och Head of Law & IR David Nylén. Vid tidpunkten för upprättandet av detta Memorandum uppgick antalet medarbetare i Koncernen till sjutton; styrelseledamöter ej inräknade, förutom vd. Koncernens verkställande direktör är anställd i moderbolaget.

Ledningsgrupp M.O.B.A. Network AB

VD, CFO och Head of Law

CriticalClick Network Inc.

Operativ ledning (3)

Utveckling/
programmering (5)

Community
Managers (6)

Dotterbolagets huvudkontor är registrerat i Vancouver, BC, Kanada. Verksamheten i dotterbolaget är i sin helhet inriktad på att skapa och driva communities med högsta möjliga besöks- trafik.

I det operativa dotterbolaget CriticalClick består styrelsen av Björn Mannerqvist (Director & Board Member) samt Jonas Bertilsson (Board Member). Den operativa ledningen i CriticalClick består av tre personer. Utöver Björn Mannerqvist som också är vd i dotterbolaget ingår Mary-Anna Bowen (Operations Coordinator) och Matt Lynn (Head of Development). Utveckling/ programmering och Community Managers sysselsätter vardera fem, respektive sex medarbetare.

Medarbetare och operativ organisation

Den operativa organisationen i CriticalClick består dels av utvecklare, med ansvar för den tekniska utvecklingen av hemsidorna för respektive community, dels av så kallade Community Managers, vilka ansvarar för att varje mötesplats behåller

attraktionskraften mot besökarna genom relevant innehåll, aktuell information och funktionalitet. Samtliga medarbetare i CriticalClick har standardiserade konsultavtal, med klausuler rörande sekretess och konkurrensförbud.

Den befintliga organisationen är strukturerad så att medarbetarna huvudsakligen arbetar från hemkontor (i dagsläget belägna i Nordamerika och Europa) och med flexibla arbetstider, vilket också utgör tilltalande faktorer för nyckelpersoner med nödvändig förståelse för datorspelsindustrin, dess användargrupper och trender.

Medarbetarna i Bolaget besitter erfarenhet och kompetens inom bland annat programmering/serverhantering, design samt webbanalys och har varit knutna till dotterbolaget i mer än fem år. Det är styrelsens bedömning att den senaste tidens uttalade ambitioner kring aktienotering, med de ökade utvecklings- och expansionsmöjligheter en sådan notering medför, ytterligare kommer att förbättra förmågan att behålla och eventuellt rekrytera nya talangfulla medarbetare. Den omständighet att Bolagets communities är framgångsrika bidrar till att öka Bolagets attraktionskraft i rekryteringshänseende.

Styrning, rapportering och behörigheter

De operativt ansvariga rapporterar löpande till MOBA Networks verkställande direktör Björn Mannerqvist. Inga avtal kan ingås av någon medarbetare inom Koncernen, förutom styrelsen i MOBA Network och vd.

All fakturering sker mot avräkning från Bolagets utvalda mediaagentur, för närvarande Venatus Media i London. Huvudkontoret i Vancouver betalar fakturor samt löner och ersättningar till MOBA Networks konsulter, ansvarar för löpande bokföring och upprättar dotterbolagets periodiska ekonomiska rapporter. Koncernens ekonomiska rapportering konsolideras av Bolagets ekonomichef och presenteras för MOBA Networks styrelse, som ansvarar för sammanställningen av Bolagets svenska periodiska rapportering till marknaden. För mer information om befattningshavare hänvisas till stycket "Styrelse och ledande befattningshavare".

13. Valutakurs SEK/CAD 6,23 per den 2013-09-30 (källa: <https://www.riksbank.se/sv/statistik/sok-rantor-valutakurser/>)

14. Valutakurs SEK/CAD 6,49 per den 2014-09-30 (källa: <https://www.riksbank.se/sv/statistik/sok-rantor-valutakurser/>)

15. Valutakurs SEK/CAD 6,25 per den 2015-09-30 (källa: <https://www.riksbank.se/sv/statistik/sok-rantor-valutakurser/>)

16. Valutakurs SEK/CAD 6,54 per den 2016-09-30 (källa: <https://www.riksbank.se/sv/statistik/sok-rantor-valutakurser/>)

17. Valutakurs SEK/CAD 6,52 per den 2017-09-30 (källa: <https://www.riksbank.se/sv/statistik/sok-rantor-valutakurser/>)

18. Valutakurs SEK/CAD 6,81 per den 2018-09-30 (källa: <https://www.riksbank.se/sv/statistik/sok-rantor-valutakurser/>)

19. Rörelseresultat/Omsättning

VILLKOR FÖR ERBJUDANDET

Erbjudandet

Erbjudandet omfattar högst 145 000 aktier, motsvarande ett totalt emissionsbelopp om 25 592 500,00 SEK, samtliga aktier med en (1) röst per aktie och med samma rätt till Bolagets vinst. Vid fullteckning kommer antalet aktier i Bolaget att öka från nuvarande 1 558 582 till 1 703 582 aktier. Utspädningen för aktieägare som inte deltar i emissionen kommer att bli cirka 8,5 procent beräknat som antalet nya aktier dividerat med det totala antalet aktier efter fulltecknad nyemission. Aktien har upprättats enligt svensk lagstiftning. Erbjudandet riktar sig till allmänheten och professionella investerare.

Företrädesrätt till teckning

Aktierna emitteras utan företrädesrätt för existerande aktieägare och riktas till allmänheten.

Emissionskurs

De nya aktierna emitteras till en kurs om 176,50 SEK per aktie. Det tillkommer inget courtage eller skatter på beloppet. Emissionskursen är fastställd av styrelsen och baserar sig på aktuellt affärsläge i kombination med en bedömning utifrån Bolagets potential och framtidsutsikter.

Teckningspost

Minsta teckningspost är 40 aktier motsvarande 7 060,00 SEK, därefter fritt antal.

Teckningstid

Teckning av nya aktier ska ske på nedan angivet sätt under perioden 8 -21 november 2019 med rätt för styrelsen att förlänga teckningstiden.

Anmälan - via Eminova

Anmälningssedel finns för nedladdning på Eminova Fondkommission AB:s hemsida, www.eminova.se. Ofullständigt eller felaktigt ifylld anmälningssedel kan komma att lämnas utan åtgärd.

Endast en (1) anmälningssedel per tecknare kommer att beaktas. Om en aktietecknare lämnar in fler än en (1) anmälningssedel kommer enbart den först inkomna att beaktas. Anmälan för teckning av aktier är bindande.

Anmälan kan också ske elektroniskt via BankID på Eminova Fondkommission AB:s hemsida, www.eminova.se.

Ifylld anmälningssedel ska vara Eminova Fondkommission AB tillhanda senast klockan 16:00 den 21 november 2019. Anmälningssedlar som sänds per post bör avsändas i god tid före sista dagen i anmälningstiden.

EMINOVA FONDKOMMISSION AB

Ärende: M.O.B.A. Network AB (publ)

Biblioteksgatan 3, 3 tr.

111 46 STOCKHOLM

Telefon: 08-684 11 00

Hemsida: www.eminova.se

E-post: info@eminova.se (inskannad anmälningssedel)

Anmälan - via Nordnet

Depåkunder hos Nordnet kan anmäla sig för förvärv av aktier via Nordnets Internettjänst fram till kl. 23.59 den 21 november 2019. För att inte riskera att förlora rätten till eventuell tilldelning ska depåkunder hos Nordnet ha tillräckliga likvida medel tillgängliga på depån från och med den 21 november 2019 kl. 23:59 till likviddagen som beräknas vara den 29 november 2019. Mer information om anmälningsförfarande via Nordnet finns tillgänglig på www.nordnet.se.

Tilldelning - via Nordnet

Besked om tilldelning för de som anmält sig via Nordnets Internettjänst erhåller besked om tilldelning genom en teckning av aktier mot samtidig debitering av likvid på angiven depå, vilket beräknas ske omkring kl. 09.00 den 26 november 2019.

Betalning - via Nordnet

Tilldelade aktier bokas mot debitering av likvid på angiven depå, vilket beräknas ske omkring den 26 november 2019.

Information om behandling av personuppgifter

Nordnet

I samband med förvärv av aktier i Erbjudandet via Nordnets internettjänst kan personuppgifter komma att lämnas in till Nordnet. Personuppgifterna som lämnas in till Nordnet kommer att behandlas i datasystem i den utsträckning som behövs för att tillhandahålla tjänster och administrera kundengagemang. Även personuppgifter som inhämtas från annan än den kund som behandlingen avser kan komma att behandlas. Det kan också förekomma att personuppgifter behandlas i datasystem hos företag eller organisationer med vilka Nordnet samarbetar. Efter att kundförhållandet upphör raderar Nordnet alla relevanta personuppgifter enligt gällande lag. Information om behandling av personuppgifter lämnas av Nordnet, som också tar emot begäran om rättelse av personuppgifter. För mer information angående hur Nordnet behandlar personuppgifter var god kontakta Nordnets kundservice per telefon: 010-506 330 00 eller e-post: info@nordnet.se.

Tilldelning

Tilldelning av aktierna kommer att beslutas av styrelsen i MOBA Network varvid följande principer ska gälla enligt styrelsens bestämmande:

- Vid överteckning fördelar styrelsen aktier genom att prioritera ett brett ägande och tilldelat antal aktier kan komma att avvika från tecknat antal aktier. Bakgrunden till styrelsens beslut är att man vill åstadkomma en bred aktieägarskara för att därigenom tillse att Bolaget är bättre förberett för en notering av aktien.
- I händelse av överteckning kan tilldelning komma att ske med ett lägre antal aktier än vad anmälan avser, alternativt helt komma att utebli. Tilldelning kan vidare komma att beslutas helt diskretionärt eller helt eller delvis ska genom slumpmässigt urval eller lottning.
- Cornerstone Investors som lämnat teckningsåtaganden är dock garanterade tilldelning överensstämmande med deras respektive teckningsåtagande.

Det finns ingen övre gräns för hur många aktier en enskild tecknare kan anmäla sig för, inom gränserna för nyemissionen. Besked om tilldelning sänds ut per post av Eminova Fondkommission AB, till adress som angivits på anmälningssedeln.

Betalning av aktier

Betalning ska ske enligt instruktion Eminova Fondkommission AB efter besked om tilldelning. Full betalning för tilldelade aktier ska erläggas kontant senast tre (3) bankdagar efter utfärdandet av avräkningsnotan. Aktier som ej betalas i tid kan komma att överlåtas till annan. Ersättning kan krävas av dem som ej betalat för tecknade aktier.

Leverans av aktier

Snarast möjligt efter att emissionen registrerats hos Bolagsverket kommer leverans av aktier till berörda tecknare att ske till det VP-konto eller depå hos bank eller annan förvaltare som angivits på anmälningssedeln. I samband med detta erhåller tecknaren en VP-avi med bekräftelse på att inbokning av värdepapper skett på dennes VP-konto. Innehavare vilka har sitt innehav registrerat på en depå hos bank eller annan förvaltare erhåller information från respektive förvaltare.

Handel i aktien

Ingen handel i aktien sker i dagsläget. Notering av Bolaget på Nasdaq First North beräknas ske den 12 december 2019, förutsatt godkänd ansökan.

Restriktioner avseende deltagande i Erbjudandet

På grund av restriktioner i värdepapperslagstiftningen i USA, Kanada, Australien, Hongkong, Singapore, Sydafrika, Schweiz, Nya Zeeland och Japan riktas inte Erbjudandet att teckna aktier till personer eller andra med registrerad adress i något av dessa länder.

Rätt till utdelning

De nya aktierna berättigar till utdelning fr.o.m. avstämningsdagen för den utdelning som beslutas närmast efter den aktuella nyemissionens registrering.

Samtliga aktier har samma rätt till utdelning. Några begränsningar i rätten till utdelning finns inte. Om aktieägare inte kan nå kvarstår aktieägarens fordran på Bolaget avseende utdelningsbelopp och begränsas endast genom regler om preskription.

Aktiebok

MOBA Networks aktiebok med uppgift om aktieägare hanteras och kontoförs av Euroclear Sweden AB.

Övrig information

Detta Memorandum har upprättats av styrelsen för Bolaget som också svarar för marknadsföring av emissionen. För administrativa tjänster i samband därmed samt likvider och registrering av aktier hos Bolagsverket, svarar Eminova Fondkommission AB som inte har några intressen i Bolaget utöver detta uppdrag. Aktierna i M.O.B.A. Network AB är inte föremål för erbjudande som lämnats till följd av budplikt, inlösenrätt eller lösningsskyldighet. Det har inte förekommit något offentligt uppköpserbjudande under innevarande eller föregående räkenskapsår. Aktieägarnas rättigheter avseende vinstutdelning, rösträtt, företrädesrätt vid nyteckning av aktie med mera styrs av Bolagets bolagsordning.

STYRELSE OCH LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

Styrelse

Per dagen för Memorandumet består MOBA Networks styrelse av fem ordinarie stämموvalda ledamöter, inklusive styrelseordföranden, vilka valts för tiden intill nästa årsstämma som är planerad i februari 2020. Enligt Bolagets bolagsordning ska styrelsen bestå av lägst tre och högst sju styrelseledamöter med högst tre styrelsesuppleanter. Styrelseledamöterna, deras befattning, när de valdes första gången och om de anses vara oberoende i förhållande till Bolaget samt till större aktieägare beskrivs i tabellen nedan.

| Namn | Befattning | Ledamot sedan | OBEROENDE I FÖRHÅLLANDE TILL: | |
|---------------------|------------|---------------|-------------------------------|-------------------|
| | | | Bolaget och dess ledning | Större aktieägare |
| Henrik Henriksson | Ordförande | 2018 | Ja | Ja |
| Maria A. Grimaldi | Ledamot | 2018 | Ja | Ja |
| Jonas Bertilsson | Ledamot | 2018 | Nej | Nej |
| Manfred Gottschlich | Ledamot | 2019 | Ja | Nej |
| Fredrik Petersson | Ledamot | 2019 | Ja | Ja |

Henrik Henriksson (1977)

Styrelseledamot sedan 2018

Utbildning/bakgrund: Henrik har en civilekonomexamen (M.B.A.) från Jönköping University och har studerat delar av sin M.B.A. på ZHAW Zurich University of Applied Sciences. Idag är Henrik verksam som Head of controlling - New Business för H&M. Han har även tidigare verkat som brand controller/ekonomichef på COS huvudkontor i London. Därutöver har Henrik sju års tidigare erfarenhet inom H&M-koncernen bland annat som Country Controller/ekonomichef på H&M:s kontor i New York och i Stockholm.

Pågående uppdrag: Styrelseordförande i Atigarden AB. Styrelseledamot i Torrahf Invest AB.

Avslutade uppdrag (senaste 5 åren): Henrik har inga avslutade uppdrag inom de senaste 5 åren.

Innehav i Bolaget: Per dagen för Memorandumet äger Henrik Henriksson 1 875 aktier (genom Torrahf Invest AB) i Bolaget.

Maria A. Grimaldi (1968)

Styrelseledamot sedan 2018

Utbildning/bakgrund: Maria har erfarenhet inom investering i spel- och tech-bolag. Hon har bland annat varit verksam inom investeringsförvaltning på investeringssidan hos det internationella gaming-företaget Goodbye Kansas Entertainment Group AB (idag kallat Goodbye Kansas Holding AB). Maria sitter även som styrelseledamot i gaming-bolaget IGDB.com. Maria har varit verksam som vd på Nordic Game Association i över 12 år. Utöver detta har Maria varit verksam inom flera framstående svenska tech-företag såsom Fishbrain, Ztorm och Esportal. Maria blev också invald som jury medlem i Ernst & Youngs nationella entreprenörsutmärkelse (Entrepreneur Of The Year). Hon är därutöver rådgivare åt välgörenhetsstiftelsen Zelmerlöf Björkman Foundation och konsult hos personaluthyrningsfirman och Gasellrankade Interim Search.

Pågående uppdrag: Styrelseordförande i Fall Damage Studio AB. Styrelseledamot i Gegant AB, Fileon AB, ESPORTAL AB, We're All Under The Same Sun AB och Insert Coin AB. Styrelseledamot och vd i MW Newland AB, Virtual Brains AB och Bublar Group Optioner AB. Extern vd för Bublar Group AB (publ).

Avslutade uppdrag (senaste 5 åren): Styrelseledamot i Bublar Group AB (publ), FishBrain AB och Nuday AB. Styrelsesuppleant i Spirit Of The Lions AB.

Innehav i Bolaget: Per dagen för Memorandumet äger Maria A. Grimaldi inga aktier i Bolaget.

Jonas Bertilsson (1980)

Styrelseledamot sedan 2018

Utbildning/bakgrund: Jonas har en master i redovisning och finansiering från Handelshögskolan i Stockholm. Jonas har lång erfarenhet av professionell investeringsverksamhet från tidigare roller som Partner på Elementa Management, investeringschef på Varenne samt vd för private equity fonden Varenne Invest I. Dessförinnan arbetade Jonas med sammanslagningar och förvärv på börsnoterade IT-bolaget Addnode Group. Jonas har även erfarenhet av Corporate Finance på Carnegie Investment Banking.

Pågående uppdrag: Styrelseledamot i Net Gaming Europe AB samt AB Rugosa Invest. Styrelseledamot och tillförordnad vd i NetJobs Group AB.

Avslutade uppdrag (senaste 5 åren): Styrelseordförande i Travel Agency Holding Sweden AB. Styrelseledamot i Bed Room Sweden Holding AB, Travel Agency I AB, PEMA Sweden AB, Bed Room Sweden Operations AB, Varenne Fastigheter AB, Mengus Stockholm 2005 AB, Travel Capital AB, Mengus Stockholm 2011 AB, Holiday Wheels Nordics AB, OLM Fastigheter AB samt styrelseledamot och vd i Varenne Invest I AB och Varenne Fastigheter 2016 AB (publ). Styrelsesuppleant i Varenne Fastigheter AB, MIS – Media Investors Sweden AB, Varenne East AB, Stockholms Idrottsgymnasium AB, Varenne Förvaltning I AB, Varenne Fastigheter 2011 AB, Alma Mater Idrottsskolor AB och Almaskolan AB.

Innehav i Bolaget: Per dagen för Memorandumet äger Jonas Bertilsson 157 292 aktier (genom AB Rugosa Invest) i Bolaget.

Manfred Gottschlich (1968)

Styrelseledamot sedan 2019

Utbildning/bakgrund: Manfred har lång erfarenhet från att investera i och driva bolag huvudsakligen inom restaurangbranschen, konstruktion och mekanisk produktion.

Pågående uppdrag: Styrelseordförande i TOLVSLAGET AB. Styrelseledamot i O'Learys Trademark AB, Interoc AB, Interoc Holding AB, Interoc Fastighetsutveckling AB, O'Learys Holding AB, Interoc Projektutveckling AB samt O'Learys Restaurants AB.

Avslutade uppdrag (senaste 5 åren): Styrelseledamot i O'Learys Holding AB.

Innehav i Bolaget: Per dagen för Memorandumet äger Manfred Gottschlich 43 000 aktier i Bolaget.

Fredrik Petersson (1971)

Styrelseledamot sedan 2019

Utbildning/bakgrund: Fredrik är vd för konsultföretaget SI Consulting. Fredrik har 20 års erfarenhet på ledningsnivå i tillväxtföretag. Han har tidigare varit tillförordnad CIO i Apoex, Head of games i NetEnt, Head of development i Movestic, CTO i Compadre, Head of IT i BMW och styrelseordförande i Sjöstrand Coffee Int AB.

Pågående uppdrag: Styrelseordförande i Torrahf Invest AB samt Sjöstrand Coffee Int AB. Styrelseledamot och vd i Fredrik Petersson Consulting AB och Pengil AB. Extern vd för SI Strategic Independent Consulting AB.

Avslutade uppdrag (senaste 5 åren): Styrelseordförande i Pengil AB.

Innehav i Bolaget: Per dagen för Memorandumet äger Fredrik Petersson 1 087 aktier i Bolaget.

Ledande befattningshavare

| Namn | Befattning | Anställd sedan |
|-------------------|------------------------|----------------|
| Björn Mannerqvist | Verkställande direktör | 2018 |
| David Nylén | Head of law & IR | 2019 |
| Anna Jansson | Ekonomichef | 2019 |

Björn Mannerqvist (1979)

Verkställande direktör sedan 2018

Utbildning/bakgrund: Björn Mannerqvist har arbetat med digital marknadsföring och sökordsoptimering över hela världen i 20 år. Han är tidigare vd för Future Gaming Group International AB och tidigare verksamhetschef på Ayima Nordic AB. För närvarande är han styrelseledamot i flera svenska börsnoterade bolag inklusive Ayima Group AB (publ) och Orgo Tech AB.

Pågående uppdrag: Styrelseledamot i ORGO TECH AB (publ), Ayima Nordic AB, Digital Spine AB, Ayima Group AB (publ), samt styrelseledamot och vd Phase One Performance AB.

Avslutade uppdrag (senaste 5 åren): Styrelseordförande i AMGO iGaming AB (publ). Styrelseledamot i Fastout Int. AB, Tourn International AB (publ), Future Gaming Group International AB och Brandbee Holding AB.

Innehav i Bolaget: Per dagen för Memorandumet äger Björn Mannerqvist 50 000 aktier (genom Digital Spine AB) i Bolaget.

David Nylén (1983)

Head of law & IR sedan 2019

Utbildning/bakgrund: David innehar en Juristexamen från Göteborgs Universitet. David har även erfarenhet av legal rådgivning till noterade bolag i frågor relaterade till bland annat förvärv, noteringar och värdepapperslagstiftning. Tidigare erfarenhet inkluderar arbete vid advokatbyrå, domstol och i ett noterat bolag.

Pågående uppdrag: Styrelsesuppleant i Techster AB och Stockholm Capital Advisory AB.

Avslutade uppdrag (senaste 5 åren): Inga

Innehav i Bolaget: Per dagen för Memorandumet äger David Nylén inga aktier i Bolaget.

Anna Jansson (1982)

Ekonomichef sedan 2019

Utbildning/bakgrund: Anna innehar en Master of Science i företagsekonomi från Stockholms Universitet. Anna har över fem års erfarenhet som ekonomichef från börsnoterade bolag med kunskap och erfarenhet av bland annat bokföring, koncernkonsolidering och rapportering. Anna har bland annat varit ekonomichef på New equity ventures AB och som konsult genom Bokföringsbyrån på Dalarö arbetat med flera andra bolag noterade på svenska MTF-plattformar.

Pågående uppdrag: Styrelsesuppleant i Bokföringsbyrå på Dalarö AB och AB Rugosa Invest.

Avslutade uppdrag (senaste 5 åren): Styrelseledamot i Aktiebolaget B21 Invest. Styrelsesuppleant i Double Bond Pharmaceutical International AB (publ).

Innehav i Bolaget: Per dagen för Memorandumet äger Anna Jansson inga aktier i Bolaget.

Övrig information om styrelse och ledande befattningshavare

Styrelseledamoten Jonas Bertilsson är samboende med ekonomichef Anna Jansson. Ekonomichef Anna Jansson är också syster till Thomas Jansson som är en av storägarna i Bolaget. Förutom detta har inga styrelseledamöter eller medlemmar av koncernledningen några familjeband till några andra styrelseledamöter eller medlemmar av koncernledningen. Det föreligger inga intressekonflikter eller potentiella intressekonflikter mellan styrelseledamöternas och ledande befattningshavares åtaganden gentemot MOBA Network och deras privata intressen och/eller andra åtaganden (dock har flera styrelseledamöter och ledande befattningshavare vissa finansiella intressen i MOBA Network till följd av deras direkta eller indirekta aktieinnehav i Bolaget). Samtliga styrelseledamöter och ledande befattningshavare kan nås via Bolaget.

Jonas Bertilsson avgick som styrelseledamot i OLM Fastigheter AB 2017-06-22, i vilket konkurs inleddes 2018-11-07. Maria A. Grimaldi avgick som styrelseledamot i Nuday AB 2016-03-31, i vilket konkurs inleddes 2016-06-30 och konkurs avslutades 2017-09-08. Härutöver har ingen av styrelseledamöterna eller de ledande befattningshavarna i Bolaget, under de senaste fem åren, (i) varit ställföreträdare i något företag förutom i de befattningar som anges för respektive styrelseledamot och ledande befattningshavare, (ii) dömts i bedrägerirelaterade mål, (iii) representerat ett företag som försatts i konkurs eller ofrivillig likvidation, (iv) anklagats av myndighet eller organisation som företräder en viss yrkesgrupp och är offentligt rättsligt reglerad, eller (v) fått näringsförbud.

Revisor

Vid årsstämman 2018 valdes Parsells Revisionsbyrå AB med Jan Hamberg, född 1967, som huvudansvarig revisor för tiden fram till nästa årsstämma. Jan Hamberg är auktoriserad revisor och medlem i FAR. Parsells Revisionsbyrå AB:s kontorsadress är Östermalmsgatan 33, 114 26 Stockholm och revisors adress är Box 261 22, 100 41 Stockholm.

Ersättning till styrelsen och ledande befattningshavare

Ingen av styrelseledamöterna eller de ledande befattningshavarna har avtal som berättigar till förmån efter det att uppdraget avslutats (med undantag för normalt uppsägningsarvode för de ledande befattningshavarna samt vd). Bolaget har inga avsatta eller upplupna belopp för pensioner eller liknande förmåner efter styrelseledamots eller ledande befattningshavares avträdande av tjänst eller uppdrag.

Ersättning till styrelsen

För verksamhetsåret 2018/2019 erhåller samtliga ledamöter inklusive ordförande ett halvt prisbasbelopp. Det har inte historiskt betalats ut ersättning till styrelsen.

Riktlinjer för ersättning till ledande befattningshavare

Styrelsen har i uppgift att årligen överse Bolagets ersättning till anställda och ledning. Bolaget ska erbjuda samtliga medarbetare en attraktiv total kompensation som verkar för att behålla kompetent personal i en bransch där konkurrensen

kring kvalificerade medarbetare är hård. Ersättningen ska vara marknadsmässig och innehålla villkor som motiverar Bolagets medarbetare att verka i aktieägarnas intresse. Såväl individuella insatser som gruppens prestationer ska premieras och gå att koppla till av styrelsen tydligt uppsatta mål. Målen syftar till att uppfylla Bolagets långsiktiga strategi och den resultatutveckling som kommer aktieägarna till godo. Ersättningen kan utgöras av fast och/eller rörlig lön tillsammans med pension och eventuella ytterligare anställningsförmåner. Den rörliga ersättningen ska högst kunna uppgå till motsvarande tolv månadslöner av fast lön. Styrelsen har rätt att frånga dessa riktlinjer om särskilda skäl föreligger i ett enskilt fall.

Anställningsvillkor för vd och övriga ledande befattningshavare
Vd i MOBA Network ska iaktta sex (6) månaders uppsägnings-tid. Vd:s månadslön uppgår till 60 000 SEK per månad och inkluderar övertid, restid, obekvämt arbetstid samt pension. Vd har, enligt avtalet, rätt till en bonus uppgående till 150 000 SEK vid notering på någon av MTF-plattformarna i Sverige. Avtalet med vd reglerar inte någon rätt till pensionspremier.

Ekonomichefen innehar en tjänst i en omfattning om 40 procent av heltid med en lön om 17 500 SEK per månad inkluderat övertid, restid, obekvämt arbetstid och pension. För avtalet gäller en ömsesidig uppsägningstid om sex (6) månader.

Head of law & IR är inhyrd genom ett konsultavtal med företaget Sthlm Capital Advisory AB och erhåller ersättning om 17 500 SEK per månad. Avtalet gäller tillsvidare med en ömsesidig uppsägningstid om sex (6) månader.

Inga avgångsvederlag finns avtalade för vd eller övriga ledande befattningshavare, utöver sedvanliga förmåner under uppsägningstiden.

Ersättningar sammanfattning

Under verksamhetsåret 2018-01-09 - 2018-09-30, Bolagets första, betalades i det nuvarande moderbolaget inte ut ersättningar till styrelse eller ledande befattningshavare. Utbetalda arvoden till styrelsen under perioden 2018-10-01 - 2019-09-30 samt beslutade ersättningar för ledande befattningshavare presenteras i tabellerna nedan.

| Styrelse | 2018-01-09 | 2018-10-01 |
|-----------------------------------|-------------|-------------|
| Belopp i SEK | -2018-09-30 | -2019-09-30 |
| Henrik Henriksson | 0 | 0 |
| Maria A. Grimaldi | 0 | 0 |
| Jonas Bertilsson | 0 | 0 |
| Manfred Gottschlich ²⁰ | - | 0 |
| Fredrik Petersson ²¹ | - | 0 |

| Ledande befattningshavare | Beslutad fast ersättning | Rörlig ersättning |
|---------------------------|--------------------------|-----------------------|
| Belopp i SEK | | |
| Björn Mannerqvist | 60 000 SEK/mån | 150 000 ²² |
| David Nylén | 17 500 SEK/mån | 0 |
| Anna Jansson | 17 500 SEK/mån | 0 |

20. Valdes till styrelsen vid en extra bolagsstämma den 8 april 2019

21. Valdes till styrelsen vid en extra bolagsstämma den 8 april 2019

22. Vd har, enligt avtalet, rätt till en bonus uppgående till 150 000 SEK vid notering på någon av MTF-plattformarna i Sverige.

FINANSIELL ÖVERSIKT

MOBA Network tillämnar ett brutet räkenskapsår med redovisningsperiod som omfattar 1 oktober - 30 september, vilket överensstämmer med dotterbolagets räkenskapsår. Den finansiella översikten som presenteras nedan avser Bolagets första räkenskapsår, perioden 2018-01-09 - 2018-09-30, hämtat från Bolagets reviderade årsredovisning, samt finansiell information avseende perioden 2018-10-01 - 2019-09-30, hämtat från Bolagets oreviderade bokslutskommuniké. Därutöver presenterar Bolaget ej reviderad finansiell information i sammandrag avseende dotterbolaget CriticalClick i form av dess resultat- och balansräkningar från de tre senaste räkenskapsåren. Dessa tabeller har för jämförbarhetens skull konverterats från CAD till SEK till en växelkurs per periodens utgång. Dotterbolaget var fram till förvärvet ej revisionspliktigt.

Observera att förvärvet (och således bildandet av Koncernen) genomfördes den 14 september 2018. Således påverkas Balansräkningen i Bolaget avseende senaste räkenskapsåret då detta avser den konsoliderade Koncernen, och i viss utsträckning, resultaträkningen och kassaflödet för den perioden från förvärvet till och med rapportdatumet. Bolaget M.O.B.A. Network AB (publ) bildades under januari 2018, således finns inga jämförelsesiffror att tillgå.

Redovisningsprinciper

Bolagets finansiella information avseende räkenskapsåret 2018-01-09 - 2018-09-30 samt bokslutskommunikén avseende perioden 2018-10-01 - 2019-09-30 har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen (1995:1554) och BFNAR 2012:12 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Den finansiella informationen avseende dotterbolaget har upprättats i enlighet med *Accounting Standards for Private Enterprises* ("ASPE") och översatts till K3.

Nyckeltal Koncernen

Vissa beskrivningar av nyckeltalen presenterar utveckling och status på finansiella och aktierelaterade nyckeltal som inte definieras enligt MOBA Networks tillämpade redovisningsprinciper. Bolaget bedömer att dessa nyckeltal ger en bättre förståelse för dess ekonomiska trender samt att de i stor utsträckning används av MOBA Networks ledningsgrupp, investerare, värdepappersanalytiker och andra intressenter som kompletterande mått på resultatutveckling. Eftersom alla företag inte beräknar finansiella mått på samma sätt, är dessa inte alltid jämförbara med mått som används av andra företag. Dessa mått ska därför inte ses som en ersättning för mått som definieras enligt Bolagets tillämpliga redovisningsprinciper.

| Belopp i SEK | 2018-10-01 | 2018-01-09 |
|-----------------------------|------------|------------|
| | 2019-09-30 | 2018-09-30 |
| EBITDA ²³ | 11 514 635 | 388 264 |
| Resultat per aktie | -6,4 | -0,43 |
| Soliditet (%) ²⁴ | 78 | 20,80 |

23. EBITDA = Totala intäkter ökat med Avskrivningar minskat med Rörelsens kostnader

24. Soliditet = Justerat eget kapital i procent av balansomslutningen

| Resultaträkning | Koncernen 2018-10-01 -2019-09-30 EJ reviderad | Koncernen 2018-01-09 -2018-09-30 Reviderad | CriticalClick²⁵ 2017-10-01 -2018-09-30 EJ reviderad | CriticalClick²⁶ 2016-10-01 -2017-09-30 EJ reviderad | CriticalClick²⁷ 2015-10-01 -2016-09-30 EJ reviderad |
|---|--|---|---|---|---|
| Belopp i SEK | | | | | |
| Nettoomsättning | 22 511 538 | 587 037 | 14 870 166 | 9 113 298 | 10 278 637 |
| Aktiverat arbete för egen räkning | 2 319 929 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Övriga rörelseintäkter | 754 301 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 25 585 768 | 587 037 | 14 870 166 | 9 113 298 | 10 278 637 |
| Rörelsens kostnader | | | | | |
| Försäljningskostnader | -6 844 354 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Övriga externa kostnader | -5 911 999 | -198 773 | -1 840 205 | -1 432 274 | -1 357 502 |
| Personalkostnader | -1 032 787 | 0 | -3 152 009 | -2 632 332 | -4 178 223 |
| Övriga rörelsekostnader | -281 993 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Rörelseresultat före avskrivningar | 11 514 635 | 388 264 | 9 877 953 | 5 048 691 | 4 742 912 |
| Avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar | -16 709 807 | -775 079 | 0 | 0 | 0 |
| Rörelseresultat | -5 195 173 | -386 815 | 9 877 953 | 5 048 691 | 4 742 912 |
| Resultat från finansiella investeringar | | | | | |
| Räntekostnader och liknande resultatposter | -879 164 | -48 202 | -72 104 | -26 608 | -29 358 |
| | -879 164 | -48 202 | -72 104 | -26 608 | -29 358 |
| Resultat efter finansiella poster | -6 074 337 | -435 017 | 9 805 848 | 5 022 083 | 4 713 554 |
| Skatt på periodens resultat | -2 941 550 | -103 900 | -2 154 085 | -878 837 | -795 526 |
| Periodens resultat | -9 015 886 | -538 917 | 7 651 764 | 4 143 246 | 3 918 028 |

25. Valutakurs SEK/CAD 6,81 per den 2018-09-28 (källa: <https://www.riksbank.se/sv/statistik/sok-rantor--valutakurser/>)26. Valutakurs SEK/CAD 6,52 per den 2017-09-29 (källa: <https://www.riksbank.se/sv/statistik/sok-rantor--valutakurser/>)27. Valutakurs SEK/CAD 6,54 per den 2016-09-30 (källa: <https://www.riksbank.se/sv/statistik/sok-rantor--valutakurser/>)

| Balansräkning | Koncernen 2019-09-30 | Koncernen 2018-09-30 | CriticalClick²⁸ 2018-09-30 | CriticalClick²⁹ 2017-09-30 | CriticalClick³⁰ 2016-09-30 |
|---|---------------------------------------|---------------------------------------|--|--|--|
| Belopp i SEK | | | | | |
| TILLGÅNGAR | | | | | |
| Anläggningstillgångar | | | | | |
| <i>Immateriella anläggningstillgångar</i> | | | | | |
| Goodwill | 70 823 914 | 81 292 141 | 0 | 0 | 0 |
| Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten | 2 483 063 | 0 | 0 | 41 298 | 35 159 |
| | 73 306 977 | 81 292 141 | 0 | 41 298 | 35 159 |
| Summa anläggningstillgångar | 73 306 977 | 81 292 141 | 0 | 0 | 0 |
| Omsättningstillgångar | | | | | |
| <i>Kortfristiga fordringar</i> | | | | | |
| Kundfordringar | 3 593 524 | 3 601 042 | 3 602 946 | 1 443 162 | 2 004 569 |
| Övriga fordringar | 339 512 | 265 450 | 0 | 0 | 0 |
| Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter | 143 287 | 6 513 | 6 517 | 82 733 | 0 |
| | 4 076 323 | 3 873 005 | 3 609 463 | 1 567 193 | 2 039 728 |
| Kassa och bank | 10 321 169 | 3 897 549 | 348 120 | 1 947 243 | 2 540 143 |
| Summa omsättningstillgångar | 14 397 492 | 7 770 554 | 3 957 584 | 3 514 437 | 4 579 871 |
| SUMMA TILLGÅNGAR | 87 704 469 | 89 062 695 | 3 957 584 | 3 514 437 | 4 579 871 |
| EGET KAPITAL OCH SKULDER | | | | | |
| Eget kapital | | | | | |
| Aktiekapital | 1 558 582 | 1 250 000 | 2 738 | 2 621 | 2 629 |
| Övrigt tillskjutet kapital | 69 603 575 | 17 796 000 | 280 735 | 3 397 | 353 |
| Annat eget kapital inklusive periodens resultat | -2 789 410 | -539 549 | 0 | 0 | 0 |
| Summa eget kapital | 68 372 747 | 18 506 451 | 283 473 | 6 018 | 2 982 |
| Kortfristiga skulder | | | | | |
| Leverantörsskulder | 348 385 | 521 186 | 521 462 | 343 565 | 467 335 |
| Aktuella skatteskulder | 1 850 387 | 1 358 694 | 1 359 412 | 136 321 | 51 418 |
| Övriga skulder | 46 705 | 68 491 406 | 1 793 236 | 3 028 533 | 4 058 136 |
| Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter | 534 233 | 184 958 | 0 | 0 | 0 |
| Summa kortfristiga skulder | 2 779 711 | 70 556 244 | 3 674 111 | 3 508 419 | 4 576 889 |
| Långfristiga skulder | | | | | |
| Skulder till kreditinstitut | 16 552 010 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Summa långfristiga skulder | 16 552 010 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Summa skulder | 19 331 721 | 70 556 244 | 3 674 111 | 3 508 419 | 4 576 889 |
| SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER | 87 704 468 | 89 062 695 | 3 957 584 | 3 514 437 | 4 579 871 |

28. Valutakurs SEK/CAD 6,81 per den 2018-09-28 (källa: <https://www.riksbank.se/sv/statistik/sok-rantor--valutakurser/>)29. Valutakurs SEK/CAD 6,52 per den 2017-09-29 (källa: <https://www.riksbank.se/sv/statistik/sok-rantor--valutakurser/>)30. Valutakurs SEK/CAD 6,54 per den 2016-09-30 (källa: <https://www.riksbank.se/sv/statistik/sok-rantor--valutakurser/>)

Kassaflödesanalys (Koncernen)

| Belopp i SEK | 2018-10-01 -2019-09-30 | 2018-01-09 -2018-09-30 |
|---|---|---|
| Kassaflöde från den löpande verksamheten | | |
| Rörelseresultat | -5 195 173 | -386 815 |
| <i>Justering för poster som inte ingår i kassaflödet</i> | | |
| - Återläggning av avskrivningar | 16 709 807 | 775 079 |
| - Övriga poster ej kassapåverkande | -54 720 | -48 792 |
| Erhållen ränta | 65 510 | - |
| Erlagd ränta | -556 421 | - |
| Betald skatt | -2 585 996 | -103 900 |
| Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapital | 8 383 008 | 235 572 |
| <i>Förändringar i rörelsekapital</i> | | |
| Ökning/minskning kundfordringar | 314 775 | - |
| Ökning/minskning övriga kortfristiga fordringar | -186 913 | -576 863 |
| Ökning/minskning övriga kortfristiga skulder | 282 447 | 241 982 |
| Ökning/minskning leverantörsskulder | -206 922 | - |
| Kassaflöde från den löpande verksamheten | 8 586 396 | -99 309 |
| Kassaflöde från investeringsverksamheten | | |
| Förvärv av dotterföretag, efter avdrag för förvärvade likvida medel | -29 875 346 | -36 049 142 |
| Investeringar i immateriella anläggningstillgångar | -2 319 929 | - |
| Kassaflöde från investeringsverksamheten | -32 195 275 | -36 049 142 |
| Kassaflöde från finansieringsverksamheten | | |
| Nyemission/emissionskostnader | 33 813 410 | 19 046 000 |
| Upptagna lån | 20 000 000 | 21 000 000 |
| Amortering av lån | -24 115 949 | - |
| Kassaflöde från finansieringsverksamheten | 29 697 461 | 40 046 000 |
| Periodens kassaflöde | 6 088 581 | 3 897 549 |
| Likvida medel vid periodens början | 3 897 549 | - |
| Kursdifferens i likvida medel | 335 037 | - |
| Likvida medel vid periodens slut | 10 321 168 | 3 897 549 |

Den finansiella utvecklingen

M.O.B.A. Network AB bildades under januari 2018 som ett holdingbolag med syfte att finna lämpliga förvärv. I september 2018 förvärvades det kanadensiska företaget CriticalClick till en köpeskilling om 9 MUSD. Tillträde och koncernförhållande mellan moderbolaget och dotterbolaget uppstod den 14 september 2018.

Av köpeskillingen har 4 MUSD betalats kontant, och 2 MUSD har återinvesterats mot nyemitterade aktier i moderbolaget till en kurs uppgående till 176,50 SEK per aktie, dessa aktier såldes därefter direkt av säljarna och till samma kurs till New Equity Venture International AB. Resterande USD 3 000 000 erlades den 11 september 2019.

För att finansiera förvärvet tog Bolaget in cirka 19 MSEK i eget kapital (se avsnittet "aktiekapitalets utveckling") samt aktieägarlån om totalt 21 MSEK från Trottholmen AB och AB Rugosa Invest. Det egna kapitalet och lånet användes för att finansiera den första delen av förvärvet motsvarande 4 MUSD.

Inför noteringen av Bolagets aktie vid Nasdaq First North har Bolaget löst samtliga ägarlån och istället upptagit bankfinansiering från Nordea på 20 MSEK.

Årsredovisning 2018-01-09 - 2018-09-30, Koncernen

Årsredovisningen för perioden 2018-01-09 – 2018-09-30 omfattar endast 14 dagar under vilka det rörelsedrivande företaget CriticalClick ingick i Koncernen. Rörelseintäkter hänförligt till annonsförsäljning på Bolagets hemsidor uppgick under perioden till 587 037 SEK. Rörelsekostnader uppgick under perioden till 973 852 SEK och bestod huvudsakligen av avskrivning om 775 079 SEK. Bolagets rörelseresultat uppgick under perioden till -386 815 SEK (388 264 SEK före avskrivning).

Resultat för perioden uppgick till -538 917 SEK där avskrivning om 775 079 belastar resultatet.

Bolagets eget kapital uppgick per den 30 september 2018 till 18 506 451 SEK främst hänförligt till nyemission som skett under verksamhetsåret. Aktiekapitalet uppgick till 1 250 000 SEK. Skulderna uppgick till 70 556 244 SEK främst med anledning av finansiering av dotterbolaget CriticalClick.

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick under perioden till 20 900 691 SEK, vilket huvudsakligen är hänförligt till förändring av rörelseskulder om 21 241 982 SEK. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick under perioden till -36 049 142 SEK, vilket huvudsakligen är hänförligt till förvärv. Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick till 19 046 000 SEK, vilket huvudsakligen är hänförligt till nyemission. Periodens kassaflöde uppgick till 3 897 549 SEK.

Bokslutskommuniké avseende perioden 2018-10-01 - 2019-09-30, Koncernen

Rörelseintäkter

Bolagets nettoomsättning uppgick för perioden till 22 511 538 SEK. Totala rörelseintäkter uppgick under perioden till 25 585 768 SEK, varav 754 301 SEK avser valutakurs-effekter från den operativa verksamheten. Rörelseintäkter består huvudsakligen av annonsförsäljning på Bolagets webbplatser.

Rörelsekostnader

Bolagets rörelsekostnader uppgick under perioden till 30 780 941 SEK. Rörelsekostnader bestod huvudsakligen av avskrivningar om -16 709 807 SEK.

Rörelseresultat

Bolagets rörelseresultat uppgick under perioden till -5 195 173 SEK. Rörelseresultat före avskrivningar uppgick till 11 514 635 SEK.

Resultat efter finansiella poster

Bolagets resultat efter finansiella poster uppgick under perioden till -6 074 337 SEK. Resultat efter finansiella poster är huvudsakligen hänförlig till Bolagets normala verksamhet.

Periodens resultat

Bolagets resultat för perioden uppgick -9 015 886 SEK där avskrivning om -16 709 807 belastar resultatet. Resultatet var huvudsakligen hänförlig till Bolagets verksamhet.

Eget kapital

Bolagets eget kapital uppgick, per den 30 september 2019, till 68 372 747 SEK. Under verksamhetsåret har tre nyemissioner genomförts och utökat Bolagets eget kapital med totalt 52 116 157 SEK efter emissionskostnader. Aktiekapitalet uppgick till 1 558 582 SEK vid periodens utgång.

Skulder

Bolagets finansiella skulder uppgick, per den 30 september 2019, till 16 552 010 SEK. Bolagets finansiella skulder är huvudsakligen hänförlig till bankfinansiering. Rörelseskulderna uppgick till 2 779 711 SEK vid periodens utgång.

Kassaflöde

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick under perioden till 8 586 396 SEK. Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick under perioden till -32 195 275 SEK, vilket huvudsakligen är hänförligt till reglering av förvärvsskuld från förvärvet av CriticalClick föregående år. Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick under perioden till 29 697 461 SEK, vilket huvudsakligen är hänförligt till nyemission. Periodens kassaflöde uppgick till 6 088 581 SEK.

Väsentliga händelser

Det har inte skett några väsentliga händelser efter perioden.

Uttalande om rörelsekapital

Det är styrelsens bedömning att befintligt rörelsekapital, per dateringen av detta Memorandum, är tillräckligt för den aktuella verksamheten under den närmaste tolv månadersperioden räknat från dateringen av detta Memorandum.

Revisionsberättelser och granskning av detta memorandum

Inga delar av detta memorandum, förutom där så anges, har varit föremål för granskning av revisor. Det finns inga revisionsanmärkningar i revisionsberättelsen för de räkenskaper som ingår i den finansiella översikten och som reviderats av Bolagets revisor.

Lånebehov

Styrelsen för MOBA Network ser i dagsläget inget behov att uppta några ytterligare lån.

Pågående investeringar

Styrelsen har inte gjort några fasta åtaganden om betydande investeringar.

Ekonomiska framtidsutsikter

Bolaget avger inga prognoser.

VÄRDEPAPPERNA OCH AKTIEÄGARE

Allmän information

Enligt bolagsordningen får aktiekapitalet inte understiga 1 250 000,00 SEK och inte överstiga 5 000 000,00 SEK, och antalet aktier får inte understiga 1 250 000 och inte överstiga 5 000 000. Bolaget har endast ett aktieslag. Vid tidpunkten för Memorandumet uppgick Bolagets aktiekapital till 1 385 182,00 SEK fördelat på 1 385 182 aktier. Aktierna är denominerade i SEK och varje aktie har ett kvotvärde om 1,00 SEK.

Aktierna i Bolaget har emitterats i enlighet med svensk rätt. Samtliga emitterade aktier är fullt betalda och fritt överlåtbara. Aktierna som avses upptas till handel på Nasdaq First North är inte föremål för något erbjudande som lämnats till följd av budplikt, inlösenrätt eller lösningsskyldighet. Inga offentliga uppköpsbudsjudanden har heller lämnats avseende aktierna under innevarande eller föregående räkenskapsår.

Vissa rättigheter förenade med aktierna

MOBA Networks aktier är av samma slag. Rättigheterna förenade med aktier emitterade av Bolaget, inklusive de som följer av bolagsordningen, kan endast ändras enligt de förfaranden som anges i aktiebolagslagen (2005:551).

Rösträtt

Varje aktie i Bolaget berättigar innehavaren till en röst på bolagsstämmor och varje aktieägare är berättigad till ett antal röster motsvarande innehavarens antal aktier i Bolaget.

Företrädesrätt till nya aktier m.m.

Om MOBA Network emitterar nya aktier, teckningsoptioner eller konvertibler vid en kontantemission eller en kvittningsemission har aktieägarna som huvudregel företrädesrätt att teckna sådana värdepapper i förhållande till antalet aktier som innehades före nyemissionen. Bolagsordningen innehåller dock ingen bestämmelse som - i enighet med den svenska aktiebolagslagen (2005:551) - begränsar möjligheten att emittera nya aktier, teckningsoptioner eller konvertibla instrument som avviker från aktieägarnas företrädesrätt.

Rätt till utdelning och behållning vid likvidation

Samtliga aktier ger lika rätt till utdelning samt till MOBA Networks tillgångar och eventuella överskott i händelse av

likvidation. Beslut om vinstutdelning i aktiebolag fattas av bolagsstämman. Rätt till utdelning tillfaller den som på av bolagsstämman beslutad avstämningsdag är registrerad som innehavare av aktier i den av Euroclear förda aktieboken. Utdelningen utbetalas normalt till aktieägarna som ett kontant belopp per aktie genom Euroclear, men betalning kan även ske i annat än kontanter (sakutdelning). Om aktieägare inte kan nås genom Euroclear, kvarstår aktieägarens fordran på Bolaget avseende utdelningsbeloppet och begränsas i tiden genom regler om tioårig preskription. Vid preskription tillfaller utdelningsbeloppet Bolaget.

Det finns inga restriktioner avseende rätten till utdelning för aktieägare bosatta utanför Sverige. Med förbehåll för begränsningar ålagda av banker och clearingsystem i berörd jurisdiktion görs utbetalningar till sådana aktieägare på samma sätt som till aktieägare i Sverige. Aktieägare som inte har skattemässig hemvist i Sverige är normalt föremål för svensk kupongskatt.

Utdelningspolicy

MOBA Networks utdelningspolicy innebär att ansamlade vinster och förluster ska återinvesteras i Bolagets verksamhet. Den antagna utdelningspolicyen kan i framtiden omvärderas, främst utifrån att den finansiella ställningen avsevärt förändras. Framtida utdelningar, i den mån sådana föreslås av styrelsen och godkänns av MOBA Networks aktieägare, kommer vara beroende av och baserad på de krav som verksamhetens art, omfattning och risker ställer på Bolagets egna kapital samt Bolagets konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Central värdepappersförvaring

MOBA Networks aktier är registrerade i ett avstämningsregister enligt lagen (1998:1479) om värdepapperscentraler och kontoföring av finansiella instrument. Detta register hanteras av Euroclear, Box 7822, 103 97 Stockholm. Inga aktiebrev utfärdas för Bolagets aktier. Kontoförande institut är Euroclear. ISIN-koden för MOBA Networks aktie är SE0011751866.

Aktiekapitalets utveckling

Nedanstående tabell visar den historiska utvecklingen för MOBA Networks aktiekapital sedan registrering av Bolaget 2018.

| Datum | Händelse | ANTAL AKTIER | | AKTIEKAPITAL (SEK) | | Kvotvärde (SEK) |
|---------|--------------------------|--------------|-----------|--------------------|--------------|-----------------|
| | | Förändring | Totalt | Förändring | Totalt | |
| 2018-01 | Nybildning | 50 000 | 50 000 | 50 000,00 | 50 000,00 | 1,00 |
| 2018-09 | Nyemission ³¹ | 1 200 000 | 1 250 000 | 1 200 000,00 | 1 250 000,00 | 1,00 |
| 2018-10 | Nyemission ³² | 33 750 | 1 283 750 | 33 750,00 | 1 283 750,00 | 1,00 |
| 2019-01 | Nyemission ³³ | 101 432 | 1 385 182 | 101 432,00 | 1 385 182,00 | 1,00 |
| 2019-03 | Nyemission ³⁴ | 173 400 | 1 558 582 | 173 400,00 | 1 558 582,00 | 1,00 |
| 2019-11 | Nyemission ³⁵ | 145 000 | 1 703 582 | 145 000 | 1 703 582,00 | 1,00 |

31. Teckningskursen uppgick till 15,83 SEK. Syftet med emissionen, som beslutades den 6 september 2018, var att finansiera första delen av köpeskillingen i det då förväntade, men ännu ej genomförda, förvärvet av Dotterbolaget, och riktades till AB B21 Invest, New Equity Venture Int AB, AB Rugosa Invest och Trotholmen.

32. Teckningskursen uppgick till 160 SEK. Syftet med emissionen var att amortera av lånet från Trotholmen AB som upptogs i samband med förvärvet (läs mer under "Transaktioner med närstående" i avsnittet "Legala frågor och kompletterande information").

33. Teckningskursen uppgick till 176,5 SEK. Riktad till grundarna av Dotterbolaget och avser kvittning av köpeskillning som en del i förvärvet av dotterbolaget.

34. Teckningskursen uppgick till 176,5 SEK. Riktad nyemission till Manfred Gottschlich och Mikael Gottschlich.

35. Erbjudandet som beskrivs i detta Memorandum förutsatt fulltecknad nyemission.

Ägarstruktur

Nedan visas Bolagets aktieägare med innehav motsvarande minst fem procent av aktierna och rösterna per 2019-09-30 inklusive därefter kända förändringar som skett fram till per dagen för Memorandumet.

| Aktieägare | Aktier | Ägande |
|-------------------------------------|------------------|--------------|
| New Equity Venture International AB | 486 037 | 31,2 |
| Trottholmen AB | 382 105 | 24,5 |
| AB B21 Invest | 217 895 | 14,0 |
| AB Rugosa Invest | 157 292 | 10,1 |
| Cloverhill Holdings Limited | 156 640 | 10,1 |
| Övriga | 158 613 | 10,2 |
| Summa | 1 558 582 | 100,0 |

Aktieägar- och aktieöverlåtelseavtal

Bolagets styrelseledamöter, ledande befattningshavare samt aktieägare med ett aktieinnehav över 10 procent i Bolaget har förbundit sig att behålla åtminstone 90 procent av sina respektive aktieinnehav i Bolaget under de närmaste 12 månaderna från första handelsdagen. För ytterligare försäljning, över 10 %, krävs skriftligt medgivande från Redeye. Lockup-avtalen får frångås vid ett offentligt uppköpserbjudande om köp av samtliga aktier i Bolaget. Om det finns synnerliga skäl, får Redeye medge ytterligare undantag. Parterna som tecknat lockup-avtal innehar cirka 96 procent av aktierna och rösterna i Bolaget före Erbjudandet.

Såvitt Bolagets styrelse känner till finns, utöver ovanstående, inga aktieägaravtal eller andra avtal mellan Bolagets aktieägare som syftar till att gemensamt påverka Bolaget. Bolagets styrelse känner inte heller till några avtal eller motsvarande som kan leda till att kontrollen över Bolaget väsentligen förändras.

Konvertibler, teckningsoptioner, m.m.

MOBA Network har per dagen för Memorandumet inga utestående konvertibler, teckningsoptioner eller andra aktierelaterade instrument.

Bemyndigande

Vid en extra bolagsstämma den 29 november 2018 bemyndigades styrelsen att, intill nästkommande årsstämma, vid ett eller flera tillfällen, med eller utan aktieägares företrädesrätt, mot kontant betalning, genom kvittning eller apport, fatta beslut om nyemission av aktier i Bolaget. Bemyndigandet ska omfatta en utökning av Bolagets aktier med högst det belopp som ryms inom bolagsordningens satta aktiegräns. Skälet till avvikelse från företrädesrätten är att MOBA Network ska kunna emittera aktier som likvid i samband med avtal om företagsförvärv, alternativt att anskaffa kapital till sådana förvärv. Emissionskursen ska fastställas enligt gällande marknadsförhållanden. Styrelsen, verkställande direktören eller den någon av dem utser ska ha rätt att vidta de smärre justeringar av ovanstående beslut som kan visa sig erforderliga i samband med registrering vid Bolagsverket. Beslut under denna punkt är giltigt endast om det biträds av aktieägare representerande minst två tredjedelar av såväl de avgivna rösterna som de vid stämman företrädde aktierna. Motivet till bemyndigandet är att emissioner ska kunna ske i syfte att anpassa Bolagets kapitalstruktur till kapitalbehovet från tid till annan och därmed bidra till ökat aktieägarvärde. Styrelsen eller den styrelsen därtill förordnar föreslås äga rätt att vidta de smärre ändringar i beslutet ovan som kan föräledas av registrering därav hos Bolagsverket eller Euroclear.

LEGAL INFORMATION OCH KOMPLETTERANDE UPPLYSNINGAR

Allmän bolagsinformation

M.O.B.A. Network AB (org.nr 559144-3964) är ett svenskt publikt aktiebolag som bildades den 4 januari 2018 och registrerades vid Bolagsverket den 9 januari 2018. Bolagets nuvarande firma (tillika handelsbeteckning) är M.O.B.A. Network AB (publ). Bolagets firma registrerades den 17 september 2018. MOBA Network har sitt säte i Stockholm, Sverige, och dess verksamhet bedrivs i enlighet med aktiebolagslagen (2005:551). MOBA Network har ett helägt dotterbolag, CriticalClick med säte i Vancouver, B.C, Kanada.

Förvärv av CriticalClick

Bolaget och de två dåvarande säljarna signerade förvärvsavtalet den 6 september 2018. Avtalet innebär att MOBA Network förvärvade samtliga aktier i det kanadensiska företaget CriticalClick. Köpeskillingen uppgick till 9 MUSD. Tillträde och koncernförhållande mellan moderbolaget och dotterbolaget uppstod den 14 september 2018.

Av köpeskillingen erlades 4 MUSD kontant, och 2 MUSD återinvesterades mot nyemitterade aktier i moderbolaget till en kurs uppgående till 176,5 SEK per aktie. Dessa aktier såldes därefter direkt av säljarna och till samma kurs till New Equity Venture International AB. Resterande 3 MUSD erlades den 11 september 2019.

Väsentliga avtal

Låneavtal med Nordea

I januari 2019 ingick Bolaget ett låneavtal med Nordea AB (publ) ("Nordea"). Lånebeloppet uppgår till 20 MSEK och löper med 3,077 procents årlig ränta. Lånet amorteras kvartalsvis med ett belopp om cirka 1,66 MSEK och förfaller slutligt till betalning i januari 2022. Lånet är ett blacolån vilket innebär att inga säkerheter för Bolagets förpliktelser gentemot Nordea har ställts i förbindelse till lånet.

Annonsförsäljningsavtal mellan Venatus Media Limited och dotterbolaget

Dotterbolaget ingick den 1 april 2017 ett avtal avseende annonsförsäljning med Venatus Media. Avtalet gäller en period om tolv månader och förlängs automatiskt med tolv månader i taget om ingen utav parterna meddelar att förlängning inte ska ske senast 90 dagar före utgången av varje period. Avtalet innehåller även en klausul som föreskriver att båda parter har rätt att när som helst säga upp avtalet, med eller utan grund, med en uppsägningstid om 60 dagar.

Tvister

MOBA Network är inte, och har inte heller varit, part i några rättsliga förfaranden eller förlikningsförfaranden (inklusive ännu icke avgjorda ärenden eller sådana som Bolaget är medvetna om kan uppkomma) sedan bildandet som nyligen haft eller skulle kunna få betydande effekter på Bolagets finansiella ställning eller lönsamhet.

Immateriella rättigheter

Patent

MOBA Network innehar inga registrerade varumärken, patent eller pågående patentansökningar. MOBA Network innehar bland andra följande registrerade domännamn:

www.wearemoba.com

www.dotafire.com

www.artifactfire.com

www.counterstats.net

www.smitfire.com

www.mobafire.com

www.leaguespy.gg

www.owfire.com

www.heroesfire.com

www.vaingloryfire.com

Försäkringar

MOBA Network har tecknat ansvarsförsäkring för verkställande direktören och styrelseledamöterna och en företagsförsäkring för Bolaget. Bolaget anser att dess försäkringsskydd är i linje med försäkringsskyddet för andra företag inom samma bransch och att försäkringsskyddet är tillräckligt för de risker som verksamheten vanligtvis är förenad med. Enligt MOBA Network kan emellertid inga garantier lämnas för att Bolaget inte kan komma att ådra sig förluster utöver vad som täcks av dessa försäkringar.

Transaktioner med närstående

Bolaget ingick i samband med förvärvet av CriticalClick under september 2018 ett låneavtal med aktieägaren Trottholmen AB om ett belopp om 20,6 MSEK. Lånet löpte med en ränta om tre procent under de första tre månaderna och med en ränta om tio procent därefter. Lånet ingår i Bolagets balansräkning per 31 december 2018, men löstes i sin helhet under januari 2019.

Bolaget ingick i samband med förvärvet även ett låneavtal med AB Rugosa Invest. Löptiden var fram till och med 2020-09-30, räntefritt under de första sex månaderna och därefter 10 procent fram till förfallodagen. Skulden löstes genom en kvittningsemission under oktober 2018.

Certified Adviser

Bolag som har aktier noterade på Nasdaq First North är skyldiga att utse en Certified Adviser som övervakar dess efterlevnad av Nasdaq First Norths regelverk. MOBA Network har utsett Eminova Fondkommission AB till Certified Adviser. Eminova äger inga aktier i MOBA Network och kommer vare sig köpa eller förmedla försäljning av Bolagets värdepapper.

Skattefrågor

Transaktioner i Bolagets värdepapper kan komma att medföra skattemässiga konsekvenser för innehavaren. Innehavare av värdepapper i MOBA Network rekommenderas att inhämta råd från skatterådgivare avseende skattekonsekvenser som kan uppkomma i varje enskilt fall. För fysiska personer som är obegränsat skattskyldiga i Sverige innehålls preliminär skatt på utdelningar med 30 procent. Den preliminära skatten innehålls normalt av Euroclear, eller av förvaltaren om innehavet är förvaltarregistrerat. MOBA Network ansvarar inte för att innehålla källskatt.

RISKFAKTORER

Ett antal riskfaktorer kan ha negativ inverkan på verksamheten i MOBA Network. Det är därför av stor vikt att beakta relevanta risker vid sidan av Bolagets tillväxtpotentialer. Andra risker är förenade med handel i Bolagets aktier. Nedan beskrivs riskfaktorer utan inbördes ordning och utan anspråk på att vara heltäckande. Samtliga riskfaktorer kan av naturliga skäl inte bedömas utan att en samlad utvärdering av övrig information i Memorandumet tillsammans med en allmän omvärldsbedömning har gjorts.

Bolags- och branschspecifika risker

Utveckling, underhåll och drift av IT-system

MOBA Networks framgång är beroende av tillförlitligheten, funktionaliteten, underhållet, driften och den fortsatta utvecklingen av Bolagets integrerade teknikplattformar, däribland Bolagets hemsidor, mobilsystem, kundhantering, ekonomi och redovisning, marknadsföring, inköp, samt dess verksamhetsplattform.

Kvaliteten och MOBA Networks användning av informationen genererad från IT-system samt Bolagets möjlighet att implementera nya system och uppgraderingar påverkar bland annat dess möjligheter att:

- Effektivt bedriva verksamheten i förhållande till sina kunder.
- Upprätthålla en kostnadseffektiv verksamhetsmodell samtidigt som verksamheten växer.

Om MOBA Network är oförmöget att effektivt hantera utvecklingen, eller misslyckas att implementera nya system och uppgraderingar, kan det få en negativ inverkan på Bolagets tillväxt, vilket kan medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Externa störningar

IT-system är sårbara för externa störningar. Det blir allt vanligare att företag utsätts för cyberattacker varav en del är sofistikerade riktade attacker mot företagets datornätverk. Eftersom de tekniker som arbetar med att erhålla obehörig åtkomst, avaktivera eller förstöra tjänster och sabotera system ständigt utvecklar och ändrar sina tillvägagångssätt upptäcks de ofta inte förrän de genomfört sin attack.

Det föreligger således risk att Bolaget inte kan förutse attackerna eller implementera effektiva åtgärder i tid vilket kan innebära ytterligare risker då koden är öppen för allmänheten, vilket förenklar för hackare och andra utomstående parter att avgöra hur de ska göra intrång i Bolagets system och hemsidor.

Om obehöriga parter lyckas få åtkomst till den integrerade teknikplattformen finns en risk att de kommer över information eller skadar Bolagets system och verksamhet.

Om någon av ovanstående risker skulle realiseras, kan det komma att skada MOBA Networks anseende och medföra att Bolaget blir skadeståndsansvarigt, och därmed resultera i ökade kostnader och/eller förlorade intäkter. Om någon av ovanstående händelser skulle inträffa skulle det kunna medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Försäljning- och tillväxtpotentialer

MOBA Network är likt andra företag beroende av sitt anseende på marknaden vilket är viktigt såväl i förhållande till förvärv av nya kunder som behållande av existerande kunder. Skador på anseendet kan orsakas av klagomål från kunder, negativ publicitet förknippad med MOBA Network som företag samt förluster av attraktiva varumärken.

MOBA Networks anseende är också viktigt i förhållande till dess leverantörer och andra affärspartners då det är beroende av goda relationer till dessa. Missnöje bland leverantörer kan leda till att avtal förloras eller att Bolaget inte lyckas etablera nya relationer till nya leverantörer.

Om någon av dessa risker skulle realiseras skulle det kunna medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Samarbetspartners och underleverantörer

Bolaget är beroende av partners och har etablerat samarbeten och affärsförhållanden med erkända aktörer på marknaden. Om någon av dessa partners skulle försättas i en position som försämrar eller försenar partners åtaganden inom ramen för samarbetet eller affärsförhållandet uppkommer risk att Bolagets verksamhet påverkas på ett negativt sätt.

Finansieringsbehov och kapital

MOBA Networks expansion och marknadssatsningar innebär ökade kostnader för Bolaget. En försening av marknadsgenombrott på nya marknader kan innebära resultatförsämringar. Det kan inte uteslutas att MOBA Network i framtiden kan behöva anskaffa ytterligare kapital. Bolaget kan heller inte garantera att eventuellt ytterligare kapital kan anskaffas.

I händelse av att MOBA Network misslyckas med att anskaffa nödvändigt kapital eller misslyckas med att anskaffa kapital till skäliga villkor, kan detta ge en negativ inverkan på Bolagets resultat och finansiella ställning.

Nyckelpersoner och medarbetare

MOBA Networks nyckelpersoner har stor kompetens och lång erfarenhet inom Bolagets verksamhetsområde. Det finns en risk att Bolaget inte kommer kunna rekrytera personal med de färdigheter eller den kunskapsnivå som krävs för att kunna utföra de arbetsuppgifter som Bolaget kräver, att MOBA Network misslyckas med att förstå de utländska arbetsmarknaderna där Bolagets dotterbolag är verksamma samt att Bolaget inte kan konkurrera med de lönenivåer som andra konkurrenter erbjuder till sina anställda. Vidare finns det en risk att ledande befattningshavare eller andra nyckelpersoner avslutar sin anställning hos MOBA Network. Det är därför av stor vikt att Bolaget lyckas locka till sig och behålla nyckelpersonal samt att dessa upplever Bolaget som en stimulerande arbetsgivare. Förlust av viktiga nyckelpersoner eller förmågan att inte kunna rekrytera kvalificerade personal kan leda till att verksamhetsutvecklingen går långsammare och blir mer kostsam, vilket kan medföra en väsentlig negativ inverkan på MOBA Networks verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Bristande synlighet genom sökmotorer

Ett betydande antal, särskilt nyttillkommande, besökare hos MOBA Networks hemsidor finner dessa genom användandet av sökmotorer. Det föreligger således risk att brister i funktionaliteten, förändringar av rådande policier eller andra faktorer kan medföra att trafiken mot Bolagets hemsidor minskas tillfälligt eller varaktigt, varvid Bolagets intäkter från annonsförsäljningen kan påverkas negativt.

Förändringar inom datorspelsbranschen

Bolaget tillhandahåller flera communities på internet, vart och ett inriktat på ett visst datorspel, där spelare kan mötas för att diskutera och dela kunskap. Således är MOBA Network beroende av intresset dessa spel åtnjuter och dess förmåga att fortsätta vara populära. Det kan inte uteslutas att ett förändrat konsumentbeteende inom E-sport, datorspel eller närliggande industrier föreligger vilket i så fall skulle medföra att intresset för dessa spel minskar. Det föreligger således en risk att ett förändrat konsumentbeteende skulle leda till färre besökare på Bolagets hemsidor, vilket i sin tur skulle minska annonsintäkterna till Bolaget. En sådan utveckling skulle därmed medföra en väsentlig negativ inverkan på MOBA Networks verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Konkurrenter

En del av MOBA Networks konkurrenter utgörs av företag med stora ekonomiska resurser. En omfattande satsning och produktutveckling från en konkurrent kan medföra risker i form av försämrade försäljning. Vidare kan företag med global verksamhet som i dagsläget arbetar med närliggande områden bestämma sig för att etablera sig inom Bolagets verksamhetsområde.

En för Bolaget försvagad marknadsposition och/eller ökad konkurrens skulle kunna medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Associationer

Det kan förekomma att vissa speltitlar av kulturella eller lokala legislativa skäl upplevs som oönskade eller stötande på enskilda marknader. Sker så, kan vissa annonsörer och partners avstå från medverkan, vilket skulle kunna medföra reducerade intäkter till Bolaget.

Valutarisker

MOBA Networks framtida intäkter kan bli påverkade av förändringar i valutakurser. Verksamhetens huvudsakliga försäljningsintäkter inflyter idag i USD. Eftersom växelkursen för utländska valutor fluktuerar i förhållande till den svenska kronan finns det en risk att framtida valutakursförändringar kan medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat. Bolaget har per dagen för Memorandumet inte ingått någon valutasäkring i förhållande till USD.

Tillväxt

För att uppnå intäkt- och tillväxtmål måste MOBA Network framgångsrikt hantera affärsmöjligheter, intäkter, produkt- och servicekvalitet som krävs för att möta kundernas efterfrågan där Bolaget är verksamt. Bolaget kan utforska nya, diversifierade intäktsgenererande strategier och den ökade affärskomplexiteten

av verksamheten kan medföra ytterligare krav på Bolagets system, kontroller, förfaranden och ledning. Det kan i sin tur påverka MOBA Networks förmåga att framgångsrikt hantera framtida tillväxt. Framtida tillväxt kommer också att innebära mer ansvar för ledningen, bland annat behovet att identifiera, rekrytera, utbilda och integrera ytterligare medarbetare. Bolaget kan misslyckas med att framgångsrikt hantera sådan utveckling och tillväxt i framtiden. Om MOBA Network är oförmöget att effektivt hantera sin tillväxt, eller misslyckas i att anpassa sig till förändringar och de ökade krav som följer av expansionen, kan det få en negativ inverkan på Bolagets tillväxt, vilket kan ha en väsentlig negativ inverkan på Bolagens verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Skatt

MOBA Network bedriver sin primära operationella verksamhet i dotterbolaget i Kanada. Verksamheten bedrivs i enlighet med Bolagets tolkning av gällande skattelagar, skatteavtal och bestämmelser i de eventuella länderna samt berörda skattemyndigheters krav. Om det skulle visa sig att Bolagets tolkning av tillämpliga lagar, skatteavtal och bestämmelser inte är korrekt, eller berörda myndigheter gör en annan tolkning, inför en administrativ praxis alternativt bedömer att inkomster ska allokeras om inom Koncernen eventuellt med retroaktiv verkan, skulle det kunna förändra Bolagets nuvarande och tidigare skattesituation vilket riskerar att ha en negativ inverkan på Bolagets resultat och finansiella ställning.

Ung bransch och en föränderlig marknad

MOBA Network och dess affärsmodell är delvis resultatet av en ökad internetanvändning. Branschen för E-sport, som Bolaget verkar i, är relativt nyetablerad och därmed, i likhet med andra nya etableringar, föremål för större osäkerheter och risker än bolagsom är verksamma i mer etablerade branscher. Eftersom branschen är relativt ny och ständigt utvecklas är tillgången på historiska data begränsad. Vidare finns få andra verksamheter, särskilt etablerade sådana, att jämföra med. Detta gör sammantaget att det är svårt att upprätta långsiktiga prognoser eller analyser av hur branschen kommer att påverkas av oförutsedda händelser, kriser, förändringar i makroekonomiska förutsättningar, ändrad lagstiftning, ny teknologi eller marknadsföringsmetoder samt ökad konkurrens från nya aktörer.

Framtida förvärv

För att fullt ut uppnå de förväntade finansiella och strategiska synergier av eventuella framtida förvärv måste MOBA Network rationalisera, samordna och interagera all verksamhet som den förvärvade verksamheten bedriver.

Denna process innefattar komplexa tekniska, driftmässiga och personalrelaterade utmaningar som är tidskrävande och kostsamma och som kan komma att ha negativ inverkan på Bolagets verksamhet. De svårigheter, kostnader och förseningar som kan uppstå kan, bland annat, inkludera;

- svårigheter, kostnader eller komplikationer av att förena bolagens verksamheter vilket kan medföra att MOBA Network inte uppnår de förväntade synergier
- bristande möjlighet att använda tillgångar effektivt för att utveckla verksamheten i det sammanslagna bolaget

- olika standarder, kontroller, rutiner, policys, affärskulturer och ersättningsstrukturer
- ledningens fokus avleds från den operativa verksamheten och andra strategiska möjligheter
- bristfällig samordning mellan geografiskt separerade organisationer
- potentiella skattekostnader eller ineffektivitet i skattehändelse i samband med integreringen av bolagens verksamheter
- omstruktureringskostnader och investeringar

Av ovanstående skäl kan MOBA Network få svårt att fullt ut uppnå de finansiella och strategiska synergier som framtida förvärv förväntas medföra.

Faktiska kostnadsbesparingar och synergier kan dessutom bli lägre än vad MOBA Network beräknat och ta längre tid att uppnå än vad Bolaget förväntar sig. Det kan hända att MOBA Network inte kommer att uppnå de förväntade fördelarna från sådana investeringar eller förvärv, och att dessa transaktioner kan komma bli olönsamma och belastas den övriga verksamheten. Om någon av dessa risker skulle inträffa kan det få väsentlig negativ effekt på Bolagets verksamhet, finansiella ställning eller resultat.

Juridiska risker hänförliga till väsentliga avtal

I MOBA Networks annonsförsäljningsavtal anges att alla tvister som uppkommer med anledning av avtalet ska regleras av den icke-exklusiva jurisdiktionen av svarandens valda domstol. Avtalet specificerar inte huruvida tvister ska avgöras i allmän domstol eller i skiljedomstol. I det fall tvist skulle uppstå kommer domstolen att avgöra tillämplig lag utifrån ett antal faktorer, bland annat, var parterna finns och var prestationerna ska ske. Med anledning av att avtalet saknar reglering kring tillämplig lag eller jurisdiktion finns en osäkerhet vid vad som kommer gälla vid en eventuell tvist. Det föreligger risk att kostnader kan uppkomma på grund av bestämmandet av lag och jurisdiktion samt rättsliga åtgärder i utlandet med anlitande av utländska ombud. Om dessa omständigheter förverkligas skulle det sannolikt påverka Bolagets finansiella ställning negativt.

Risker relaterade till Bolagets aktier

Handel vid Nasdaq First North

Bolag vars aktier handlas på Nasdaq First North omfattas inte av alla lagregler som gäller för ett bolag noterat på en så kallad reglerad marknad. Nasdaq First North har genom sitt noteringsavtal valt att tillämpa flera av dessa lagregler. En investerare bör dock vara medveten om att handel med aktier noterade utanför en så kallad reglerad marknad kan vara mer riskfylld.

Likviditetsbrist

Aktier som handlas på Nasdaq First North har generellt lägre omsättning än aktier som handlas på en reglerad marknad. Omsättningen i Bolagets aktie kan variera under perioder och avståndet mellan köp- och säljkurser kan från tid till annan vara stort. Likviditeten i MOBA Networks aktie kan påverkas av ett antal olika interna och externa faktorer. Till de interna faktorerna hör bland annat förvärv av nya bolag och kvartalsvariationer. Till

de externa faktorerna hör allmänna ekonomiska förhållanden, branschfaktorer, konjunktur samt ytterligare faktorer som inte är relaterade till Bolagets verksamhetsutveckling. Det pris som aktierna handlas till kommer att påverkas av ett stort antal faktorer, varav några är specifika för MOBA Network och dess verksamhet medan andra är generella för noterade bolag. Upptagande till handel på Nasdaq First North bör inte tolkas som att det kommer att finnas en likvid marknad för aktierna. Det föreligger risk att en aktiv och likvid handel inte utvecklas eller inte förblir hållbar vilket kan komma att medföra svårigheter för aktieägare att avyttra aktierna. Om någon av dessa risker skulle realiseras skulle det kunna få en väsentlig negativ effekt på aktiens pris.

Utdelning på aktierna kan komma att utebli

Koncernens dotterbolag CriticalClick har under tidigare verksamhet lämnat utdelning, men detta innebär inte per automatik att Koncernen kommer att lämna utdelning under kommande verksamhetsår. Bolagets utdelningspolicy innebär att ansamlade vinster och förluster ska återinvesteras i Bolagets verksamhet. Den antagna utdelningspolicyen kan i framtiden revideras, främst utifrån att den finansiella ställningen avsevärt förändras. Enligt svensk lag är det bolagsstämman som beslutar om utdelning. Tidpunkten för och storleken på eventuella framtida utdelningar föreslås av styrelsen. I överväganden om framtida utdelningar kommer styrelsen att väga in faktorer såsom expansionsplaner och/eller de krav som verksamhetens art, omfattning samt risker ställer på storleken av det egna kapitalet samt Bolagets konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt. Bolaget kan komma att inte ha tillräckligt med utdelningsbara medel och Bolagets aktieägare kanske inte kommer att besluta om utdelning i framtiden.

Framtida försäljning av större aktieposter samt nyemissioner

Betydande försäljningar av aktier som genomförs av större aktieägare, styrelseledamöter eller personer med ledande ställning i Bolaget, eller en uppfattning hos marknaden att sådan kan komma att ske, liksom en allmän marknadsförväntan om att ytterligare nyemissioner kommer att genomföras, kan påverka kursen på Bolagets aktier negativt. Dessutom skulle ytterligare eventuella nyemissioner av aktier leda till en utspädning av ägandet för aktieägare som av någon anledning inte kan delta i en sådan nyemission eller väljer att inte utöva sin rätt att teckna aktier. Detsamma gäller om emissioner riktas till andra än till aktieägare.

Större aktieägares inflytande

Nuvarande större aktieägare kommer att fortsätta ha möjlighet att i hög grad påverka utgången av frågor som framläggs till MOBA Networks aktieägare för godkännande, inklusive val av styrelseledamöter och en eventuell ökning av aktiekapitalet, samgåenden eller försäljning av samtliga, eller nästan samtliga, Bolagets tillgångar. Såvitt MOBA Network känner till finns det inga överenskommelser mellan de största aktieägarna. Oavsett detta sammanfaller de större aktieägarnas intressen kanske inte med MOBA Networks eller andra aktieägares intressen, och de större aktieägarna skulle kunna utöva inflytande över MOBA Network på ett sätt som inte främjar de andra aktieägarnas intressen på bästa sätt.

Adresser

Finansiell rådgivare

Redeye AB

Tel: +46 (0)8 - 545 013 30
Box 7141,
103 87 Stockholm
www.redeye.se

Certified Adviser

Eminova Fondkommission AB

Tel: +46 (0)8 - 684 211 00
Besöksadress: Biblioteksgatan 3,
114 46 Stockholm
www.eminova.se

Revisor

Parsells Revisionsbyrå AB

Tel: +46 (0)8 - 24 78 70
Besöksadress: Östermalmsgatan 33,
114 26 Stockholm
www.parsells.se

Kontoförande institut

Euroclear Sweden AB

Box 191, 101 23 Stockholm
www.euroclear.com

M.O.B.A. Network AB (publ)

Tel: +46 (0) - 70 718 39 73

email: info@wearemoba.com

Besöksadress: Birger Jarlsgatan 18, 114 34 Stockholm
www.wearemoba.com



MOBA
NETWORK