



Inbjudan till teckning av aktier i Scout Gaming Group AB



VIKTIG INFORMATION OM NASDAQ FIRST NORTH

Nasdaq First North är en alternativ marknadsplats som drivs av de olika börserna som ingår i Nasdaq-koncernen. Bolag på Nasdaq First North är inte föremål för samma regler som ställs på bolag som är noterade på den reglerade huvudmarknaden. De är istället föremål för mindre omfattande regler och regleringar som är anpassade för mindre tillväxtbolag. En investering i ett bolag som handlas på Nasdaq First North kan därför vara mer riskfylld än en investering i ett börsnoterat bolag. Alla bolag vars värdepapper är upptagna till handel på Nasdaq First North har en Certified Adviser som övervakar att marknadsplatsens regelverk efterlevs. Det är börserna (Nasdaq Stockholm AB) som godkänner ansökan om upptagande till handel.

Viktig information till investerare

Detta prospekt ("Prospektet") har upprättats med anledning av erbjudandet att teckna aktier i Scout Gaming Group AB. För definitioner av vissa begrepp som används i Prospektet, se avsnitten *Vissa definitioner och begrepp* samt *Ordlista*.

Upprättande och registrering av Prospektet

Prospektet har godkänts och registrerats av Finansinspektionen i enlighet med bestämmelserna i 2 kap 25 § och 26 § lagen (1991:980) om handel med finansiella instrument. Godkännandet och registreringen innebär inte att Finansinspektionen garanterar att olika sakuppgifter i Prospektet är riktiga eller fullständiga. Prospektet finns tillgängligt på Bolagets hemsida, www.scoutgaminggroup.com, Redeyes hemsida, www.redeye.se, och på Finansinspektionens hemsida, www.fi.se. Prospektet har endast upprättats i en svenskspråkig version. Distributionen av detta Prospekt och deltagande i Erbjudandet är i vissa jurisdiktioner föremål för restriktioner i lag och andra regler. Scout Gaming Group har inte vidtagit och kommer inte att vidta några åtgärder för att tillåta ett erbjudande till allmänheten i några andra jurisdiktioner än Sverige. Erbjudandet riktar sig inte till personer med hemvist i USA (innefattande dess territorier och provinser, varje stat i USA samt District of Columbia ("USA")), Kanada, Australien, Japan, Hongkong, Schweiz, Nya Zeeland, Singapore eller Sydafrika eller i någon annan jurisdiktion där deltagande skulle kräva ytterligare prospekt, registrering eller andra åtgärder än de som följer av svensk rätt.

Prospektet och andra handlingar avseende Erbjudandet får följaktligen inte distribueras i eller till nämnda länder respektive något annat land eller någon annan jurisdiktion där distribution eller Erbjudandet kräver sådana åtgärder eller annars strider mot tillämpliga lagar eller regler. Teckning av aktier och förvärv av värdepapper i strid med ovanstående begränsningar kan vara ogiltig. Personer som mottar exemplar av detta Prospekt måste informera sig om och följa sådana restriktioner. Åtgärder i strid med restriktionerna kan utgöra brott mot tillämplig värdepapperslagstiftning.

En investering i värdepapper är förenad med vissa risker (se avsnittet *Risikofaktorer*). När investerare fattar ett investeringsbeslut måste de förlita sig på sin egen bedömning av Scout Gaming Group och Erbjudandet, inklusive föreliggande sakförhållanden och risker. Inför ett investeringsbeslut bör potentiella investerare anlita sina egna professionella rådgivare samt noga utvärdera och överväga investeringsbeslutet. Investerare får endast förlita sig på informationen i detta Prospekt samt eventuella tillägg till detta Prospekt. Ingen person är behörig att lämna någon annan information eller göra några andra uttalanden än de som finns i detta Prospekt. Om så ändå sker ska sådan information eller sådana uttalanden inte anses ha godkänts av Scout Gaming Group och Scout Gaming Group ansvarar inte för sådan information eller sådana uttalanden. Varken offentliggörandet eller distribution av detta Prospekt, eller några transaktioner som genomförs med anledning av Erbjudandet, ska anses innebära att informationen i detta Prospekt är korrekt och gällande vid någon annan tidpunkt än per dagen för dess offentliggörande eller att det inte har förekommit någon förändring i Scout Gaming Groups verksamhet efter nämnda dag. Om det sker väsentliga förändringar av informationen i Prospektet kommer sådana förändringar att offentliggöras enligt bestämmelserna om tillägg till prospekt i lagen om handel med finansiella instrument.

Information till investerare i USA

Inga aktier utgivna av Scout Gaming Group ("Värdepapper") har registrerats eller kommer att registreras enligt den vid var tid gällande United States Securities Act från 1933 ("**U.S. Securities Act**") eller värdepapperslagstiftningen i någon delstat eller annan jurisdiktion i USA och de får inte utnyttjas, erbjudas, säljas, återförsäljas, levereras eller på annat sätt överföras, direkt eller indirekt, i eller till USA, förutom enligt ett tillämpligt undantag från registreringskraven i U.S. Securities Act och i enlighet med tillämplig värdepapperslagstiftning i aktuell delstat eller annan jurisdiktion i USA. Det kommer inte att genomföras något erbjudande till allmänheten i USA.

Värdepapperna har varken godkänts eller underkänts av amerikanska Securities and Exchange Commission ("**SEC**"), någon delstatlig värdepappersmyndighet eller annan myndighet i USA. Inte heller har någon sådan myndighet bedömt eller uttalat sig om erbjudandet enligt detta Prospekt respektive riktigheten och tillförlitligheten av detta dokument. Att påstå motsatsen är en brottslig handling i USA.

Information till investerare i EES

Inom det Europeiska ekonomiska samarbetsområdet ("**EES**") lämnas inget erbjudande till allmänheten av Värdepapper i andra länder än Sverige. I an-

dra medlemsländer i EES som har implementerat Europaparlamentets och rådets direktiv 2003/71/EG ("**Prospektdirektivet**") kan ett erbjudande av Värdepapper endast lämnas i enlighet med undantag i Prospektdirektivet samt varje relevant implementeringsåtgärd (inklusive åtgärd för implementering av Europaparlamentets och rådets direktiv 2010/73/EU).

Framtidsinriktad information

Prospektet innehåller framtidsinriktade uttalanden och antaganden om framtida marknadsförhållanden, verksamhet och resultat. Dessa uttalanden finns i flera avsnitt och inkluderar uttalanden rörande Bolagets nuvarande avsikter, bedömningar och förväntningar. Orden "anser", "avser", "bedömer", "förväntar sig", "förutser", "planerar" eller liknande uttryck indikerar vissa av dessa framtidsinriktade uttalanden. Andra sådana uttalanden identifieras utifrån det aktuella sammanhanget. Faktiska händelser och resultatutfall kan komma att skilja sig avsevärt från vad som framgår av sådana uttalanden till följd av risker och andra faktorer som Bolagets verksamhet påverkas av. Sådana faktorer sammanställs under avsnittet *Risikofaktorer*.

Bransch- och marknadsinformation

Detta Prospekt innehåller bransch- och marknadsinformation hänförlig till Scout Gaming Groups verksamhet och de marknader som Scout Gaming Group är verksamt på. Om inte annat anges är sådan information baserad på Bolagets analys av flera olika källor, bland annat branschpublikationer och -rapporter. Branschpublikationer och -rapporter anger vanligtvis att informationen i dem har erhållits från källor som bedöms vara tillförlitliga, men att korrektheten och fullständigheten i informationen inte kan garanteras. Bolaget har inte på egen hand verifierat, och kan därför inte garantera korrektheten i, den bransch- och marknadsinformation som finns i detta Prospekt och som har hämtats från eller härrör ur dessa branschpublikationer eller -rapporter. Bransch- och marknadsinformation är till sin natur framåtblickande, föremål för osäkerhet och speglar inte nödvändigtvis faktiska marknadsförhållanden. Sådan information är baserad på marknadsundersökningar, vilka i sin tur är baserade på urval och subjektiva bedömningar, däribland bedömningar om vilken typ av tjänster och transaktioner som borde inkluderas i den relevanta marknaden, både av de som utför undersökningarna och respondenterna. Sådan information som kommer från tredje man har återgivits korrekt och såvitt Bolaget kan känna till och förvissa sig om, genom jämförelse med annan information som offentliggjorts av berörd tredje man, har inga uppgifter utelämnats på ett sätt som skulle göra den återgivna informationen felaktig eller missvisande. Redeye tar inte något ansvar för riktigheten i någon bransch- eller marknadsinformation som inkluderas i detta Prospekt.

Presentation av finansiell information

Viss finansiell information i Prospektet har avrundats, varför vissa tabeller ej summerar korrekt.

Vissa definitioner och begrepp

Med "**Scout Gaming Group**", "**Bolaget**" eller "**Koncernen**" avses Scout Gaming Group AB, org.nr 559119-1316, Koncernen inom vilken Scout Gaming Group AB är moderbolag eller ett dotterbolag i Koncernen, beroende på sammanhanget. Med "**Redeye**" avses Redeye Aktiebolag, org.nr 556581-2954. Med "**Euroclear**" avses Euroclear Sweden AB, org.nr 556112-8074. Med "**Nasdaq First North**" avses den multilaterala handelsplattform (MTF) som drivs av Nasdaq Stockholm. Med "**Erbjudandet**" avses erbjudandet att teckna aktier i Bolaget såsom närmare framgår av detta Prospekt. Med "**Prospektet**" avses detta Prospekt. Hänvisning till "**SEK**" avser svenska kronor, hänvisning till "**NOK**" avser norska kronor, hänvisning till "**EUR**" avser euro och hänvisning till "**USD**" avser amerikanska dollar. Med "**K**" avses tusen, med "**M**" avses miljoner och med "**mdr**" avses miljarder.

Finansiell rådgivare

Redeye är finansiell rådgivare till Bolaget i samband med Erbjudandet. Då samtliga uppgifter i Prospektet härrör från Bolaget friskriver sig Redeye från allt ansvar i förhållande till befintliga eller blivande aktieägare i Bolaget och avseende andra direkta eller indirekta ekonomiska konsekvenser till följd av investerings- eller andra beslut som helt eller delvis grundas på uppgifter i Prospektet.

Tvist

Tvist i anledning av Erbjudandet, innehållet i Prospektet och därmed sammanhängande rättsförhållanden ska avgöras av svensk domstol. Svensk materiell rätt är exklusivt tillämplig på Prospektet och Erbjudandet.

Innehållsförteckning

Sammanfattning	4
Riskfaktorer	16
Inbjudan till teckning av nya aktier i Scout Gaming Group	24
Bakgrund och motiv	25
Villkor och anvisningar	26
VD har ordet	29
Marknadsbeskrivning	30
Verksamhetsbeskrivning	36
Utvald finansiell information	42
Kommentarer till den finansiella utvecklingen	45
Eget kapital, skulder och annan finansiell information	46
Proformaredovisning	48
Revisorsrapport avseende proformaredovisning	52
Styrelse, ledande befattningshavare och revisor	53
Bolagsstyrning	57
Aktiekapital och ägarstruktur	59
Utdelning och utdelningspolicy	61
Bolagsordning	62
Legala frågor och övrig information	63
Vissa skattefrågor i Sverige	65
Historisk finansiell information	67
Adresser	84

Erbjudandet i sammandrag

Erbjudandet

Prospektet har upprättats med anledning av Erbjudandet till allmänheten i Sverige och professionella investerare att förvärva aktier i Scout Gaming Group inför listning av Bolagets aktier på Nasdaq First North ("Erbjudandet").

Antal aktier erbjuds

Erbjudandet omfattar upp till 2 608 696 nyemitterade aktier i Bolaget.

Erbjudandepris

Det pris som aktierna erbjuds till i Erbjudandet har fastställts till 23 kronor per aktie.

Preliminär tidtabell

Anmälningssperiod: 20 november – 27 november 2017
Beräknad första dag för handel på Nasdaq First North: 6 december 2017
Likviddag: 1 december 2017

Övrigt

Kortnamn (ticker) på Nasdaq First North: SCOUT
ISIN: SE0010521153

Finansiell kalender

Bokslutskommuniké 2017: 28 februari 2018
Årsstämma: 23 maj 2018

Sammanfattning

Prospektsammanfattningar består av informationskrav uppställda i punktform. Punkterna är numrerade i avsnitten A – E (A.1 – E.7). Sammanfattningen i detta Prospekt innehåller alla de punkter som krävs i en sammanfattning för aktuell typ av värdepapper och emittent. Eftersom vissa punkter inte är tillämpliga för alla typer av prospekt kan det förekomma luckor i punkternas numrering. Även om det krävs att en punkt inkluderas i sammanfattningen för aktuell typ av värdepapper och emittent, är det möjligt att ingen relevant information kan ges rörande punkten. Informationen har då ersatts med en kort beskrivning av punkten tillsammans med angivelsen "ej tillämplig".

Avsnitt A – Introduktion och varningar		
A.1	<i>Introduktion och varningar</i>	Denna sammanfattning bör betraktas som en introduktion till Prospektet. Varje beslut om att investera i värdepappren ska baseras på en bedömning av Prospektet i dess helhet från investerarens sida. Om yrkande avseende uppgifterna i Prospektet anförts vid domstol, kan den investerare som är kârânde i enlighet med medlemsstaternas nationella lagstiftning bli tvungen att svara för kostnaderna för översättning av Prospektet innan de rättsliga förfarandena inleds. Civilrättsligt ansvar kan endast åläggas de personer som tagit fram sammanfattningen, inklusive översättningar därav, men endast om sammanfattningen är vilseledande, felaktig eller oförenlig med de andra delarna av Prospektet eller om den inte, läst tillsammans med andra delar av Prospektet, ger nyckelinformation för att hjälpa investerare när de överväger att investera i sådana värdepapper.
A.2	<i>Samtycke till användning av Prospektet</i>	Ej tillämplig. Finansiella mellanhänder har inte rätt att använda Prospektet för efterföljande återförsäljning eller slutlig placering av värdepapper.
Avsnitt B – Emittent och Garantigivare		
B.1	<i>Firma och Handelsbeteckning</i>	Bolagets firma (tillika handelsbeteckning) är Scout Gaming Group AB, org.nr 559119-1316.
B.2	<i>Säte och bolagsform</i>	Styrelsen har sitt säte i Stockholms kommun, Stockholms län. Bolaget bildades i Sverige den 12 juni 2017 och registrerades hos Bolagsverket den 12 juli 2017. Bolaget är ett svenskt publikt aktiebolag som regleras av aktiebolagslagen (2005:551).
B.3	<i>Huvudsaklig verksamhet</i>	Bolaget är en B2B-leverantör av FS- och DFS-lösningar till speloperatörer, mediabolag och idrottsförbund ¹ . Bolaget erbjuder en komplett lösning med allt ifrån statistik och prissättning till fullt integrerade plattformslösningar som möjliggör för kunden att leverera en konkurrenskraftig DFS-upplevelse. Koncernen är verksam på den europeiska marknaden. Koncernen har huvudkontor i Sverige, teknikutveckling i Norge och operations på Malta och i Ukraina. I Norge är Koncernens teknikavdelning lokaliserad, där produktutveckling utförs. I Ukraina har Koncernen ingen legal enhet utan driver genom kontrakterade konsulter en utvecklingsavdelning samt en avdelning för statistik och datainsamling. Insamling av data och statistik ligger till grund för de liveuppdateringar och prissättningar som Bolaget levererar till sina kunder. I Stockholm har Bolaget sitt huvudkontor med uppgift att förvalta sina dotterbolag. På Malta finns marknad, försäljning, underhåll, support- och administration.
B.4a	<i>Trender</i>	Följande trender råder i den bransch i vilken Bolaget bedriver sin verksamhet. Regulatoriska trender Trenden har ökat bland europeiska länder att införa licensieringssystem för kommersiella operatörer istället för de traditionella monopolsystemen, eller i vissa fall förbud. Tekniska trender Den tekniska utvecklingen har varit avgörande för framväxten av onlinespel det senaste decenniet. Ökad bredbandspenetrering, förbättrade betallosningar, bättre och snabbare statistikrapportering från sportevent samt mobilt spelande har varit några av de avgörande drivkrafterna. Givet fortsatt utveckling kommer mobilt spelande få en ökad betydelse för onlinespelmarknaden. Stor målgrupp från närliggande koncept I USA har Bolaget sett att spelarna online har migrerat från FS till DFS när möjligheterna att bedriva spelet uppstod. Tidigare fanns stora målgrupper som spelade FS och succesivt introducerades DFS. Samma överflyttning från FS till DFS torde ske även i Europa.

¹ Med FS avses Fantasy Sports och med DFS avses Daily Fantasy Sports.

B.5	<i>Koncern</i>	Bolaget är per dagen för detta Prospekt moderbolag till 6 dotterbolag. Därutöver äger Scout Gaming Group indirekt genom Scout Gaming Tech AS 16,88 procent av aktierna i Jujus AS.																																																						
B.6	<i>Större aktieägare m.m.</i>	<p>I Sverige är den lägsta gränsen för anmälningspliktigt innehav (så kallad flaggning) fem procent av samtliga aktier eller av röstetalet för samtliga aktier. Nedan visas Scout Gaming Groups aktieägare med ett innehav motsvarande minst fem procent av aktierna eller rösterna per den 14 november 2017 och därefter kända förändringar.</p> <table border="1" data-bbox="453 439 1414 775"> <thead> <tr> <th>Aktieägare</th> <th>Antal aktier</th> <th>Andel aktier och röster, %</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Atle Sundal Holding AS</td> <td>1 571 205</td> <td>16,1</td> </tr> <tr> <td>Andreas Sundal Holding AS</td> <td>800 964</td> <td>8,2</td> </tr> <tr> <td>Daniel Rammeskov (via bolag och kapitalförsäkring)</td> <td>780 824</td> <td>8,0</td> </tr> <tr> <td>Bjorn Fjellby Holding AS</td> <td>726 731</td> <td>7,4</td> </tr> <tr> <td>Marcus Martayan (via kapitalförsäkring)</td> <td>604 846</td> <td>6,2</td> </tr> <tr> <td>Knutsson Holding AB</td> <td>488 490</td> <td>5,0</td> </tr> <tr> <td>Novobis AB</td> <td>488 490</td> <td>5,0</td> </tr> <tr> <td>Övriga</td> <td>4 313 209</td> <td>44,1</td> </tr> <tr> <td>Totalt</td> <td>9 774 759</td> <td>100</td> </tr> </tbody> </table> <p>Såvitt styrelsen för Scout Gaming Group känner till, föreligger inte några aktieägaravtal eller andra överenskommelser mellan Scout Gaming Groups aktieägare som syftar till gemensamt inflytande över Bolaget. Såvitt styrelsen för Scout Gaming Group känner till finns inte heller några överenskommelser eller motsvarande som kan komma att leda till att kontrollen över Bolaget förändras.</p>	Aktieägare	Antal aktier	Andel aktier och röster, %	Atle Sundal Holding AS	1 571 205	16,1	Andreas Sundal Holding AS	800 964	8,2	Daniel Rammeskov (via bolag och kapitalförsäkring)	780 824	8,0	Bjorn Fjellby Holding AS	726 731	7,4	Marcus Martayan (via kapitalförsäkring)	604 846	6,2	Knutsson Holding AB	488 490	5,0	Novobis AB	488 490	5,0	Övriga	4 313 209	44,1	Totalt	9 774 759	100																								
Aktieägare	Antal aktier	Andel aktier och röster, %																																																						
Atle Sundal Holding AS	1 571 205	16,1																																																						
Andreas Sundal Holding AS	800 964	8,2																																																						
Daniel Rammeskov (via bolag och kapitalförsäkring)	780 824	8,0																																																						
Bjorn Fjellby Holding AS	726 731	7,4																																																						
Marcus Martayan (via kapitalförsäkring)	604 846	6,2																																																						
Knutsson Holding AB	488 490	5,0																																																						
Novobis AB	488 490	5,0																																																						
Övriga	4 313 209	44,1																																																						
Totalt	9 774 759	100																																																						
B.7	<i>Utvald historisk finansiell information</i>	<p>Scout Gaming Groups moderbolag Scout Gaming Group AB, registrerades hos Bolagsverket den 12 juli 2017. Scout Gaming Group AB har inte bedrivit någon verksamhet tidigare. Scout Gaming Group AB förvärvade vid extra bolagsstämma den 30 augusti 2017 det norska bolaget Scout AS med dotterbolag genom ett erbjudande till aktieägarna i Scout AS att apportera in samtliga aktier i Scout AS i utbyte mot aktier i Scout Gaming Group AB. Därav presenteras nedan Scout Gaming Group AB:s finansiella utveckling i sammandrag för perioden 2017-07-12 – 2017-09-30.</p> <p>Den reviderade rapporten för moderbolaget avser perioden 12 juli till 30 september 2017 och är upprättad i enlighet med BFNAR 2007:1, frivillig delårsrapportering. Bolaget tillämpar årsredovisningslagen (1995:1554) och BFNAR 2012:1 (K3).</p> <p>Koncernen Scout Gaming Group uppstod den 30 augusti 2017. Följaktligen finns ingen konsoliderad finansiell information tillgänglig för 2016 eller 2015.</p> <p>Belopp i detta avsnitt har i en del situationer avrundats och omräknats till svenska kronor, vilket gör att summeringarna inte alltid stämmer exakt.</p> <table border="1" data-bbox="453 1391 1458 2018"> <thead> <tr> <th colspan="2">RESULTATRÄKNING SCOUT GAMING GROUP AB</th> <th></th> </tr> <tr> <th colspan="2">BELOPP I KSEK</th> <th>2017-07-12 2017-09-30</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3">Rörelsens intäkter m.m.</td> </tr> <tr> <td>Nettoomsättning</td> <td></td> <td>850</td> </tr> <tr> <td>Övriga rörelseintäkter</td> <td></td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>Summa rörelsens intäkter</td> <td></td> <td>850</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Rörelsens kostnader</td> </tr> <tr> <td>Övriga externa kostnader</td> <td></td> <td>-186</td> </tr> <tr> <td>Personalkostnader</td> <td></td> <td>-668</td> </tr> <tr> <td>Summa rörelsens kostnader</td> <td></td> <td>-854</td> </tr> <tr> <td>Rörelseresultat</td> <td></td> <td>-4</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Resultat från finansiella poster</td> </tr> <tr> <td>Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter</td> <td></td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>Räntekostnader och liknande resultatposter</td> <td></td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>Summa resultat från finansiella poster</td> <td></td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>Resultat efter finansiella poster</td> <td></td> <td>-4</td> </tr> <tr> <td>Resultat före skatt</td> <td></td> <td>-4</td> </tr> <tr> <td>Periodens resultat</td> <td></td> <td>-4</td> </tr> </tbody> </table>	RESULTATRÄKNING SCOUT GAMING GROUP AB			BELOPP I KSEK		2017-07-12 2017-09-30	Rörelsens intäkter m.m.			Nettoomsättning		850	Övriga rörelseintäkter		-	Summa rörelsens intäkter		850	Rörelsens kostnader			Övriga externa kostnader		-186	Personalkostnader		-668	Summa rörelsens kostnader		-854	Rörelseresultat		-4	Resultat från finansiella poster			Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter		-	Räntekostnader och liknande resultatposter		-	Summa resultat från finansiella poster		-	Resultat efter finansiella poster		-4	Resultat före skatt		-4	Periodens resultat		-4
RESULTATRÄKNING SCOUT GAMING GROUP AB																																																								
BELOPP I KSEK		2017-07-12 2017-09-30																																																						
Rörelsens intäkter m.m.																																																								
Nettoomsättning		850																																																						
Övriga rörelseintäkter		-																																																						
Summa rörelsens intäkter		850																																																						
Rörelsens kostnader																																																								
Övriga externa kostnader		-186																																																						
Personalkostnader		-668																																																						
Summa rörelsens kostnader		-854																																																						
Rörelseresultat		-4																																																						
Resultat från finansiella poster																																																								
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter		-																																																						
Räntekostnader och liknande resultatposter		-																																																						
Summa resultat från finansiella poster		-																																																						
Resultat efter finansiella poster		-4																																																						
Resultat före skatt		-4																																																						
Periodens resultat		-4																																																						

Utväld historisk finansiell information, forts	BALANSRÄKNING SCOUT GAMING GROUP AB	2017-09-30
	BELOPP I KSEK TILLGÅNGAR	
	Anläggningstillgångar	
	Finansiella anläggningstillgångar	
	Andelar i koncernföretag	1 000
	Summa finansiella anläggningstillgångar	1 000
	Summa anläggningstillgångar	1 000
	Omsättningstillgångar	
	Kortfristiga fordringar	
	Fordringar hos koncernföretag	850
	Övriga kortfristiga fordringar	17
	Summa kortfristiga fordringar	867
	Kassa och bank	50
	Summa omsättningstillgångar	917
	SUMMA TILLGÅNGAR	1 917
	EGET KAPITAL OCH SKULDER	
	Eget kapital	
	Bundet eget kapital	
	Aktiekapital	431
	Summa bundet eget kapital	431
	Fritt eget kapital	
	Överkursfond	619
	Periodens resultat	-4
	Summa fritt eget kapital	615
	Summa eget kapital	1 046
	Skulder	
	Långfristiga skulder	
	Skulder till koncernföretag	556
Summa långfristiga skulder	556	
Kortfristiga skulder		
Övriga kortfristiga skulder	315	
Summa kortfristiga skulder	315	
Summa skulder	871	
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	1 917	

<i>Utvald historisk finansiell information, forts</i>	KASSAFLÖDEANALYS SCOUT GAMING GROUP AB		2017-07-12 2017-09-30
	BELOPP I KSEK		
	Rörelseresultat		-4
	Justering för poster som ej ingår i kassaflödet:		
	Avskrivningar och nedskrivningar		-
	Betald skatt		-
	Förändringar av rörelsekapital		4
	Kassaflöde från den löpande verksamheten		0
	Kassaflöde från investeringsverksamheten		-
	Kassaflöde från finansieringsverksamheten		-
	Periodens kassaflöde		0
	Likvida medel vid periodens ingång		50
	Likvida medel vid periodens utgång		50
	UTVALDA NYCKELTAL		
			SEK
			Scout Gaming Group AB
			2017-07-12
			2017-09-30
	Soliditet %	55	
	Balansomslutning, KSEK	1 917	
Antal aktier vid periodens slut	431 082		
VÄSENTLIGA HÄNDELSE UNDER PERIODEN FÖR DEN PRESENTERADE FINANSIELLA HISTORIKEN			
Under perioden för den presenterade finansiella historiken har den mest väsentliga händelsen varit förvärvande av Scout AS-koncernen den 30 augusti 2017 genom apportemission.			

B.8	<i>Utvald proforma-redovisning</i>	<p>SYFTET MED PROFORMAINFORMATIONEN Ändamålet med nedanstående konsoliderade proformainformation är att redovisa den hypotetiska effekten för:</p> <ul style="list-style-type: none">• Hur apportemissionen i Scout Gaming Group AB med likvid i aktier Scout AS skulle ha kunnat påverka koncernbalansräkningen per den 2017-06-30 samt koncernresultaträkningen för perioden 1 januari – 30 juni 2017 om apportemissionen genomförts den 1 januari 2017, och• Hur den konsoliderade proformaresultaträkningen för perioden 2016 borde se ut om den upprättats under antagandet att förvärvet av Scout Gaming Tech AS ägt rum per den 1 januari 2016. <p>Den 30 augusti 2017 hölls en extra bolagsstämma i Bolaget där det beslutades att genomföra en apportemission av aktier i Bolaget. Apportemissionen riktades till de bolag och personer som ägde aktier i Scout AS, varvid en aktie i Scout AS gav innehavaren rätt att teckna en aktie i Scout Gaming Group AB. Ägandet i Scout AS fördes därmed helt över till Scout Gaming Group AB. Scout Gaming Group AB emitterade genom apportemissionen totalt 381 082 aktier, vilket ökade aktiekapitalet med 381 082 SEK.</p> <p>Vidare är ägarstrukturen i Bolaget efter transaktionen identisk med den tidigare ägarstrukturen i Scout AS.</p> <p>Proformainformationen har endast till syfte att informera och belysa fakta. Proformainformationen är till sin natur avsedd att beskriva en hypotetisk situation och tjänar således inte till att beskriva Scout Gaming Group AB:s faktiska finansiella ställning eller resultat. Vidare är proformainformationen inte representativ för hur verksamhetsresultatet kommer att se ut i framtiden. Investerare bör således vara försiktiga med att lägga för stor vikt vid proformainformationen.</p>
------------	------------------------------------	---

Utväld proforma-
redovisning, forts

PROFORMAINFORMATION 2016

Resultaträkning 2016

Den konsoliderade proformaresultaträkningen för perioden 2016 har upprättats som om förvärvet av Scout Gaming Tech AS ägt rum den 1 januari 2016.

	Oreviderade Scout Gaming Group AB*	Oreviderade Scout AS- koncernen	Justering Scout Gaming Tech AS	Proforma Scout Gaming Group AB
	2016 KSEK	2016 KSEK	1 jan - 30 juni KSEK	Not 1 2016 KSEK
Nettoomsättning		2 348	95	2 443
Aktiverat arbete för annans räkning		1 373	2 171	3 544
Övriga rörelseintäkter		99	0	99
Summa		3 820	2 266	6 086
Handelsvaror		-1 518	0	-1 518
Övriga externa kostnader		-6 253	-2 071	-8 324
Personalkostnader		-2 359	-2 584	-4 943
Avskrivningar och nedskrivningar		-4 943	-859	-5 802
Summa rörelsekostnader		-15 073	-5 514	-20 587
Rörelseresultat		-11 253	-3 248	-14 501
Resultat från övriga företag som det finns ett ägande		-717	0	-717
Resultat från övriga värdepapper och fordringar		0	0	0
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter		45	0	45
Räntekostnader och liknande resultatposter		-1 031	-12	-1 044
<i>Resultat efter finansiella poster</i>		<i>-1 703</i>	<i>-12</i>	<i>-1 715</i>
Resultat före skatt		-12 956	-3 260	-16 216
Skatt på årets resultat		123	0	123
Uppskjuten skatt		42	0	42
Årets resultat		-12 790	-3 260	-16 051

*) Detta är en fiktiv koncern för ett illustrativt syfte då det svenska moderbolaget Scout Gaming Group AB bildades först efter räkenskapsperiodens utgång (2017-07-12). Samtliga belopp i NOK har omräknats till en genomsnittskurs på SEK/NOK 1,02.

1) Justeringen avser i sin helhet att åskådliggöra verksamheten i Scout Gaming Tech AS under perioden 2016-01-01 – 2016-06-30 vilken sedan konsolideras fullt ut per 2016-07-01.

Utvald proforma-
redovisning, forts

PROFORMAINFORMATION 2017

Resultaträkning 2017-01-01 – 2017-06-30

Den konsoliderade proformaresultaträkningen för perioden 2017-01-01 – 2017-06-30 har upprättats för att åskådliggöra Koncernen såsom den skulle se ut den 30 juni 2017. Samtliga belopp har omräknats till SEK.

	<i>Oreviderade</i>	<i>Oreviderade</i>		<i>Proforma</i>
	Scout Gaming Group AB*	Scout AS- koncernen	Not	Scout Gaming Group AB
	1 jan - 30 juni/2017 KSEK	1 jan - 30 juni/2017 KSEK		1 jan - 30 juni/2017 KSEK
Nettoomsättning		1 376		1 376
Aktiverat arbete för annans räkning		1 614		1 614
Övriga rörelseintäkter		0		0
Summa		2 990		2 990
Handelsvaror		-855		-855
Övriga externa kostnader		-4 140		-4 140
Personalkostnader		-3 371		-3 371
Avskrivningar och nedskrivningar		-1 133		-1 133
Summa rörelsekostnader		-9 499		-9 499
Rörelseresultat		-6 509		-6 509
Resultat från övriga företag som det finns ett ägande		0		0
Resultat från övriga värdepapper och fordringar		-355		-355
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter		1 360		1 360
Räntekostnader och liknande resultatposter		-21		-21
Resultat från finansiella poster		984		984
Resultat före skatt		-5 525		-5 525
Skatt på periodens resultat		0		0
Uppskjuten skatt		44		44
Periodens resultat		-5 482		-5 482

*) Detta är en fiktiv koncern för ett illustrativt syfte då det svenska moderbolaget Scout Gaming Group AB bildades först efter räkenskapsperiodens utgång (2017-07-12). Samtliga belopp i NOK har omräknats till en genomsnittskurs på SEK/NOK 1,04.

Utväld proforma-redovisning, forts

Proformabalansräkning 30 juni 2017

Den konsoliderade proformabalansräkningen per 2017-06-30 har upprättats för att åskådliggöra Koncernens finansiella ställning såsom den skulle se ut den 30 juni 2017. Samtliga belopp har omräknats till SEK.

	Oreviderade	Oreviderade	Proforma
	Scout Gaming Group AB* KSEK	Scout AS-koncernen KSEK	Scout Gaming Group AB KSEK
Tecknat men ej inbetalt aktiekapital		9 098	9 098
Goodwill		6 987	6 987
Rättigheter		1 528	1 528
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande		8 076	8 076
<i>Summa immateriella tillgångar</i>		<i>16 591</i>	<i>16 591</i>
Inventarier, verktyg och installationer		369	369
<i>Summa materiella anläggningstillgångar</i>		<i>369</i>	<i>369</i>
Summa anläggningstillgångar		26 058	26 058
Kundfordringar		468	468
Övriga fordringar		669	669
Upparbetad ej fakturerad intäkt		298	298
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		202	202
Likvida medel	50	1 230	1 280
Summa omsättningstillgångar	50	2 867	2 917
Summa tillgångar	50	28 925	28 975
Aktiekapital	50	348	398
Reserver		-835	-835
Övrigt tillskjutet kapital		45 959	45 959
Annat eget kapital inklusive årets resultat		-25 102	-25 102
<i>Summa eget kapital</i>	<i>50</i>	<i>20 370</i>	<i>20 420</i>
Uppskjutna skatteskulder		328	328
Lån från aktieägare		5 472	5 472
Övriga långfristiga skulder		0	0
<i>Summa långfristiga skulder</i>		<i>5 800</i>	<i>5 800</i>
Leverantörsskulder		1 270	1 270
Förskott från kunder		260	260
Aktuell skatteskuld		28	28
Övriga kortfristiga skulder		857	857
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		340	340
<i>Summa kortfristiga skulder</i>		<i>2 755</i>	<i>2 755</i>
Summa eget kapital och skulder	50	28 925	28 975

*) Detta är en fiktiv koncern för ett illustrativt syfte då det svenska moderbolaget Scout Gaming Group AB bildades först efter räkenskapsperiodens utgång (2017-07-12). Samtliga belopp i NOK har omräknats till en balansdagskurs på SEK/NOK 1,01.

B.9	<i>Resultatprognos</i>	Ej tillämplig. Prospektet innehåller inte någon resultatprognos eller beräkning av förväntat resultat.
B.10	<i>Revisionsanmärkningar</i>	Ej tillämplig. Inga revisionsanmärkningar har lämnats i de årsredovisningar som omfattas av den historiska finansiella informationen.
B.11	<i>Otillräckligt rörelsekapital</i>	<p>Det är Koncernens bedömning att det befintliga rörelsekapitalet inte är tillräckligt för deras behov under den kommande tolv månadersperioden.</p> <p>Bolaget hade per den 31 augusti 2017 likvida medel uppgående till 5 016 KSEK. Underskottet av rörelsekapital för den kommande tolv månadersperioden bedöms uppgå till högst 30 MSEK beroende på tidpunkt för förväntade kundavtal och expansionstakt i Europa.</p> <p>Scout Gaming Group AB:s styrelse har för avsikt att tillföra Koncernen tillräckligt rörelsekapital samt stärka den finansiella ställningen med de medel som tillförs Bolaget genom nyemissionen som genomförs i samband med noteringen. Erbjudandet uppgår till totalt cirka 60 MSEK vid full teckning, varefter Bolaget beräknas tillföras högst 54 MSEK likvida medel efter emissionskostnader om högst 6 MSEK.</p> <p>Emissionslikviden kommer att disponeras för rörelsekapital, återbetalning av aktieägarlån uppgående till 6,1 MSEK samt vidare expansion av Koncernens verksamhet inom Europa.</p> <p>I det fall Bolaget inte tillförs tillräckligt med kapital för att täcka behovet av rörelsekapital kan Bolaget komma att tvingas till ytterligare kapitalanskaffningar. Kapitalanskaffning kan komma att ske genom ytterligare nyemissioner eller andra finansieringsalternativ. Tillförs inte Bolaget nödvändigt rörelsekapital kommer brist att uppstå vid årsskiftet 2017/2018.</p>
Avsnitt C – Värdepapper		
C.1	<i>Värdepapper som tas upp till handel och erbjuds</i>	Aktier i Scout Gaming Group (ISIN-kod SE0010521153).
C.2	<i>Denominering</i>	Aktierna är denominerade i svenska kronor, SEK.
C.3	<i>Antal aktier i emissionen</i>	Per dagen för detta Prospekt uppgår Bolagets registrerade aktiekapital till 514 461 SEK, fördelat på 9 774 759 stycken aktier. Aktierna i Bolaget har emitterats i enlighet med svensk rätt. Samtliga aktier är fullt inbetalda. Varje aktie har ett kvotvärde om 0,052632 SEK.
C.4	<i>Rättigheter som sammanhänger med värdepapperna</i>	<p>Bolagsstämmor och rösträtt Varje aktie berättigar innehavaren till en (1) röst på bolagsstämman. Varje aktieägare är berättigad till det antal röster som motsvarar aktieägarens totala innehav av aktier i Bolaget.</p> <p>Företrädesrätt till nya aktier m.m. Om Bolaget emitterar nya aktier, teckningsoptioner eller konvertibler vid en kontantemission eller en kvittningsemission har aktieägarna som huvudregel företrädesrätt att teckna sådana värdepapper i förhållande till det antalet aktier som innehades före emissionen.</p> <p>Rätt till utdelning och utskiftning i samband med likvidation Varje aktie medför lika rätt till vinstutdelning samt till eventuellt överskott vid likvidation. Beslut om vinstutdelning fattas av bolagsstämman. Rätt till utdelning har den som vid av bolagsstämman fastställd avstämningsdag är registrerad som ägare i den av Euroclear förda aktieboken.</p>
C.5	<i>Inskränkningar i den fria överlåtbarheten</i>	Ej tillämpligt. Aktierna är fritt överlåtbara.
C.6	<i>Upptagande till handel på reglerad marknad</i>	Ej tillämplig. Styrelsen för Scout Gaming Group har beslutat att ansöka om upptagande till handel av Bolagets aktier på Nasdaq First North. Bolag som är noterade på Nasdaq First North regleras av Nasdaq First Norths regler och inte av de juridiska krav som ställs för handel på reglerad marknad.
C.7	<i>Utdelningspolicy</i>	Scout Gaming Groups styrelse har inte antagit någon utdelningspolicy. Eventuella framtida utdelningar kommer att vara baserade på Bolagets lönsamhet, framtida utveckling, förvärvsmöjligheter och finansiella ställning. Det finns inga garantier för att utdelning kommer att föreslås eller beslutas under något år.

Avsnitt D – Risker	
D.1	<p><i>Huvudsakliga risker relaterade till emittenten eller branschen</i></p> <p>Ägande av aktier är förenat med ett risktagande. Innan ett investeringsbeslut fattas är det viktigt att noggrant analysera de riskfaktorer som anses vara väsentliga för Bolagets och dess aktiers framtida utveckling. Bolagets verksamhet är föremål för ett antal risker som helt eller delvis är utanför Bolagets kontroll och påverkar eller kan komma att påverka Scout Gaming Groups verksamhet, finansiella ställning och resultat. Nedan beskrivs ett antal riskfaktorer som anses vara av särskild betydelse för Scout Gaming Groups framtida utveckling. Den nedanstående redovisningen av Bolagets huvudsakliga riskfaktorer relaterade till Bolaget eller branschen gör ej anspråk på fullständighet, ej heller är riskerna rangordnade efter grad av betydelse.</p> <p>Beroende av kunder, leverantörer och samarbetspartners Bolaget har vid Prospektets offentliggörande ingått avtal med flertal kunder vilka erbjuder Bolagets produkter till slutanvändarna. Ett antal av dessa avtal är av väsentlig betydelse för Bolagets verksamhet. Om Bolaget skulle förlora någon av dessa kunder, eller misslyckas med att framgent sluta avtal med för Bolaget viktiga kunder, skulle det ha en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.</p> <p>Beroende av nyckelpersoner Bolaget är beroende av kunskap, erfarenhet och engagemang från sina anställda och från de konsulter Koncernen anlitar, för Koncernens fortsatta utveckling. Koncernen har ett ständigt behov av att rekrytera och behålla personal med en hög grad av teknisk erfarenhet och sakkunskap. Bolaget är därutöver beroende av nyckelpersoner på ledningsnivå. Om Scout Gaming Group förlorar nyckelpersoner och/eller misslyckas med att rekrytera nyckelpersoner i framtiden kan det ha en negativ effekt på Koncernens verksamhet, resultat och finansiella ställning.</p> <p>Licensberoende verksamheter Koncernen bedriver viss tillståndspliktig verksamhet i form av tillhandahållande av programvara som av Koncernen respektive Bolagets kunder kan användas för att erbjuda spel om pengar över internet. Dotterbolag inom Koncernen bedriver för närvarande tillståndspliktig verksamhet under licenser på Malta och i Storbritannien. I vissa fall innehar Bolagets kunder egna licenser, tillstånd och certifieringar för att kunna erbjuda Bolagets programvara till slutanvändarna. Skulle Scout Gaming Group eller dess kunder inte erhålla eller lyckas behålla nödvändiga tillstånd, licenser och/eller certifieringar kan det ha en negativ effekt på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.</p> <p>Risker förknippade med Koncernens IT-system och spelplattformar Bolagets verksamhet går i huvudsak ut på att erbjuda en egenutvecklad programvara med tillhörande tjänster till Bolagets kunder. Bolaget är härigenom beroende av denna programvara, samt den tekniska plattform och infrastruktur som behövs för att erbjuda denna programvara till Bolagets kunder, i sin verksamhet. I händelse av driftstopp kan Bolagets webbplatser eller produkter vara helt eller delvis otillgängliga för slutanvändaren. Risk för störningar eller tekniska problem med Koncernens servrar kan därmed resultera i förlorade inkomster, minskat förtroende, och eventuellt skadeståndsanspråk. IT-system kan också bli föremål för problem. IT-attacker, fel och skador på IT-system, driftsstörningar, felaktiga eller bristfälliga leveranser av IT-tjänster från Bolagets leverantörer, fel eller förseningar i framtida implementeringar av nya IT-system respektive högre utgifter än väntat vid IT-investeringar kan sammantaget ha en negativ effekt på Scout Gaming Groups verksamhet, finansiella ställning och resultat.</p> <p>Immateriella rättigheter Det finns en risk för att Scout Gaming Group inte kommer att kunna vidmakthålla befintliga immateriella rättigheter, eller att framtida registreringsansökningar inte beviljas. Om Scout Gaming Group inte lyckas skydda och vidmakthålla sina immateriella rättigheter kan det påverka Scout Gaming Groups verksamhet, finansiella ställning och resultat negativt.</p>

D.3	<i>Huvudsakliga risker relaterade till värdepapperna</i>	<p>Alla investeringar i värdepapper är förknippade med risker. Sådana risker kan leda till att priset på Bolagets aktier faller avsevärt och investerare riskerar att förlora hela eller delar av sin investering. De huvudsakliga riskerna relaterade till aktien och Erbjudandet inkluderar bland annat:</p> <p>Ingen tidigare offentlig handel med Bolagets aktier Bolagets aktier har före Erbjudandet inte varit föremål för handel på en marknadsplats. Det finns en risk för att en tillräckligt aktiv och likvid handel inte utvecklas, eller är varaktig, vilket kan innebära svårigheter för Bolagets aktieägare att avyttra aktier.</p> <p>Framtida utdelningar är beroende av flera faktorer Scout Gaming Groups styrelse har inte antagit någon utdelningspolicy. Eventuella framtida utdelningar kommer att vara baserade på Bolagets lönsamhet, framtida utveckling, förvärvsmöjligheter och finansiella ställning.</p> <p>Utspädning av aktieinnehav vid eventuella nyemissioner Om Scout Gaming Group genomför en nyemission kan detta medföra en utspädning för aktieägare som inte utnyttjar sin rätt att teckna aktier i emissionen eller som av någon anledning inte kan delta i emissionen. En utspädningseffekt kan också uppstå om Scout Gaming Group genomför en nyemission utan företrädesrätt för befintliga aktieägare.</p> <p>Åtaganden om teckning från Cornerstone Investors är inte säkerställda Scout Gaming Group har erhållit teckningsåtaganden om drygt 50 MSEK, motsvarande cirka 84 procent av Erbjudandet. Teckningsåtagandena är inte säkerställda genom pantsättning, spärrmedel eller något liknande arrangemang vilket innebär att det finns en risk att en eller flera teckningsåtaganden inte fullföljs. Cornerstone Investors åtaganden är vidare förenade med vissa villkor. För det fall något av dessa villkor inte uppfylls har Cornerstone Investors ingen skyldighet att uppfylla sina respektive åtaganden. Om dessa teckningsåtaganden inte skulle infrias skulle det ha en väsentlig negativ effekt på möjligheterna att slutföra Erbjudandet.</p>
Avsnitt E – Erbjudande		
E.1	<i>Emissionsbelopp och emissionskostnader</i>	<p>Erbjudandet förväntas vid fullteckning tillföra Scout Gaming Group cirka 60 MSEK (före kostnader för Erbjudandet). Scout Gaming Groups totala kostnader för Erbjudandet och noteringen på Nasdaq First North beräknas uppgå till cirka 6 MSEK. Sådana kostnader är framförallt hänförliga till kostnader för finansiell rådgivning, revisorer, legal rådgivning, etc.</p>
E.2a	<i>Motiv och användning av emissionslikviden</i>	<p>Styrelsen har på senare tid noterat en stigande trend på marknaden avseende efterfrågan och användandet av FS och DFS. Styrelsen har därav beslutat att det nu är fördelaktigt att ansöka om listning av Bolagets aktier på Nasdaq First North och därmed ta ett viktigt steg i Bolagets utveckling. I samband med Erbjudandet väntas Bolaget få tillgång till kapital som kan finansiera och accelerera Bolagets utveckling och tillväxt. Genom noteringen förväntas Bolaget även skapa en bredare och mer diversifierad aktieägarbas som kan ge bättre förutsättningar för ökad kännedom om Bolaget och dess verksamhet. Detta kan i sin tur stärka Bolagets möjligheter att attrahera nya kunder samt stärka Bolagets position på marknaden.</p> <p>Det är Bolagets bedömning att det befintliga rörelsekapitalet inte är tillräckligt för Koncernens behov under den kommande tolv månadersperioden. Underskottet av rörelsekapital för den kommande tolv månadersperioden bedöms uppgå till högst 30 MSEK beroende på tidpunkt för förväntade kundavtal och expansionstakt i Europa. I det fall Bolaget inte tillförs tillräckligt med kapital för att täcka behovet av rörelsekapital kan Bolaget komma att tvingas till ytterligare kapitalanskaffningar. Kapitalanskaffning kan komma att ske genom ytterligare nyemissioner eller andra finansieringsalternativ. Tillförs inte Bolaget nödvändigt rörelsekapital kommer brist att uppstå vid årsskiftet 2017/2018.</p> <p>Förutsatt att Erbjudandet fulltecknas kommer den totala emissionslikviden uppgå till cirka 60 MSEK. Nettolikviden från nyemissionen om cirka 54 MSEK avses av Bolaget att användas enligt nedan:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Återbetalning av lån från aktieägarna, cirka 6,1 MSEK. • Finansiera Scout Gaming Groups framtida tillväxt och fortsatta utveckling, cirka 30 MSEK. • Resterande emissionslikvid kommer att bidra till möjligheten att utforska, analysera och expandera i nya och befintliga marknader.

E.3	<i>Erbjudandets former och villkor</i>	<p>Erbjudandet Allmänheten i Sverige och professionella investerare inbjuds härmed att teckna aktier i Scout Gaming Group AB under perioden 20 november till 27 november 2017 till en teckningskurs om 23 SEK per aktie. Emissionen omfattar maximalt 2 608 696 nya aktier – vilket vid full teckning inbringar cirka 60 MSEK till Bolaget (utan avdrag för kostnader för Erbjudandet). Emissionen genomförs utan företrädesrätt för befintliga aktieägare i syfte att möjliggöra en bred spridning av Bolagets aktie.</p> <p>Tilldelningsprinciper Tilldelningen av aktier beslutas av styrelsen i Bolaget i samråd med Redeye. Professionella investerare, kunder till Redeye samt andra strategiska investerare kommer att prioriteras. De som lämnat teckningsåtaganden erhåller full tilldelning i enlighet med deras tecknade belopp. Tilldelning av aktier är inte beroende av när under anmälningsperioden som anmälningsedelns inges. I händelse av överteckning kan tilldelning komma att ske med ett lägre antal aktier än anmälningsedelns avser eller helt utebli.</p> <p>Teckningskurs Teckningskursen uppgår till 23 SEK per aktie. Courtage utgår ej. Bolagets styrelse har i samråd med Redeye fastställt prissättningen av aktierna i detta Erbjudande baserat på en bedömning av Bolagets verksamhet, dess potentiella marknad, investeringar som gjorts hittills i Scout Gaming Group, diskussioner med kvalificerade investerare, en jämförelse med marknadspriset på andra jämförbara listade bolag, rådande marknadsläge samt uppskattningar om Bolagets affärsmöjligheter och vinstutsikter.</p> <p>Anmälan Teckning av aktier i Erbjudandet ska ske genom ifyllandet och undertecknandet av en särskild anmälningsedel. Anmälningsedelns ska inges till Aktieinvest FK AB under teckningsperioden. Minsta teckningspost är 250 aktier, motsvarande 5 750 SEK, och därefter sker teckning i poster om 10 aktier. Det finns ingen övre gräns för hur många aktier anmälan kan avse. Anmälningsedel kan erhållas från Bolaget eller Aktieinvest FK AB.</p> <p>Första dag för handel Styrelsen för Scout Gaming Group har beslutat att ansöka om upptagande till handel av Bolagets aktier på Nasdaq First North. Planerad första dag för handel är den 6 december 2017.</p>
E.4	<i>Intressen som har betydelse för erbjudandet</i>	<p>Redeye är finansiell rådgivare till Bolaget i samband med Erbjudandet. Redeye erhåller en på förhand avtalad ersättning för utförda tjänster i samband med Erbjudandet. Därutöver har Redeye inga ekonomiska eller andra intressen i Erbjudandet. Redeye (samt till Redeye närstående bolag) har tillhandahållit, och kan i framtiden komma att tillhandahålla, tjänster inom ramen för den ordinarie verksamheten och i samband med andra transaktioner åt Scout Gaming Group för vilka Redeye erhållit, respektive kan komma att erhålla, ersättning.</p> <p>Ett antal investerare har ingått teckningsåtaganden i samband med Erbjudandet. Ingen ersättning utgår för dessa teckningsåtaganden. Utöver ovanstående parter intresse av att Erbjudandet ska genomföras på ett framgångsrikt sätt finns inga ekonomiska eller andra intressen i Erbjudandet.</p>
E.5	<i>Säljare av värdepapper-na och lock up-avtal</i>	<p>Säljare av värdepapper ej tillämpligt.</p> <p>Styrelsen, ledningen och större aktieägare har förbundit sig, med vissa undantag, att inte utan skriftligt medgivande från Redeye avyttra någon del av sitt direkta och/eller indirekta ägande (innefattandes aktier) i Scout Gaming Group under en period om 360 dagar från första handelsdagen. Därutöver har aktieägare förbundit sig, med vissa undantag, att inte utan skriftligt medgivande från Redeye avyttra mer än 20 procent av sitt direkta och/eller indirekta ägande (innefattandes aktier) i Scout Gaming Group under en period om 360 dagar från första handelsdagen. Lock up-avtalen får frångås vid ett offentligt uppköpserbjudande om köp av samtliga aktier i Bolaget. Om det finns synnerliga skäl, får Redeye medge ytterligare undantag.</p>
E.6	<i>Utspädningseffekt</i>	<p>Vid fullteckning i Erbjudandet kommer antalet aktier i Scout Gaming Group att öka med 2 608 696 aktier, från 9 774 759 till 12 383 455 aktier, vilket innebär en ökning om cirka 26,7 procent och en utspädning om cirka 21,1 av det totala antalet aktier i Bolaget efter Erbjudandet.</p>
E.7	<i>Kostnader som åläggs investerare</i>	<p>Ej tillämplig. Inga kostnader för investerare föreligger.</p>

Risikfaktorer

En investering i värdepapper är alltid förenad med risk. Det finns en rad faktorer som påverkar, eller kan påverka, Scout Gaming Groups verksamhet, både direkt och indirekt. Nedan beskrivs, utan inbördes rangordning och utan anspråk på att vara uttömmande, de riskfaktorer och betydande omständigheter som anses vara väsentliga för Scout Gaming Groups verksamhet och framtida utveckling. Riskerna som beskrivs nedan är inte de enda riskerna som Scout Gaming Group och dess aktieägare kan exponeras för. Ytterligare risker och osäkerhetsfaktorer som Scout Gaming Group för närvarande inte känner till, eller som Scout Gaming Group för närvarande anser är oväsentliga, kan också inverka väsentligt negativt på Scout Gaming Groups verksamhet, resultat och finansiella ställning. Sådana risker kan också leda till att Scout Gaming Groups aktiekurs sjunker betydligt, och investerare riskerar att förlora hela eller delar av sitt investerade kapital. Utöver detta avsnitt ska investerare även beakta den övriga information som ges i Prospektet i sin helhet. Prospektet innehåller även framåtriktade uttalanden som påverkas av framtida händelser, risker och osäkerhetsfaktorer. Scout Gaming Groups verkliga resultat kan skilja sig väsentligt från de förväntade resultaten enligt dessa framåtriktade uttalanden på grund av många faktorer, däribland de risker som beskrivs nedan och i andra delar av Prospektet.

BRANSCH OCH VERKSAMHETSRELATERADE RISKER

Risker förknippade med Koncernens IT-system och spelplattformar

Bolagets verksamhet går i huvudsak ut på att erbjuda en egenutvecklad programvara med tillhörande tjänster till Bolagets kunder. Bolaget är härigenom beroende av denna programvara, samt den tekniska plattform och infrastruktur som behövs för att erbjuda denna programvara till Bolagets kunder, i sin verksamhet. Tekniska plattformar och IT-system är i regel känsliga för skador eller störningar orsakade av t.ex. datorvirus, översvämningar, bränder, strömavbrott, mänskliga fel och liknande händelser. Liksom alla leverantörer av onlinetjänster kan Bolagets system drabbas av driftstopp. Detta kan bero på flertalet olika anledningar, vilka kan vara både inom och utom Bolagets kontroll. I händelse av driftstopp kan Bolagets webbplatser eller produkter vara helt eller delvis otillgängliga för slutanvändaren. Risk för störningar eller tekniska problem med Koncernens servrar kan därmed resultera i förlorade inkomster, minskat förtroende, och eventuellt skadeståndsanspråk.

IT-system kan också bli föremål för sabotage, vandalism eller problem orsakade av bristande skötsel. IT-attacker, fel och skador på IT-system, driftsstörningar, felaktiga eller bristfälliga leveranser av IT-tjänster från Bolagets leverantörer, fel eller förseningar i framtida implementeringar av nya IT-system respektive högre utgifter än väntat vid IT-investeringar kan sammantaget ha en negativ effekt på Scout Gaming Groups verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Scout Gaming Group har till viss del använt s.k. öppen källkod vid utvecklingen av ovan nämnda programvara. Det är viktigt att Bolaget beaktar de begränsningar och skyldigheter som följer av att utnyttja öppen källkod. Det finns en risk för att den öppna källkoden som använts i framtiden kan komma att begränsa Koncernens rätt att använda programvaran, eller att Koncernens äganderätt till utvecklad mjukvara ifrågasätts eller begränsas.

Skulle eventuella tredjepartskrav på ägande av programvaran vara framgångsrika kan detta ha en väsentlig negativ effekt på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Tekniska risker som är förknippade med marknaden och förändringar i beteendet hos kunder och slutanvändare

Scout Gaming Group är beroende av en framgångsrik avsättning av Koncernens produkter och tjänster. För att åstadkomma detta och för att attrahera och behålla kunder finns det ett behov av att löpande uppdatera de produkter och tjänster som Koncernen tillhandahåller (inklusive tekniska plattformar och system). Koncernens kunder omfattar primärt speloperatörer, mediabolag och idrottsförbund, vilka i sig i regel erbjuder Bolagets tjänster till slutanvändare. Kundernas och slutanvändarnas beteenden och preferenser förändras över tid, vilket kräver uppdaterade erbjudanden från Koncernen. Det är därför av vikt att Scout Gaming Group följer förändringar i kundernas och slutanvändarnas beteende, och att Koncernen anpassar sitt produkt- och tjänsteutbud för att möta kundernas och slutanvändarnas förändrade krav. Skulle Bolaget misslyckas med att utveckla eller köpa in produkter och tjänster som uppfyller kundernas och slutanvändarnas krav, finns det en risk att Bolaget förlorar marknadsandelar och intäkter till sina konkurrenter, vilket kan ha en negativ effekt på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat. Därutöver finns det en risk för att betydande resurser kan behöva avsättas för att uppgradera och ersätta nuvarande tekniska system i takt med att ny teknik implementeras på marknaden. Om Bolaget inte kan anpassa sin verksamhet efter tekniska framsteg på ett kostnadseffektivt och snabbt sätt, kan detta ha en negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Beroende av kunder, leverantörer och samarbetspartners

Bolaget har vid Prospektets offentliggörande ingått avtal med flertal kunder vilka erbjuder Bolagets produkter till

slutanvändarna. Ett antal av dessa avtal är av väsentlig betydelse för Bolagets verksamhet. Om Bolaget skulle förlora någon av dessa kunder, eller misslyckas med att framgent sluta avtal med för Bolaget viktiga kunder, skulle det ha en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Scout Gaming Group köper i sin löpande verksamhet produkter och tjänster från leverantörer och samarbetspartners för att kunna leverera produkter och tjänster till Bolagets kunder. Scout Gaming Group är på ett generellt plan inte beroende av någon leverantör eller samarbetspartner, men Bolaget kan på kort sikt vara beroende av en eller flera leverantörer eller samarbetspartners för att kunna fullgöra vissa leveranser. I den mån leverantörer eller samarbetspartners inte kan anlitas till rimlig kostnad, eller om utgiften för sådan leverantör eller samarbetspartner överskrider förväntade nivåer, kan Scout Gaming Groups förmåga att leverera beställda produkter och tjänster i tid eller med den vinst som förväntats, försämrats. Därutöver kan Scout Gaming Group, i de fall en leverantör eller samarbetspartner av någon anledning inte kan leverera i enlighet med ingångna avtal, behöva köpa in produkter och tjänster från andra leverantörer och/eller samarbetspartners till ett högre pris. Felaktiga, försenade eller uteblivna leveranser från leverantörer och/eller samarbetspartners kan följaktligen få negativa konsekvenser för Bolagets verksamhet, med ökade kostnader, störningar i verksamheten och minskat förtroende hos kunderna som följd, vilket i sin tur kan innebära minskad eller utebliven försäljning och därmed inverka negativt på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Licensberoende verksamheter

Koncernen bedriver viss tillståndspliktig verksamhet i form av tillhandahållande av programvara som av Koncernen respektive Bolagets kunder kan användas för att erbjuda spel om pengar över internet. Dotterbolag inom Koncernen bedriver för närvarande tillståndspliktig verksamhet under licenser på Malta och i Storbritannien. För att kunna bedriva de olika verksamheterna är Bolaget beroende av att Bolaget lyckas upprätthålla befintliga licenser, tillstånd och certifieringar. Som framgår nedan kan Bolaget även behöva skaffa nya licenser, tillstånd och/eller certifieringar i befintliga eller andra jurisdiktioner i framtiden om Bolagets verksamhet förändras eller om jurisdiktionerna i vilka Bolaget verkar förändrar kraven. Det kan vara resurskrävande att förnya befintliga licenser och certifieringar samt att ansöka om nya licenser och certifieringar, och dylika åtgärder kan resultera i en avledning av ledningens uppmärksamhet från den befintliga kärnverksamheten samt medföra ytterligare och ökade kostnader för Bolaget. Skulle Bolaget inte erhålla eller lyckas behålla nödvändiga tillstånd, licenser och/eller certifieringar kan det ha en negativ effekt på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Scout Gaming Groups verksamhet består till del av att Bolaget erbjuder en programvara som av Bolagets kunder kan användas för att erbjuda spel om pengar över internet. I vissa fall innehar Bolagets kunder egna licenser, tillstånd och certifieringar för att kunna erbjuda Bolagets programvara till slutanvändarna. För att kunna bedriva sin verksamhet är Scout Gaming Group i dessa fall beroende av att dess kunder lyckas upprätthålla befintliga licenser, tillstånd och certifieringar. Skulle Scout Gaming Groups kunder inte erhålla eller lyckas behålla nödvändiga tillstånd, licenser och/eller certifieringar kan det ha en negativ effekt på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Potentiella krav på ytterligare tillstånd eller licenser

En del av Scout Gaming Groups verksamhet består i att Bolaget erbjuder en programvara som av Bolagets kunder kan användas för att erbjuda spel om pengar över internet. Som ovan framgått innehar Bolaget i dag licenser på Malta och i Storbritannien. En del av Bolagets programvara innehåller i sin tur komponenter, så som exempelvis, men inte uteslutande, namn på idrottsutövare. I vissa fall kan Bolaget eller dess kunder komma att behöva samtycke eller tillstånd för att tillhandahålla dessa uppgifter till slutanvändarna. Det finns en legal osäkerhet avseende om Bolaget i dag behöver, eller i framtiden kan komma att behöva, ytterligare tillstånd eller licenser för att bedriva Bolagets verksamhet. Rättsläget för Bolagets verksamhet förändras vidare kontinuerligt på de olika geografiska marknader där Scout Gaming Group verkar genom sina kunder samt kan komma att verka. Nya tolkningar och förändringar i tillämpningen av gällande lagar och regler och/eller införandet av nya lagar och regler kan medföra att verksamhet som i dag inte kräver tillstånd eller licenser för att bedrivas framgent kan komma att bli tillstånds- eller licenspliktig.

Scout Gaming Groups verksamhet påverkas följaktligen i stor utsträckning av politiska beslut och utvecklingen i lagstiftningen på de olika marknader där Koncernen verkar samt kan komma att verka. Ett förändrat rättsläge kan innebära krav på tillstånd eller licenser samt högre kostnader för Bolaget. Det kan därtill, även om ett förändrat rättsläge inte innebär krav på ytterligare tillstånd eller licenser, bli mer betungande och kostsamt för Bolaget att övervaka den legala utvecklingen på de marknader där Scout Gaming Group i dag bedriver, eller framgent kan komma att bedriva, verksamhet. En förändrad tolkning av befintliga lagar och regler respektive ett eventuellt införande av nya lagar och regler kan sammantaget ha en negativ effekt på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Makroekonomisk situation, kundtrender och negativ publicitet

Scout Gaming Groups intäkter är beroende av att Bolagets kunders respektive slutanvändare uppskattar och använder Bolagets tjänster och produkter, vilket påverkas av

bland annat kundernas och slutanvändarnas ekonomiska situation och av trender. En allmän nedgång i ekonomin kan medföra en lägre disponibel inkomst för Bolagets kunder och slutanvändarna av Bolagets produkter, vilket kan inverka negativt på användningen av Bolagets produkter och tjänster. Även förändringar i kundpreferenser, t.ex. vilka typer av produkter och tjänster som efterfrågas, kan leda till lägre aktivitet bland Bolagets kunder och slutanvändarna av Bolagets produkter om inte Bolaget kan möta dessa nya preferenser. En sådan utveckling kan ha en negativ effekt på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

En del av Scout Gaming Groups verksamhet avser tillhandahållande av programvara som kan användas för att anordna spel om pengar. Spel om pengar är en omdebatterad bransch, vilken påverkas av social acceptans. Faktorer som bidrar till en minskad social acceptans av spel om pengar kan leda till en minskad avsättning av Scout Gaming Groups tjänster, och följaktligen ha en negativ inverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Efterlevnad av lagar och regler

Scout Gaming Group är, utöver vad som i övrigt framgår i detta avsnitt, i sin verksamhet beroende av att Bolaget samt Bolagets anställda, uppdragstagare respektive samarbetspartners respekterar och följer gällande lagar och regler. Otillbörliga eller bedrägliga ageranden samt brott mot eller bristande efterlevnad av gällande lagar och förordningar kan ha en negativ effekt på Bolagets verksamhet och renommé. Ett sådant agerande kan t.ex. omfatta underlåtenhet att anskaffa och upprätthålla nödvändiga tillstånd och licenser, följa konkurrenslagar och förordningar, regler om skydd för sekretessbelagda uppgifter, regler om förbud mot mutor, penningtvätt och annan typ av korruption, regler som påverkar bedrivandet av viss tillstånd- eller licenspliktig verksamhet, regler om lobbyingverksamhet, regler avseende den interna kontrollen över den finansiella rapporteringen samt andra tillämpliga lagar eller förordningar. Otillbörliga ageranden eller brott mot, eller underlåtenhet att efterleva, tillämpliga lagar och regler kan skada Bolagets verksamhet och renommé, och ha en negativ inverkan på intäkter och resultat till följd av t.ex. administrativa, civilrättsliga och/eller straffrättsliga påföljder och sanktioner.

Förändringar i lagstiftning och myndighetsregleringar kan vidare, i tillägg till vad som i övrigt framgår i detta avsnitt avseende regleringen av spel, innebära högre krav och ändrade villkor, eller en utveckling mot en striktare myndighetstillämpning av lagar och regler, vilket kan kräva ytterligare investeringar och leda till ökade kostnader och andra åtaganden för Scout Gaming Group. Lagar och annan reglering i de jurisdiktioner där Koncernen är verksam i dag eller kan komma att bedriva verksamhet framgent kan också uppställa hinder för koncerninterna

transaktioner, t.ex. genom att begränsa de sätt på vilka utdelning eller annan överföring av medel till andra koncernbolag får göras. Anpassningar av Scout Gaming Groups verksamhet och tjänster för att uppfylla tillämpliga lagar och annan reglering kan medföra kostnader som kan inverka negativt på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat. Därtill finns det en risk att nya eller ändrade lagar eller regler kan vara svåra att förutse och behöva uppfyllas inom en snäv tidshorisont, vilket kan få en negativ inverkan på Scout Gaming Groups verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Renommé

I sin verksamhet är Koncernen beroende av sitt renommé, liksom av renomméet hos underleverantörer och samarbetspartners. Om Scout Gaming Group, Bolagets leverantörer, eller andra parter Bolaget samarbetar med, inte t.ex. uppfyller ingångna avtal, följer tillämpliga lagar och regler, säkerställer adekvata arbetsvillkor för anställda samt tar tillbörlig hänsyn till miljön och adekvat socialt ansvar, kan detta skada Scout Gaming Groups renommé, och därmed ha en negativ inverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Konkurrens

Bolaget är verksam inom en konkurrensutsatt bransch. Antalet konkurrenter på för Bolaget relevanta marknader förväntas dessutom öka. Ökad konkurrens kan leda till påtryckningar från kunder vad gäller provisionsnivån och andra avgifter som genererar intäkter till Bolaget. Dessutom kan konkurrenter komma att leverera nya produkter och teknik, data eller funktioner på websidor som idag inte har identifierats av Bolaget. Detta kan leda till ökade utvecklingskostnader som följd av att Bolaget inte har förutsett, eller tillräckligt snabbt har planerat för dess konkurrenters strategi. Det finns även en risk att Bolagets kunder framgent kan komma att utgöra konkurrenter till Bolaget om dessa utvecklar motsvarande tjänster som Scout Gaming Group eller att Scout Gaming Group utvecklar sin verksamhet till att omfatta samma tjänster och produkter som Bolagets kunder. Om Bolaget är oförmöget att hantera konkurrens från nya och existerande konkurrenter finns det en risk att Bolaget kan förlora kunder och bli mindre attraktiv för nya kunder, vilket kan ha en negativ inverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Internationell verksamhet

En del av Koncernens verksamhet bedrivs idag utanför Sverige, och Bolaget kan komma att framgent expandera utlandsverksamheten ytterligare. Samtidigt som en internationell expansion medför möjligheter, uppstår också risker relaterade till, utöver vad som i övrigt anges i detta avsnitt, bland annat efterlevnad av lokala lagar, potentiellt längre betalningscykler, svårigheter att få betalt för kund-

fordringar samt ökade risker för kundförluster. Dessa omständigheter kan ha en negativ inverkan på Scout Gaming Groups verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Otillräckliga åtgärder i länder där speltjänster är förbjudna

I vissa länder är det förbjudet att tillhandahålla spel om pengar, och i vissa fall är det förbjudet för slutanvändarna av Bolagets produkter att utnyttja nämnda tjänster. Oaktat att slutanvändarna inte är kunder hos Koncernen eller har någon direkt avtalsrelation med Scout Gaming Group finns det en risk att myndigheter och/eller domstolar i länder där dessa typer av produkter och tjänster är förbjudna kommer att bedöma att de åtgärder Koncernen respektive Koncernens kunder vidtar, och framgent kan komma att vidta, för att förhindra att personer i dessa jurisdiktioner får tillgång till dessa tjänster är otillräckliga, och det finns en risk att Koncernen kommer att påföras böter eller andra påföljder för överträdelser av dessa begränsningar. Dessa faktorer kan sammantaget ha en negativ inverkan på Koncernens verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Underlåtenhet att följa de krav som fastställts av de berörda myndigheterna kan leda till sanktioner från myndigheterna. Det kan också leda till långvariga och kostsamma rättsprocesser med myndigheterna, vilket kan skada Koncernen och resultera i att ledningen tvingas lägga resurser på andra frågor än kärnverksamheten. Underlåtenhet att följa dylika krav kan följaktligen ha en negativ effekt på Koncernens verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Risker relaterade till förvärv och avyttringar

Scout Gaming Groups tillväxtstrategi består för närvarande inte av att växa genom strategiska förvärv. Scout Gaming Group utesluter dock inte att strategiska förvärv kan komma att bli en del av Bolagets tillväxtstrategi framgent. Vid en sådan situation finns det en risk för att Scout Gaming Group inte kommer att kunna identifiera lämpliga förvärvsobjekt eller genomföra strategiska förvärv på grund av t.ex. konkurrens från andra förvärvare eller avsaknad av finansiering. Detta kan komma att leda till en minskad eller avtagande tillväxt för Scout Gaming Group.

Organisatoriska risker

Scout Gaming Group tillämpar en decentraliserad organisationsmodell, vilket innebär att dotterbolagen i Koncernen i stor utsträckning ansvarar för och driver verksamheten självständigt. Koncernledningen styr, kontrollerar och följer upp verksamheten i dotterbolagen främst genom att löpande följa utvecklingen. Bolaget avser framgent att även kontrollera och följa upp verksamheten genom att en ledningsperson i moderbolaget i Koncernen som regel ska sitta i styrelsen i respektive dotterbolag. Bolagsstyrningen i en decentraliserad organisation av Scout Gaming Groups typ ställer höga krav

på uppföljningen av den finansiella rapporteringen och efterlevnaden av interna policyer. Brister i rapportering, uppföljning och tillämpningen av interna styrningsdokument medför en risk för bristande kontroll av verksamheten. Det finns en risk för att organisationsmodellen visar sig mindre lämpad att möta eventuella framtida marknadsutmaningar, vilket kan medföra att Koncernens position på marknaden och konkurrenskraft försvagas. Avsaknad av specialistkompetens i de olika dotterbolagen, t.ex. vad avser finansiell och legal kunskap, kan vidare leda till felaktiga affärsbeslut och långsamt beslutsfattande. Sammantaget kan dessa faktorer inverka negativt på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Cash Management, åtgärder mot penningtvätt och bedrägeri

I sin B2C verksamhet är Koncernen utsatt för risker relaterade till penningtvätt och bedrägeri. I enlighet med villkor i erhållna licenser har dotterbolag inom Koncernen antagit riktlinjer för att förhindra och motverka att dotterbolag i Koncernen utsätts för penningtvätt och bedrägeri. Det finns en risk att dotterbolag i Koncernen misslyckas med att upptäcka bedrägeri eller efterleva lagar och regler om penningtvätt, vilket skulle kunna ha en negativ inverkan på Koncernens verksamhet, finansiella ställning och resultat. Om dotterbolag i Koncernen skulle utsättas för eller Bolagets plattform utnyttjas för penningtvätt och bedrägeri skulle även negativa konsekvenser för verksamheten kunna uppkomma i form av minskat förtroende eller skadat anseende hos kunder.

Behandling av personuppgifter

Bolaget registrerar, hanterar, lagrar och använder en mängd personuppgifter inom ramen för sin verksamhet. Behandling av personuppgifter är inom EU och i vissa andra jurisdiktioner föremål för komplex och omfattande reglering. Bolaget ansvarar även för behandling av personuppgifter som genomförs för Bolagets räkning av underleverantörer och samarbetspartners, och för att tillse att personuppgifter inte lämnas ut eller överförs utanför EU i strid mot lagstiftningen. Bland de personuppgifter som behandlas förekommer uppgifter såsom betalnings- och kontoinformation och liknande uppgifter rörande enskilda personers ekonomiska förhållanden, för vilka det föreligger särskilda krav på bland annat säkerhet och kryptering. Det finns en risk för att Bolaget inte för närvarande eller i framtiden uppfyller samtliga krav som uppställs på behandlingen av personuppgifter, brister i sina åligganden gentemot de personer personuppgifterna avser eller på annat sätt misslyckas med att uppfylla kraven i gällande eller framtida personuppgiftslagstiftning. Det finns en risk för att felaktig behandling av personuppgifter leder till sanktioner från myndigheter och/eller skadar Bolagets renommé, vilket kan medföra en negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

I maj 2018 träder en ny EU-förordning i kraft varigenom felaktig behandling av personuppgifter kan leda till sanktioner i form av bland annat böter uppgående till det högre av 20 MEUR eller 4 procent av Koncernens globala årliga omsättning. Om Bolaget skulle bli föremål för sådana sanktioner skulle det medföra en betydande negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning. Det finns även en risk för att de åtgärder som Bolaget vidtar för att efterleva den nuvarande och kommande lagstiftningen blir kostsamma och/eller stör den dagliga verksamheten, vilket kan medföra en negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Immateriella rättigheter

Koncernen innehar ett antal domännamn samt andra immateriella rättigheter, inklusive upphovsrätt till den programvara Koncernen utvecklat, samt kan komma att förvärva såväl som utveckla egna och gemensamma immateriella rättigheter framgent. Det finns en risk för att Scout Gaming Group inte kommer att kunna vidmakthålla befintliga immateriella rättigheter, eller att framtida registreringsansökningar inte beviljas. Om Scout Gaming Group inte lyckas skydda och vidmakthålla sina immateriella rättigheter kan det påverka Scout Gaming Groups verksamhet, finansiella ställning och resultat negativt. Scout Gaming Group är vidare beroende av know-how i sin verksamhet. Det finns en risk för att Bolagets konkurrenter utvecklar motsvarande know-how eller att Scout Gaming Group inte lyckas skydda sitt kunnande på ett effektivt sätt, vilket skulle kunna påverka Scout Gaming Groups verksamhet och lönsamhet negativt.

Därtill föreligger en risk att Scout Gaming Group gör sig skyldigt till, eller påstås ha gjort sig skyldigt till, intrång i andras immateriella rättigheter, vilket kan medföra kostnader för att antingen gå i svaromål eller förlika en tvist avseende intrång. I händelse av att Scout Gaming Group har gjort intrång i andras immateriella rättigheter kan det uppstå krav på att Scout Gaming Group ska utveckla alternativ eller köpa licenser. Om dessa risker skulle materialiseras skulle det kunna ha en negativ effekt på Scout Gaming Groups verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Beroende av nyckelpersoner

Bolaget är beroende av kunskap, erfarenhet och engagemang från sina anställda och från de konsulter Koncernen anlitar, för Koncernens fortsatta utveckling. Koncernen har därutöver ett ständigt behov av att rekrytera och behålla personal med en hög grad av teknisk erfarenhet och sakkunskap om den verksamhet Bolaget bedriver, inklusive utveckling av spel och relaterad teknik. Bolaget är därutöver beroende av nyckelpersoner på ledningsnivå. Om Scout Gaming Group förlorar nyckelpersoner och/eller misslyckas med att rekrytera nyckelpersoner i framtiden kan det ha en negativ effekt på Koncernens verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Tvister och processer

Scout Gaming Group kan inom ramen för den normala affärsverksamheten bli inblandat i tvister och riskerar att bli föremål för civilrättsliga anspråk i juridiska processer rörande bland annat avtal med leverantörer och kunder, immateriella rättigheter, skattefrågor eller konkurrenslagstiftning. Därutöver kan Scout Gaming Group (eller befattningshavare, chefer, anställda eller närstående) bli föremål för brottsutredningar och regulatoriska utredningar samt liknande processer. Tvister, anspråk, utredningar och juridiska processer av dessa typer kan vara tidskrävande, störa den normala verksamheten, innefatta stora summor, påverka kundrelationer negativt och medföra såväl administrativa som rättsliga sanktioner och åtgärder med betydande kostnader. Om sådana tvister, anspråk, utredningar och juridiska processer inträffar och Scout Gaming Group hålls ansvarigt finns det en risk att kraven inte till fullo täcks av Bolagets försäkringsskydd. Framtida tvister, anspråk, utredningar och processer kan påverka Scout Gaming Groups verksamhet, finansiella ställning och resultat negativt. Exponering för tvister, böter och andra åligganden som utfärdas av relevanta myndigheter kan dessutom, även om de finansiella effekterna inte behöver vara betydande, påverka Scout Gaming Groups renommé och varumärke negativt.

Försäkringsskydd

Det finns en risk för att Scout Gaming Groups befintliga försäkringsskydd inte är tillräckligt för eventuella framtida behov samt att Bolaget framgent inte kan upprätthålla det befintliga försäkringsskyddet till en rimlig kostnad eller överhuvudtaget. Vidare kan det skydd som Bolaget erhåller genom försäkringarna vara begränsat på grund av t.ex. beloppsbegränsningar och krav på betalning av självrisk eller att inte hela det förlorade beloppet ersätts av försäkringsbolaget. Beträffande förluster som täcks av Koncernens försäkringar kan det vara svårt och tidskrävande att erhålla ersättning från respektive försäkringsbolag. Det finns således en risk för att Scout Gaming Groups försäkringsskydd inte täcker alla potentiella förluster, oavsett orsak, eller att relevant försäkringsskydd inte alltid finns tillgängligt till en acceptabel kostnad, vilket skulle kunna få en negativ inverkan på Koncernens verksamhet, finansiella ställning och resultat. Krav mot Scout Gaming Group kan vidare, oavsett Bolagets försäkringsskydd, resultera i en ökning av de premier som Koncernen betalar enligt sina försäkringsavtal. Väsentliga höjningar av försäkringspremier kan få en negativ påverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Finansieringsrisk

Det finns en risk att Bolaget inte har tillgång till finansiering vid en given tidpunkt, eller att finansiering endast kan erhållas på för Scout Gaming Group ofördelaktiga

villkor. Bolaget kan komma att behöva finansiella resurser i sin verksamhet. Det finns en risk att sådana finansiella resurser inte kan anskaffas på för Scout Gaming Group gynnsamma villkor. Tillgången till finansiering påverkas av ett flertal faktorer, exempelvis marknadsvillkor, den allmänna tillgången till finansiering samt Scout Gaming Groups finansiella situation och kreditvärdighet. Störningar och osäkerhet på kapital- och kreditmarknaden kan också begränsa tillgången till det kapital som krävs för att bedriva verksamheten. Svårigheter att uppta finansiering kan ha en negativ inverkan på Scout Gaming Groups verksamhet, finansiella ställning och resultat. Det är vidare möjligt att Bolaget i framtiden kan komma att bryta mot finansiella åtaganden i kredit- och låneavtal på grund av exempelvis den allmänna konjunkturen och marknadsstörningar, vilket skulle kunna ha en väsentlig negativ påverkan på Scout Gaming Groups verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Kreditrisk

Det finns en risk för att Scout Gaming Group i framtiden drabbas av större kreditförluster, till följd av att någon eller några av Bolagets kunder inte förmår att betala sina skulder gentemot Bolaget. Om detta skulle inträffa skulle det ha en negativ effekt på Scout Gaming Groups verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Ränterisk

Det finns en risk att ränteförändringar har en negativ resultateffekt på Scout Gaming Groups kassaflöde eller det verkliga värdet på Bolagets tillgångar och skulder. För det fall Scout Gaming Group ingår finansieringsavtal med rörlig ränta kommer Bolaget genom dessa även att vara exponerat för ändringar i ränteläget. Bolaget kan följaktligen komma att vara känsligt för ränteändringar. Räntan påverkas av ett antal faktorer som ligger utanför Scout Gaming Groups kontroll, bland annat den räntepolitik som förs på de geografiska marknader där Scout Gaming Group bedriver verksamhet. En ränteuppgång skulle innebära att Bolagets ränteåtaganden skulle öka, vilket kan ha en väsentlig negativ inverkan på Scout Gaming Groups verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Skatterelaterade risker

Scout Gaming Group bedriver verksamhet i ett flertal länder. Verksamheten samt eventuella koncerninterna transaktioner bedrivs och utförs i enlighet med Bolagets tolkning och förståelse av gällande skattelagar, skatteavtal samt andra relevanta bestämmelser och krav från berörda skattemyndigheter. Det kan emellertid visa sig att Scout Gaming Groups tolkning och förståelse av dessa lagar, avtal och andra bestämmelser inte är korrekt i alla avseenden. Skattemyndigheterna i de länder där Bolaget bedriver verksamhet kan vidare göra bedömningar eller fatta beslut som skiljer sig från Scout Gaming Groups

förståelse och tolkning av aktuella lagar och regler. Bolagets skatteposition, både för tidigare, innevarande och framtida år, kan förändras till följd av beslut som fattas av berörda skattemyndigheter eller till följd av ändrade lagar, regler, skatteavtal och andra bestämmelser. Sådana beslut eller ändringar, vilka eventuellt kan gälla retroaktivt, kan få en väsentlig negativ inverkan på Scout Gaming Groups finansiella ställning och resultat.

Risker relaterade till lagar och regler på de marknader där Bolaget är verksamt

Scout Gaming Groups verksamhet är beroende av ett stort antal lagar och regler som gäller för tillhandahållande av Koncernens Daily Fantasy Sports-lösningar. Dessa lagar och regler är komplicerade och varierar mellan olika jurisdiktioner. De är även föremål för förändringar då olika jurisdiktioner från tid till annan reglerar, avreglerar och/eller omreglerar spelbranschen. Till följd av sådana regleringar och krav kan direkta tvångs- eller tillsynsåtgärder komma att vidtas mot Koncernen eller mot dess ledande befattningshavare och/eller styrelseledamöter, särskilt i fall då tillhandahållandet av Koncernens tjänster till en speloperatör är centralt för den underliggande speltransaktionen.

Även om lagar och regler rörande spel och tillhandahållande av speltjänster i vissa jurisdiktioner inte specifikt avser B2B-licensgivare av spelprogramvara förekommer det att vissa jurisdiktioner försöker reglera eller förbjuda tillhandahållandet av speltjänster. Nationella lagar för spelverksamhet är från tid till annan föremål för översyn och förändring och Bolaget kan direkt eller indirekt omfattas av sådana regleringar, i synnerhet i den mån Bolaget tillhandahåller tjänster till speloperatörer som i sin tur ofta direkt omfattas av dessa lagar. Förändringar i olika jurisdiktioners regelverk kan inverka på Bolagets verksamhet exempelvis genom att sådana förändringar kan leda till ett ökat antal marknadsaktörer och konkurrenter, leda till att Bolagets kunder förlorar licenser eller tillstånd att bedriva verksamhet i sådana jurisdiktioner eller genom att monopolistiska onlineoperatörer bryts upp. Sådana effekter av regleringen av spelmarknaden kan inverka på Bolagets avtalsrelationer och därmed ha en väsentlig negativ inverkan på Koncernens verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Vidare omfattar inte lagar och regler i vissa jurisdiktioner tillhandahållandet av speltjänster från utlandet och det är möjligt att lokala domstolar eller tillsynsmyndigheter tolkar befintlig lagstiftning på ett för Koncernen ofördelaktigt sätt eller kommer fram till att Koncernens och/eller dess kunders aktiviteter är olagliga. Sådana tolkningar eller beslut kan ha en väsentlig negativ inverkan på Koncernens kunders verksamhet och därigenom även på Koncernens verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Dessutom har flera länder i Europa introducerat, eller

håller på att introducera, nya bestämmelser för online-spel som kommer att kräva att speloperatörer, och i vissa fall leverantörer till speloperatörer, exempelvis har land-specifika licenser, betalar spelskatt, bedriver verksamhet från det specifika landets internetdomän, eller rapporterar spelstatistik i syfte att möjliggöra tillsyn av speloperatörerna och slutanvändarna. Det finns en risk att lagar och regler kan komma att tolkas på ett för Koncernen ofördelaktigt eller oväntat sätt, samt att åtgärder därmed vidtas mot Koncernen eller någon av dess anställda, konsulter, styrelseledamöter eller andra ledande befattningshavare, vilket skulle kunna ha en väsentlig negativ inverkan på Koncernens verksamhet, finansiella ställning och resultat.

Det finns vidare en risk att tillsyns- och/eller tvångsåtgärder vidtas mot Koncernens kunder, varvid det är möjligt att lokala myndigheter fryser eller spårar Koncernens intäkter från dessa kunder (även om Koncernen inte blir part i några rättsliga åtgärder mot dessa kunder). Till följd av sådana åtgärder kan slutanvändare få problem att överföra likvida medel till och från vissa jurisdiktioner, vilket riskerar att inverka på betalningar till speloperatörerna och därmed även till Koncernen. Skulle detta ske kan det få en väsentlig negativ inverkan på Koncernens verksamhet, finansiella ställning och resultat

Valutarisker

Scout Gaming Group är utsatt för valutarisker, dels genom löpande affärstransaktioner i olika valutor, dels genom att Bolaget har verksamhet i olika valutor. Bolaget är primärt exponerat mot rörelser i valutorna NOK och EUR. Riskerna kan indelas i transaktionsrisker och omräkningsrisker. Med transaktionsrisk avses risken för kursförluster i löpande affärstransaktioner i utländska valutor, exempelvis genom att en kundfordring som innehas i en utländsk valuta minskar i värde på grund av kursförändring i den valutan. Scout Gaming Group är utsatt för transaktionsrisk eftersom Bolaget bedriver en del av sin verksamhet utanför Sverige. Med omräkningsrisk avses risken för att värdet i SEK avseende tillgångar och skulder i utländska valutor fluktuerar på grund av förändringar i valutakurser. Bolaget är utsatt för omräkningsrisk vid omräkning av utländska dotterbolags resultat- och balansräkningar till Koncernens rapportvaluta (SEK). Koncernens redovisningsvaluta är SEK, medan intäkterna från Koncernens kundavtal och kostnaderna i Koncernen delvis är i andra valutor, inklusive EUR och NOK. Till följd av att en stor del av Bolagets intjäning ligger utanför Sverige kan effekterna av valutakursförändringar vara betydande. Det finns en risk att de åtgärder som vidtas av Bolaget för att minimera valutariskerna inte är tillräckliga och att förändringar i valutakurser därför kan få en negativ inverkan på Scout Gaming Groups verksamhet, resultat och finansiella ställning.

RISKER RELATERADE TILL ERBJUDANDET OCH AKTIEN

Aktieäggande

Att investera i värdepapper innebär alltid ett risktagande. Eftersom en investering i aktier kan öka eller minska i värde finns det en risk att en investerare inte kommer att kunna få tillbaka hela det investerade kapitalet. Aktiekursens utveckling beror på bolagsspecifika faktorer samt faktorer som rör kapitalmarknaden i dess helhet. Sådana faktorer kan också öka aktiekursens volatilitet. Det är omöjligt för ett enskilt bolag att kontrollera alla de faktorer som kan komma att påverka dess aktiekurs, varför varje investeringsbeslut avseende aktier bör föregås av en noggrann analys.

Ingen tidigare offentlig handel med Bolagets aktier

Bolagets aktier har före Erbjudandet inte varit föremål för handel på en marknadsplats. En investering i ett bolag vars aktier handlas på Nasdaq First North kan vara mer riskfylld än en investering i ett bolag vars aktier handlas på reglerad marknad. Det är inte möjligt att förutse i vilken utsträckning investerarnas intresse i Scout Gaming Group leder till en aktiv handel i Bolagets aktie eller hur handeln med aktien kommer att fungera framgent. Det finns en risk för att en tillräckligt aktiv och likvid handel inte utvecklas, eller är varaktig, vilket kan innebära svårigheter för Bolagets aktieägare att avyttra aktier snabbt eller överhuvudtaget. Därutöver finns det en risk att marknadspriset kan skilja sig avsevärt från aktiens pris i Erbjudandet.

Större försäljningar

Om det sker, eller förväntas ske, omfattande försäljningar av aktier i Bolaget, särskilt försäljningar av större aktieägare, styrelseledamöter eller ledande befattningshavare kan kursen för Scout Gaming Group-aktien sjunka. Även försäljningar av större aktieposter av andra ägare kan få negativ inverkan på marknadspriset för aktierna och kan göra det svårt för övriga aktieägare att sälja aktier i Scout Gaming Group vid en viss tidpunkt och till ett pris de finner lämpligt. En väsentlig andel av aktierna i Bolaget omfattas av lock up-arrangemang som löper under en period om 360 dagar från första handelsdagen. Det finns en risk för att det genomförs större försäljningar när dessa lock up-arrangemang löper ut.

Valutaeffekter för aktieägare utanför Sverige

Aktierna i Scout Gaming Group är endast noterade i SEK och eventuella framtida vinstutdelningar kommer att betalas i SEK. För det fall SEK minskar i värde gentemot utländska valutor kan det medföra negativa konsekvenser för värderingen av utländska investerares innehav i Scout Gaming Group samt eventuella vinstutdelningar som erhålls. Utländska investerare kan vidare drabbas av transaktionskostnader för att växla SEK till annan valuta.

Företrädesrätt för aktieägare i vissa jurisdiktioner

Om Bolaget emitterar nya aktier i en kontantemission, har befintliga aktieägare som huvudregel företrädesrätt att teckna nya aktier i förhållande till antalet aktier som innehas före emissionen. Aktieägare i andra länder kan emellertid vara föremål för begränsningar som hindrar dem från att delta i sådana företrädesemissioner, eller att deltagandet på annat sätt försvåras eller begränsas. Exempelvis kan aktieägare i USA vara förhindrade att utöva sådan företrädesrätt om aktierna eller teckningsrätterna inte är registrerade i enlighet med U.S. Securities Act och om inget undantag från registreringskraven är tillämpligt. Aktieägare i andra jurisdiktioner utanför Sverige kan påverkas på motsvarande sätt om teckningsrätterna eller de nya aktierna inte är registrerade eller godkända av behöriga myndigheter i dessa jurisdiktioner. Scout Gaming Group har ingen skyldighet att utreda om det finns krav på registrering enligt Securities Act eller motsvarande lagstiftning i andra jurisdiktioner, och Bolaget har inte någon skyldighet att ansöka om registrering av Bolagets aktier eller försäljning av Bolagets aktier i enlighet med sådan lagstiftning utanför Sverige. Sådana skyldigheter eller framtida skyldigheter kan vara opraktiska och kostsamma för Bolaget. I den utsträckning som Scout Gaming Groups aktieägare i länder utanför Sverige inte kan utöva sina rättigheter att teckna nya aktier i eventuella företrädesemissioner kommer deras proportionella ägande i Bolaget att minska.

Framtida utdelningar är beroende av flera faktorer

Scout Gaming Groups styrelse har inte antagit någon utdelningspolicy och har inte lämnat några utdelningar sedan Bolaget bildades. Eventuella framtida utdelningar kommer att vara baserade på Bolagets lönsamhet, framtida utveckling, förvärvsmöjligheter och finansiella ställning. Det finns vidare inga garantier för att utdelning

kommer att föreslås eller beslutas under något år.

Utspädning av aktieinnehav vid eventuella nyemissioner

Om Scout Gaming Group genomför en nyemission kan detta medföra en utspädning för aktieägare som inte utnyttjar sin rätt att teckna aktier i emissionen eller som av någon anledning inte kan delta i emissionen. En utspädningseffekt kan också uppstå om Scout Gaming Group genomför en nyemission utan företrädesrätt för befintliga aktieägare. Eftersom tidpunkten och villkoren för eventuella framtida nyemissioner kommer bero på Scout Gaming Groups situation och de allmänna marknadsförhållandena vid den tidpunkten, kan Bolaget inte förutsäga eller uppskatta belopp, tidpunkt eller andra villkor för sådana nyemissioner. Scout Gaming Groups aktieägare bär således risken för eventuella framtida nyemissioner som kan sänka kursen för Scout Gaming Group-aktien och/eller späda ut deras innehav i Bolaget.

Åtaganden om teckning från Cornerstone Investors är inte säkerställda

Scout Gaming Group har erhållit teckningsåtaganden från existerande ägare och externa investerare om drygt 50 MSEK, motsvarande cirka 84 procent av Erbjudandet. Teckningsåtagandena är inte säkerställda genom pantsättning, spärmedel eller något liknande arrangemang vilket innebär att det finns en risk att en eller flera teckningsåtaganden inte fullföljs. Cornerstone Investors åtaganden är vidare förenade med vissa villkor, så som att Bolagets aktier tas upp till handel på Nasdaq First North. För det fall något av dessa villkor inte uppfylls har Cornerstone Investors ingen skyldighet att uppfylla sina respektive åtaganden. Om dessa teckningsåtaganden inte skulle infrias skulle det ha en väsentlig negativ effekt på möjligheterna att slutföra Erbjudandet.

Inbjudan till teckning av nya aktier i Scout Gaming Group

För att säkerställa Bolagets fortsatta utveckling har Bolagets styrelse den 10 november 2017, med stöd av det bemyndigande som lämnades av den extra bolagsstämman den 10 oktober 2017, beslutat att genomföra en nyemission utan företräde för befintliga aktieägare om högst 2 608 696 aktier. Rätten att teckna nya aktier ska tillfalla allmänheten i Sverige samt professionella investerare.

Erbjudandet omfattar 2 608 696 aktier till en teckningskurs om 23 SEK per aktie. Teckningskursen i Erbjudandet har fastställts av Bolagets styrelse i samråd med Redeye. Anledningen till avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt är dels att säkra tillgången på nytt kapital, dels att utöka ägarbasen inför listning på Nasdaq First North. Teckning ska ske från och med 20 november 2017 till och med 27 november 2017, eller sådant senare datum som styrelsen bestämmer, och i övrigt i enlighet med de instruktioner som återfinns i avsnittet *Villkor och anvisningar*.

Vid fullteckning av Erbjudandet tillförs Bolaget cirka 60 MSEK före avdrag för kostnader relaterade till Erbjudandet. De totala kostnaderna med anledning av Erbjudandet beräknas uppgå till cirka 6 MSEK. Vid full teckning i nyemissionen kommer antalet aktier i Scout Gaming Group att öka med 2 608 696 aktier från 9 774 759 till 12 383 455, vilket innebär en utspädning om cirka 21,1 procent av det totala antalet aktier i Bolaget efter Erbjudandets genomförande.

Genom skriftliga teckningsåtaganden har Handelsbanken Fonder AB, Swedbank Robur Fonder AB, Knutsson Holding AB, Novobis AB, Lars Wingefors AB och NAXS AB (publ) ("**Cornerstone Investors**") åtagit sig att till samma pris som övriga investerare, teckna 2 185 000 aktier i Erbjudandet, motsvarande totalt drygt 50 MSEK. Baserat på full teckning i Erbjudandet, motsvarar åtagandet cirka 84 procent av det antal aktier som omfattas av Erbjudandet och cirka 18 procent av det totala antalet aktier i Bolaget efter Erbjudandet. Cornerstone Investors åtaganden är förenade med villkor. Om något av dessa villkor inte uppfylls har Cornerstone Investors ingen skyldighet att uppfylla sina respektive åtaganden.

Styrelsen, ledningen och större aktieägare har förbundit sig, med vissa undantag, att inte utan skriftligt medgivande från Redeye avyttra någon del av sitt direkta och/eller indirekta ägande (innefattandes aktier) i Scout Gaming Group under en period om 360 dagar från första handelsdagen. Därutöver har aktieägare förbundit sig, med vissa undantag, att inte utan skriftligt medgivande från Redeye avyttra mer än 20 procent av sitt direkta och/eller indirekta ägande (innefattandes aktier) i Scout Gaming Group under en period om 360 dagar från första handelsdagen. Lock up-avtalen får frångås vid ett offentligt uppköpserbjudande om köp av samtliga aktier i Bolaget. Om det finns synnerliga skäl, får Redeye medge ytterligare undantag. För ytterligare information se *Lock up-arrangemang* under avsnittet *Aktiekapital och ägarstruktur*.

Investerare inbjuds härmed att i enlighet med de villkor som anges i Prospektet teckna aktier i Scout Gaming Group.

Stockholm den 10 november 2017
Scout Gaming Group AB
Styrelsen

Bakgrund och motiv

Scout Gaming Group tillhör en koncern med huvudkontor i Sverige, teknikutveckling i Norge och operations på Malta och i Ukraina. Bolagets verksamhet i Ukraina bedrivs genom konsulter. Koncernens personalstyrka utgörs till del av kontrakterade konsulter verksamma i Ukraina. Scout Gaming Group är primärt en B2B-leverantör på onlinespelmarknaden som erbjuder en helhetslösning för lansering och drift av Fantasy Sports ("FS")- och Daily Fantasy Sports ("DFS")-lösningar till sina kunder. Bolagets kunder utgörs av speloperatörer, mediaföretag och idrottsförbund som nyttjar Bolagets FS- och DFS-lösningar för att kunna erbjuda dessa till slutanvändaren. Första bolaget i Koncernen, Scout AS, grundades 2013 och etablerade samma år WoofBet, vilket sedermera ändrade namn till FanTeam. Genom FanTeam erbjuder Bolaget även en B2C-lösning som levererar DFS direkt till slutanvändaren.

Styrelsen har på senare tid noterat en stigande trend på marknaden avseende efterfrågan och användandet av FS och DFS vilket lett till att Scout Gaming Group under 2016 fokuserat på att leverera anpassade helhetslösningar avseende FS och DFS till speloperatörer, mediabolag och idrottsförbund. Styrelsen har beslutat att det nu är fördelaktigt att ansöka om listning av Bolagets aktier på Nasdaq First North och därmed ta ett viktigt steg i Bolagets utveckling. I samband med Erbjudandet väntas Bolaget få tillgång till kapital som kan finansiera och accelerera Bolagets utveckling och tillväxt. Genom noteringen förväntas Bolaget även skapa en bredare och mer diversifierad aktieägarbas som kan ge bättre förutsättningar för ökad kännedom om Bolaget och dess verksamhet. Detta kan i sin tur stärka Bolagets möjligheter att attrahera nya kunder samt stärka Bolagets position på marknaden.

Det är Bolagets bedömning att det befintliga rörelsekapitalet inte är tillräckligt för Koncernens behov under den kommande tolv månadersperioden. Underskottet av rörelsekapital för den kommande tolv månadersperioden bedöms uppgå till högst 30 MSEK beroende på tidpunkt för förväntade kundavtal och expansionstakt i Europa. I det fall Bolaget inte tillförs tillräckligt med kapital för att täcka behovet av rörelsekapital kan Bolaget komma att tvingas till ytterligare kapitalanskaffningar. Kapitalanskaffning kan komma att ske genom ytterligare nyemissioner eller andra finansieringsalternativ. Tillförs inte Bolaget nödvändigt rörelsekapital kommer brist att uppstå vid årsskiftet 2017/2018.

Förutsatt att Erbjudandet fulltecknas kommer den totala emissionslikviden uppgå till cirka 60 MSEK. Nettolikviden från nyemissionen om cirka 54 MSEK avses av Bolaget att användas enligt nedan:

- Återbetalning av lån från aktieägarna, cirka 6,1 MSEK.
- Finansiera Scout Gaming Groups framtida tillväxt och fortsatta utveckling, cirka 30 MSEK.
- Resterande emissionslikvid kommer att bidra till möjligheten att utforska, analysera och expandera i nya och befintliga marknader.

För ytterligare information hänvisas till Prospektet i dess helhet, vilket har upprättats av styrelsen för ansökan om notering av Scout Gaming Groups aktier på Nasdaq First North, och erbjudandet som genomförs i samband därmed. Styrelsen för Scout Gaming Group är ansvarig för innehållet i Prospektet. Härmed försäkras att styrelsen har vidtagit alla rimliga försiktighetsåtgärder för att säkerställa att uppgifterna i Prospektet, såvitt styrelsen känner till, överensstämmer med de faktiska förhållandena och att ingenting är utelämnat som skulle kunna påverka dess innebörd.

Stockholm den 10 november 2017
Scout Gaming Group AB
Styrelsen

Villkor och anvisningar

ERBJUDANDET

Allmänheten i Sverige och professionella investerare inbjuds härmed att teckna aktier i Scout Gaming Group AB under perioden 20 november till 27 november 2017 till en teckningskurs om 23 SEK per aktie. Emissionen omfattar maximalt 2 608 696 nya aktier – vilket vid full teckning inbringrar cirka 60 MSEK till Bolaget före emissionskostnader. Emissionen genomförs utan företrädesrätt för befintliga aktieägare i syfte att möjliggöra en bred spridning av Bolagets aktie.

TECKNINGSKURS OCH PRISSÄTTNING

Teckningskursen uppgår till 23 SEK per aktie. Courtage utgår ej.

Bolagets styrelse har i samråd med Redeye fastställt prissättningen av aktierna i detta Erbjudande baserat på en bedömning av Bolagets verksamhet, dess potentiella marknad, investeringar som gjorts hittills i Scout Gaming Group, diskussioner med kvalificerade investerare, en jämförelse med marknadspriset på andra jämförbara listade bolag, rådande marknadsläge samt uppskattningar om Bolagets affärsmöjligheter och vinstutsikter. Värderingen består av två delar, dels en DCF-analys, dels en jämförande värdering. I DCF-analysen har antaganden om Bolagets framtida kassaflöden tagits baserade på antaganden om framtida kunder, marknadsandelen som de kan tänkas erhålla givet utifrån olika prissättningsstrategier. Marknadsandelarna och prissättningsstrategierna är tagna från jämförbara bolag i samma segment som Scout Gaming Group verkar inom. Värderingen i den nu aktuella emissionen har utifrån dessa parametrar fastställts till cirka 225 MSEK (pre-money).

TECKNINGSTID

Teckning av aktier ska ske under perioden 20 november till 27 november 2017. Styrelsen förbehåller sig rätten att förlänga teckningstiden samt tiden för betalning. Bolagets styrelse äger rätt att förlänga anmälningssperioden. För det fall beslut om sådan förlängning fattas, kommer Bolaget informera marknaden om detta senast den 27 november 2017 genom pressmeddelande.

ANMÄLAN OM TECKNING AV AKTIER

Teckning av aktier i Erbjudandet ska ske genom ifyllandet och undertecknandet av anmälningssedel och ska under teckningsperioden inges till Aktieinvest FK AB enligt nedan. Minsta teckningspost är 250 aktier, motsvarande 5 750 SEK, och därefter sker teckning i poster om 10 aktier. Det finns ingen övre gräns för hur många aktier anmälan kan avse.

Anmälan ska göras på särskild anmälningssedel som kan erhållas från Bolaget eller Aktieinvest FK AB.

Anmälan kan också göras elektroniskt via Mobilt

BankID på www.aktieinvest.se/scout2017. Ett kvitto på registrerad anmälan skickas omedelbart ut.

Anmälan ska vara Aktieinvest FK AB tillhanda senast kl. 17:00 den 27 november 2017. Endast en anmälningssedel per person kommer att beaktas. I det fall fler än en anmälningssedel insändes kommer endast den sist mottagna anmälningssedeln att beaktas. Ofullständig eller felaktigt ifylld anmälningssedel kan komma att lämnas utan avseende. Inga tillägg eller ändringar får göras i den på anmälningssedeln förtryckta texten.

Anmälningssedel insändes till:

Aktieinvest FK AB

Ärende: Scout

113 89 Stockholm

Telefon: 08-5065 1795

E-mail: emittentservice@aktieinvest.se

(inskannad anmälningssedel)

Observera att anmälan är bindande

Anmälningssedlar och Prospekt finns tillgängligt på Bolagets hemsida www.scoutgaminggroup.com samt på Redeyes och Aktieinvest FK AB:s respektive hemsidor (www.redeye.se respektive www.aktieinvest.se).

Den som anmäler sig för teckning av aktier måste ha ett VP-konto eller en depå hos bank eller annan förvaltare till vilken leverans av aktier kan ske. Personer som saknar VP-konto eller depå måste öppna VP-konto eller depå hos bank eller värdepappersinstitut innan anmälningssedeln inlämnas till Aktieinvest FK AB. Observera att detta kan ta viss tid.

Observera att den som har en depå eller konto med specifika regler för värdepapperstransaktioner exempelvis investeringssparkonto (ISK) eller kapitalförsäkringskonto (KF), måste kontrollera med den bank/förvaltare som för kontot, om, och i så fall hur, förvärv av värdepapper inom ramen för Erbjudandet är möjligt. Anmälan ska i så fall göras i samförstånd med den bank/förvaltare som för kontot.

TILLDELNINGSPRINCIPER

Tilldelningen av aktier beslutas av styrelsen i Bolaget i samråd med Redeye. Det primära syftet är att uppnå erforderlig spridning av ägandet för att möta Nasdaq First Norths spridningskrav och uppnå en så god likviditet i aktien som möjligt. Institutionella investerare, kunder till Redeye samt andra strategiska investerare kommer att prioriteras. De som lämnat teckningsåtaganden erhåller full tilldelning i enlighet med deras tecknande belopp. Tilldelning av aktier är inte beroende av när under anmälningssperioden som anmälningssedeln inges.

I händelse av överteckning kan tilldelning komma att ske med ett lägre antal aktier än anmälningssedeln avser eller helt utebli.

BESKED OM TILDELNING

Resultatet av Erbjudandet kommer att offentliggöras genom ett pressmeddelande omkring den 28 november 2017 samt finnas tillgängligt på Bolagets hemsida.

När fördelningen av aktier fastställts utsänds avräkningsnotor utvisande tilldelning av aktier i Bolaget. Detta beräknas ske omkring den 28 november 2017. De som inte tilldelats aktier kommer inte att erhålla någon avräkningsnota eller något meddelande. Den som tecknar genom förvaltare ska kontakta aktuell förvaltare för besked om tilldelning.

BETALNING AV AKTIER

Tilldelade aktier ska betalas kontant enligt instruktioner på utskickad avräkningsnota, dock senast den 1 december 2017. Är depån kopplad till en kapitalförsäkring eller ett investeringssparkonto ("ISK") var vänlig kontakta din förvaltare för teckning av aktier. I det fall full betalning inte erlagts i tid kan aktier komma att tilldelas annan eller säljas. Skulle försäljningspriset vid sådan överlåtelse vara lägre än priset i Erbjudandet kan mellanskillnaden komma att utkrävas av den som ursprungligen erhöll tilldelningen.

Felaktigt inbetalt belopp kommer att återbetalas. Belopp understigande 100 SEK kommer dock inte att utbetalas. Ingen ränta kommer att utbetalas för överskjutande belopp.

LEVERANS AV AKTIER

Bolaget är ett till Euroclear anslutet avstämningsbolag vilket innebär att samtliga aktier är kontoförda av Euroclear. Adressen till Euroclear återfinns i avsnittet *Adresser* i Prospektet. Leverans av aktier kommer att ske, efter att betalning av tilldelade aktier mottagits, snarast möjligt till det VP-konto eller depå hos bank eller förvaltare som angivits på anmälningssedeln. Registreringen av tilldelade och betalda aktier förväntas ske omkring den 4 december 2017, varefter Euroclear utsänder en VP-avi som visar det antal aktier i Bolaget som finns tillgängliga på köparens VP-konto. För de som på anmälningssedeln angivit depå hos bank eller förvaltare sker leverans av aktier till respektive förvaltare och bokning av aktier på depå sker enligt förvaltarens egna rutiner. Leverans av aktier påskyndas med hjälp av aktielån (se mer nedan under *Aktielån*).

RÄTT TILL UTDELNING

De nya aktierna medför rätt till vinstutdelning första gången på den avstämningsdag för utdelning som infaller närmast efter det att nyemissionen har registrerats hos Bolagsverket och aktierna införts i den av Euroclear förda aktieboken.

NOTERING AV AKTIERNA PÅ NASDAQ FIRST NORTH

Styrelsen för Scout Gaming Group har beslutat om att ansöka om upptagande till handel av Bolagets aktier på Nasdaq First North, en multilateral handelsplattform

som inte har samma juridiska status som en reglerad marknad, i anslutning till Erbjudandet. Under förutsättning att Nasdaq First North beviljar Bolagets ansökan beräknas första dag för handel på Nasdaq First North till den 6 december 2017. Bolagets aktier kommer att handlas på Nasdaq First North under kortnamnet SCOUT.

UTSPÄDNING

Vid fullteckning i Erbjudandet kommer antalet aktier i Scout Gaming Group att öka med 2 608 696 aktier, från 9 774 759 till 12 383 455 aktier, vilket innebär en ökning om cirka 26,7 procent.

För de befintliga aktieägare i Bolaget som inte tecknar aktier i Erbjudandet medför detta en utspädningseffekt om cirka 21,1 procent. Utspädningseffekten har beräknats som antal aktier och röster som maximalt kan komma att emitteras dividerat med det maximala totala antalet aktier och röster i Bolaget efter Erbjudandet.

BEGRÄNSNING AV ERBJUDANDET

Observera att till följd av restriktioner i värdepapperslagstiftningen i Australien, Hongkong, Japan, Kanada, Nya Zeeland, Sydafrika, USA, Schweiz, Singapore eller i annat land där Erbjudandet kan ses som olagligt riktas inget erbjudande att teckna aktier till personer eller företag med registrerad adress i något av dessa länder. Anmälan om teckning av aktier i strid med ovanstående kan komma att anses vara ogiltig.

AKTIELÅN

Aktieinvest FK AB, org. nr 556072-2596, har erhållit ett lån om 2 608 696 aktier i Bolaget från Atle Sundal Holding AS, org. nr 984057679, Andreas Sundal Holding AS, org. nr 984057652 och Crosssport AB, org. nr 559014-5206, i syfte att påskynda leverans av tecknade aktier i samband med Erbjudandet. Aktielånen kommer att återställas efter att emissionen har registrerats hos Bolagsverket, vilket beräknas ske omkring vecka 50 år 2017.

TECKNINGSÅTAGANDEN

Teckningsåtaganden från befintliga ägare och externa investerare har ingåtts till ett belopp om drygt 50 MSEK, motsvarande cirka 84 procent av Erbjudandet. Teckningsåtagandena är inte säkerställda genom pantsättning, spärmedel eller något liknande arrangemang vilket innebär att det finns en risk att en eller flera teckningsåtaganden inte fullföljs.

Tecknare	Antal aktier	Belopp (SEK)
Handelsbanken Fonder AB	435 000	10 005 000
Swedbank Robur Fonder AB	350 000	8 050 000
Knutsson Holding AB	350 000	8 050 000
Novobis AB	350 000	8 050 000
Lars Wingefors AB	350 000	8 050 000
NAXS AB (publ)	350 000	8 050 000
Totalt	2 185 000	50 255 000

VILLKOR FÖR ERBJUDANDETS FULLFÖLJANDE

Styrelsen förbehåller sig rätten att återkalla Erbjudandet för det fall styrelsen anser att det är olämpligt att genomföra Erbjudandet. Erbjudandet är villkorat av att intresset för Erbjudandet, enligt styrelsens bedömning, är tillräckligt stort för att skapa nödvändiga förutsättningar för en ändamålsenlig handel med aktierna i Scout Gaming Group, samt att Nasdaq First Norths spridningskrav uppfylls genom Erbjudandet. Erbjudandet är vidare villkorat av att inga händelser inträffar som bedöms kunna ha så väsentligt negativ inverkan på Bolaget, dess verksamhet och affärsutsikter, att Erbjudandet är olämpligt att genomföra. Om ovanstående villkor inte uppfylls kan Erbjudandet komma att avbrytas. Ett eventuellt avbrytande av Erbjudandet kommer att meddelas genom pressmeddelande så snart som möjligt och senast den 27 november 2017. För det fall Erbjudandet avbryts kommer varken leverans av eller betalning för aktier inom Erbjudandet att genomföras.

INFORMATION OM BEHANDLING AV PERSONUPPGIFTER

Den som förvärvar aktier i Erbjudandet kommer att lämna in särskild information till Aktieinvest FK AB. Personuppgifter som lämnas till Aktieinvest FK AB kommer att behandlas i datasystem i den utsträckning som behövs för att tillhandahålla tjänster och administrera kundengagemang. Även personuppgifter som kan inhämtas från annan än den kund som behandlingen avser kan komma att behandlas. Det kan också förekomma att personuppgifter behandlas i datasystem hos företag eller organisationer med vilka Aktieinvest FK AB samarbetar.

Information om behandling av personuppgifter lämnas av Aktieinvest FK AB:s kontor, vilka också tar emot begäran om rättelse av personuppgifter. Adressuppgifter kan komma att inhämtas av Aktieinvest FK AB genom en automatisk datakörning hos Euroclear.

ÖVRIG INFORMATION

I det fall ett för stort belopp betalats in av en tecknare kommer Aktieinvest FK AB att ombesörja att överskjutande belopp återbetalas. Belopp understigande 100 SEK kommer dock inte att utbetalas. Ofullständig eller felaktigt ifylld anmälningssedel kan komma att lämnas utan avseende. Om teckningslikviden inbetalats för sent eller är otillräcklig kan anmälan om teckning också komma att lämnas utan avseende. Erlagd emissionslikvid kommer då att återbetalas.

Aktieinvest FK AB agerar emissionsinstitut åt Bolaget. Aktieinvest FK AB innehar inga aktier i Scout Gaming Group. Att Aktieinvest FK AB är emissionsinstitut innebär inte i sig att Aktieinvest FK AB betraktar den som anmält sig i Erbjudandet ("**Förvärvaren av aktier**") som kund hos Aktieinvest FK AB för placeringen. Följden av att Aktieinvest FK AB inte betraktar Förvärvaren av aktier som kund för placeringen är att reglerna om skydd för investerare i lagen (2007:528) om värdepappersmarknaden inte kommer att tillämpas på placeringen. Detta innebär bland annat att varken så kallad kundkategorisering eller så kallad passandebedömning kommer att ske beträffande placeringen. Förvärvaren av aktier ansvarar därmed själv för att denne har tillräckliga erfarenheter och kunskaper för att förstå de risker som är förenade med placeringen.

VD har ordet

Daily Fantasy Sports är en spelform som står på randen till kommersiellt genombrott i Europa. Scout Gaming Group ligger i den absoluta framkanten av den här utvecklingen och räknar med att fortsätta leda den. Tack vare ett erfaret team, ett verifierat kunderbjudande, innovativ produkt och de inträdesbarriärer som vi håller på att etablera räknar vi med att vara det bolag som bäst kommer att kunna kapitalisera på den stundande utvecklingen.

VI KAN DAILY FANTASY SPORTS

Det är bara cirka fyra år sedan de två norska ingenjörerna och före detta pokerspelarna Björn Fjellby och Andreas Sundal lade de första pusselbitarna till det som idag är Scout Gaming Group. Tidigare hade de båda parallellt med sina studier bedrivit framgångsrika pokerkarriärer. När den amerikanska pokermarknaden fick ett abrupt slut i och med det som i spelvärlden kom att kallas "Black Friday", förflyttades snabbt stora delar av den likviditet som funnits i de globala pokerpoolerna till det som i USA blev känt som DFS - Daily Fantasy Sports.

Då den europeiska marknaden saknade motsvarande tjänst påbörjade den norska grundarduon ett arbete med att bygga en plattform med visionen att bli den ledande europeiska leverantören av DFS-lösningar.

Under 2015 kom norrmännen i kontakt med svenska samarbetspartners som genomsocht marknaden efter europeiska DFS-lösningar. Bolaget renodlades mot B2B och under inledningen av 2016 lanserade Bolaget sitt alldeles egna statistikcenter som kan hantera alla sporter som våra kunder kan komma att efterfråga. Kort därefter, under fotbolls-EM 2016, genomfördes en första lyckad kommersiell pilot-leverans med det norska statliga spelbolaget Norsk Tipping, en riktig fjäder i hatten.

Det var vid det här laget jag, Andreas Ternström, fick upp ögonen för Bolaget. Med i princip hela min moderna karriär i spelbranschen insåg jag snabbt att DFS kommer att bli nästa stora spelform. Efter populära spelformer som exempelvis live betting och live casino är jag övertygad om att spelarna nu på allvar också står redo att ta emot Daily Fantasy Sports.

MÅNGA POTENTIELLA KUNDER OCH SPELARE

Med drygt 4 miljoner spelare som redan har ett brinnande intresse för Fantasy Premier League och vår egen uppskattning om cirka 20 miljoner aktiva europeiska Fantasy Sports-spelare ser vi att det inte bara är traditionella speloperatörer som är våra potentiella kunder. Mediabolag och idrottsförbund kommer att vara lika viktiga, då DFS ger upphov till möjligheter att skapa intressant redaktionellt innehåll för en mängd olika sporter. Det indikerar inte minst de avtal som vi på kort tid har lyckats sluta med ett antal betydelsefulla kunder. Att vi nyligen också lyckats lansera ett gemensamt nätverk för våra kunder för att skapa hög likviditet och därmed höga vinster, är en viktig milstolpe för oss och skapar ökade inträdesbarriärer i takt med att fler kunder ansluter till nätverket. Att Bolaget har lyckats knyta till sig en kompetent styrelse med före detta Net Entertainments ordförande, Rolf Blom i spetsen samt Knutsson Holdings och Novobis som aktieägare stärker våra förutsättningar att bli en ledande aktör på marknaden.

PUBLIK NOTERING ACCELERERAR VÅR TILLVÄXT

Bolaget har etablerat en stark produktplattform och utöver de finansiella muskler vi i samband med den planerade noteringen på Nasdaq First North kommer att få, är noteringen också ett viktigt verktyg i vårt kommersiella arbete. Med en noterad aktör som motpart är kundernas startsträcka kortare eftersom vi i samband med arbetet som krävts etablerat ett flertal formella rutiner och processer som inte sällan är en av de första frågorna som potentiella kunder har när vi möter dem.

Vi är i ett tidigt stadie och en hel del arbete ligger fortfarande framför oss. Jag upplever att vi nu har fått de flesta delarna av vårt team på plats men vi kommer också alloka delar av de medel som emissionen inbringar på att knyta till oss fler nyckelpersoner som kommer hjälpa oss att nå ut till fler potentiella kunder samt satsa på fortsatt produktutveckling och skapa en miljö präglad av innovation.

Vår ambition är att accelerera tillväxten i Bolaget och den förestående noteringen av Bolagets aktier på Nasdaq First North kommer att ge oss ordentligt med stöd att exekvera på vår tillväxtstrategi.

Andreas Ternström
CEO, Scout Gaming Group

Marknadsbeskrivning

Detta Prospekt innehåller viss bransch- och marknadsinformation hänförliga till Scout Gaming Groups verksamhet samt de marknader som Scout Gaming Group är verksamt på. I de fall viss information i detta avsnitt inte åtföljs av en källhänvisning har informationen hämtats från interna källor, främst i form av Bolagets egna analyser av branschen och marknaderna. All information i Prospektet som rör marknadens storlek ges som bruttospelintäkter på operatörsnivå. Enligt Bolagets ledning uppgår marknadens faktiska storlek för spelleverantörer som Bolaget till cirka 10-20 procent av operatörens bruttointäkter, vilket är det nedan angivna siffor hänvisar till. Detta Prospekt innehåller även viss bransch- och marknadsinformation som kommer från externa källor från tredje part. Även om informationen har återgivits korrekt och Bolaget anser att källorna är tillförlitliga har Bolaget inte oberoende verifierat informationen, varför dess riktighet och fullständighet inte kan garanteras. Såvitt Bolaget känner till och kan förvissa sig om genom jämförelse med annan information som offentliggjorts av dessa källor har dock inga uppgifter utelämnats på ett sätt som skulle kunna göra den återgivna informationen felaktig eller missvisande. Informationen i detta avsnitt innehåller uppskattningar vad avser framtida marknadsutveckling och annan så kallad framtidsinriktad information. Framtidsinriktad information utgör inte någon garanti avseende framtida resultat eller utveckling och faktiska händelser och resultatutfall kan komma att skilja sig avsevärt från vad som framgår av sådana uttalanden. Med spelmarknaden avses marknaden där privatpersoner spelar om pengar för pengar.

INLEDNING

Bolaget är primärt en B2B-leverantör av lösningar inom Fantasy Sports ("FS") och Daily Fantasy Sports ("DFS") på den europeiska marknaden. Marknaden för DFS har sedan ett par år börjat få fotfäste i Europa och spelformen, som redan är etablerad i Nordamerika, förväntas framgent bli ett av de snabbast växande marknadssegmenten inom onlinespel i Europa. Marknaden för FS har varit etablerad betydligt längre och under 2016 engagerade konceptet över 57 miljoner slutanvändare i Nordamerika och enligt Bolagets uppfattning knappt hälften så många i Europa². Bolagets fokus på kort- till medellång sikt ligger på befintliga kundsegment; media, speloperatörer och idrottsförbund på den europeiska marknaden. Vidare utvärderar Bolaget löpande andra marknader och avser att expandera utanför Europa när det finns efterfrågan från prioriterade och strategiska kunder. Koncernen har även utvecklat en egen spelsida som riktar sig direkt mot slutkund (B2C). Denna används endast i marknadsföringssyfte avseende B2B, försäljning samt som test och lab-site för nya applikationer vid teknisk utveckling.

SAMMANFATTNING FS OCH DFS

Koncepten, främst **FS**, kan också benämnas som "Managerspel" och går ut på att en slutanvändare, baserat på en förutbestämd budget, sätter ihop ett virtuellt lag av verkliga spelare inom en angiven sport, t.ex. fotboll, och i vissa fall köper in sig i en turnering tillsammans med andra deltagare. Spelarna erhåller därefter poäng utifrån hur deras virtuella lag och spelare presterar i verkligheten under spelomgången. Spelformatet inkluderar även flera olika sporter där utövarna inte alltid klassas som spelare eller tävlar under formen av matcher. Baserat på de poäng, som bygger på underliggande statistik från de

verkliga evenen som respektive slutanvändare erhåller, får de en placering i den angivna turneringen, vilket sedan avgör slutanvändarens vinsttilldelning. Vinstsumman växer i regel med antalet slutanvändare och fördelas enligt en förutbestämd vinstdistribution.

Vad skiljer DFS från FS?

Spelformerna DFS och FS är i grunden desamma men skiljer sig inom ett par avseenden:

Tidsaspekt, FS sträcker sig vanligtvis över en hel säsong medan DFS sträcker sig över en spelomgång, matchdag eller enskild match. Detta innebär att antalet event för DFS är betydligt fler då spelformatet är väsentligt kortare och därmed är intjäningen större för DFS än för FS.

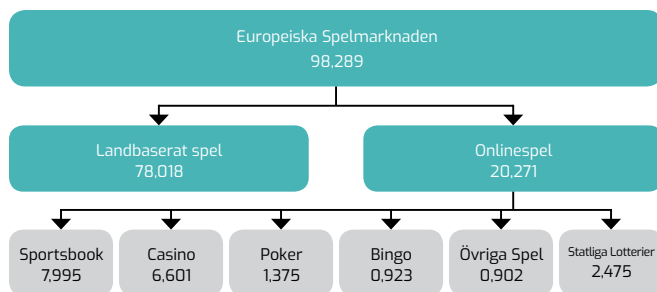
Ersättningsmodell, DFS är ett så kallat poolspel och kan liknas vid spelformen poker där operatörens intäkter baseras på en "rake", en ersättning som vanligtvis baseras på en procentsats av de totala insatserna som har gjorts av slutanvändarna. Spelekonomiskt innebär det att operatörens intjäning är baserad på antalet deltagare*insats*rake. För FS hanteras vanligtvis inte spel om pengar, utan varje slutanvändare betalar en avgift för att medverka under en säsong och kan sedan vinna icke-monetära priser. Vidare tar operatören en avgift för eventuella tjänster såsom spelarbyten, utökad budget samt specifik data.

MARKNADSÖVERSIKT - DEN EUROPEISKA SPELMARKNADEN
Enligt analysföretaget H2 Gambling Capital ("H2GC") uppskattas den totala europeiska spelmarknaden varit värd 98,3 mdr EUR under 2016. Av detta uppgår landba-

² TechNavio oktober 2016.

serat spelande till 78,0 mdr EUR, motsvarande 79 procent. Den europeiska spelmarknaden har under perioden 2011-2016 vuxit med en genomsnittlig årlig tillväxttakt ("**CAGR**") om 2,1 procent och förväntas att växa med en CAGR om 2,4 procent från 2016 till 2021. Den primära drivkraften bakom tillväxten är en ökad andel onlinespel som under motsvarande period har vuxit med 13,4 procent och förväntas växa med 6,9 procent under kommande år. Detta till följd av en ökad bredbandspenetration, förbättrade betallosningar samt mobilt spelande. Trots den kraftiga tillväxten utgör onlinespel endast 21 procent av den totala spelmarknaden, vilket enligt H2GC förväntas fortsätta att öka ³.

(Mdr EUR)



Marknadsöversikt för FS och DFS

Koncernen är primärt verksam inom marknadssegmentet DFS men även FS. DFS är, som nämnt i avsnittet *Vad skiljer DFS från FS?*, förenklat en anpassad version av FS. Marknaden för DFS utgör fortfarande en relativt liten andel av den totala FS-marknaden men förväntas ta betydande marknadsandelar, som varit fallet i Nordamerika.⁴ Anledningen till att DFS ännu inte nått samma massa i termer av antal slutanvändare som FS i Europa beror enligt Bolaget på regulatoriska osäkerheter då FS främst har drivits av mediabolag vilka av tradition inte haft licenser för andra spel, lågt utbud på tekniska underleverantörer och att existerande DFS-lösningar inte har levt upp till de krav som operatörer ställer. Detta har i sin tur lett till att potentiella kunder

valt att behålla fokus på andra spelformer. Enligt analysföretaget TechNavio genererade FS globalt spelintäkter om 8,7 mdr USD under 2016,⁵ vilket enligt Bolagets beräkningar baserat på två olika källor motsvarar cirka 16 procent av den totala marknaden för onlinespel globalt.⁶ Andelen kan ses som hög men har delvis en förklaring i avsaknaden av traditionella spel om pengar online i Nordamerika, där DFS har många slutanvändare. Enligt Fantasy Sports Trade Association ("**FSTA**") tenderar slutanvändare inom DFS att spendera väsentligt mycket mer pengar än konsumenter inom FS.⁷ Enligt Bolaget är DFS en gamblinganpassad modell av FS.

Fantasy Sports (+18 år) spending per år och användare (USD)

	2014	2015	2016
Daily Fantasy Sports	5	257	318
Traditionell Fantasy Sports	60	162	184
Material och tjänster	15	46	54

Källa: Fantasy Sports Trade Association

Europa

Den europeiska marknaden för FS förväntas enligt TechNavio uppgått till 2,0 mdr USD under 2016, vilket enligt Bolagets beräkningar baserat på två olika källor motsvarar cirka 8 procent av den totala spelmarknaden i Europa.⁸ Enligt TechNavio förväntas FS-marknaden under de kommande 4 åren att växa med en CAGR om 7,5 procent.⁹ Detta gör FS till ett av de snabbast växande segmenten inom onlinespel. Enligt Bolaget är de primära drivkrafterna bakom detta följande: en stor målgrupp från närliggande spelform, att FS betraktas som ett socialt drivet skicklighetsspel, att det är en spelform som ökar korsförsäljning och breddar målgruppen, samt att det är en spelform som med fördel fungerar i avreglerade marknader som beskrivs i avsnittet *Trender och drivkrafter*. Vidare bedömer Bolaget att den europeiska marknaden för DFS kommer att växa betydligt snabbare än den underliggande FS-marknaden drivet av att fler aktörer skiftar fokus från FS till DFS som vidare beskrivs i avsnittet *Trender och drivkrafter*.

³ H2GC maj 2017.

⁴ Fantasy Sports Trade Association.

⁵ TechNavio oktober 2016.

⁶ 1) TechNavio oktober 2016. 2) H2GC maj 2017. Växelkurs (Bloomberg Markets, 9/1/2017, EUR/USD=0,84)

⁷ Fantasy Sports Trade Association.

⁸ 1) TechNavio oktober 2016. 2) H2GC maj 2017. Växelkurs (Bloomberg Markets, 9/1/2017, EUR/USD=0,84).

⁹ TechNavio oktober 2016.

Nordamerika

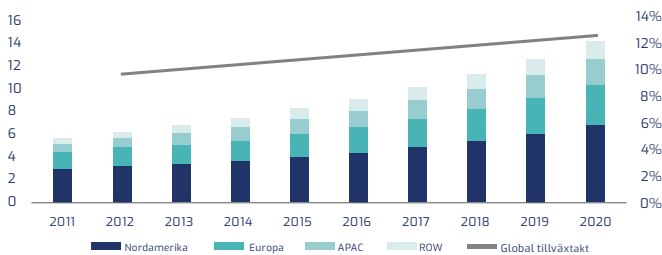
I Nordamerika har marknadsutvecklingen för både FS och DFS kommit längre än i Europa och enligt TechNavio spelar cirka 57 miljoner slutanvändare FS årligen. Enligt TechNavio uppskattas den Nordamerikanska FS-marknaden vara värd 3,93 mdr USD under 2016, vilket motsvarar en CAGR om 7,0 procent mellan åren 2012-2016. TechNavio förväntar sig att marknaden växer med en CAGR om 7,3 procent från 2016 till 2020.¹⁰ Populära sporter på den Nordamerikanska marknaden inkluderar amerikansk fotboll, baseboll, ishockey och basket.

APAC (Asien och Australien)

Marknaden i APAC, som i första hand utgörs av FS, har också uppvisat en stark tillväxt under de senaste fyra åren och förväntas enligt TechNavio uppgått till 1,62 mdr USD under 2016. Detta motsvarar en CAGR om 18,2 procent.¹¹

Global marknad FS

(mdr USD)



BAKGRUND OCH FRAMVÄXT

FS härstammar från USA där den första upplagan introducerades redan på 1950-talet i formatet Fantasy golf. Fantasy amerikansk fotboll samt baseboll lanserades först under 1960-talet, men det var inte förrän på 1980-talet konceptet blev mer kommersiellt gångbart och fick märkbar publicitet. Gradvis förflyttades konceptet online vilket skapade större möjligheter att erbjuda fler sporter och få snabbare spridning. Konceptet utvecklades senare från säsongsspel till ett kortare format (DFS) vilket ledde till en ökad omsättning för DFS-operatörerna. Under 2010-2015 etablerade sig några aktörer inom onlinesegmentet

och flertalet mediabolag tog till sig konceptet och drev marknaden. De två största operatörerna i Nordamerika (förutom mediabolagen CBS, ESPN med flera) är för närvarande FanDuel och Draftkings. Under 2016/2017 hade FanDuel och Draftkings ambitioner att konsolideras till ett och samma varumärke, men stoppades av Federal Trade Commission med anledning av att förhindra monopol då de skulle kontrollera mer än 90 procent av marknaden för DFS och försämma konsumenternas position. Vid en potentiell fusion värderades respektive företag till 1,2 miljarder USD.¹² Enligt Bolaget är en av anledningarna till att DFS har så pass stora framgångar i Nordamerika, delvis avsaknaden av vissa traditionella onlinespel samt media-branschens aktiviteter, där flertalet aktörer har investerat i operatörer och marknadsför spelet i dedikerade tv-sändningar och inkluderar formatet i livesändningar.

TRENDER OCH DRIVKRAFTER

Följande faktorer anser Bolaget vara de primära trender och drivkrafter bakom den framtida tillväxten för DFS.

Produkt med fördel i en omreglerande marknad

Under det senaste decenniet har allt fler europeiska länder valt att införa licensieringssystem för kommersiella operatörer i stället för de traditionella monopolsystemen eller i vissa fall förbud. Flera länder har övergått till ett beskattat licensieringssystem för onlinespel som exempelvis, Storbritannien, Belgien och Danmark. Vidare är flera länder på väg att införa eller utvärderar en licensieringsmodell. Exempel på sådana länder är Sverige, där regeringen utvärderar en möjlig övergång till ett licensbaserat system i stället för det nuvarande monopolet. Vissa länder står fortfarande fast vid sin ståndpunkt, och bland annat har Norge och Finland stärkt sina monopol. Den regulatoriska trenden har lett till att aktörer från andra onlinesegment, exempelvis mediabolagen: La Gazzetta dello Sport och Sky Sport, valt att skaffa en lokal licens för en reglerad marknad och bredda sitt erbjudande mot onlinespel. I samband med detta ligger fokus på att attrahera den målgrupp som befinner sig i befintliga kanaler, vilka oftast har en relativt liten erfarenhet av onlinespel.

¹⁰ TechNavio oktober 2016.

¹¹ TechNavio oktober 2016.

¹² Axios (<https://www.axios.com/the-draftkings-fanduel-financials-2444723508.html>).

Många operatörer anser att casino och sportsbook-spel¹³ har en relativt liten relevans i den dagliga rapporteringen och blir därför svårare att integrera. Då visar sig DFS vara en produkt för operatörer som kan dra nytta av sin relation till dess trafik och integrera DFS på ett effektivt sätt. DFS är tillika en bra instegsprodukt då den möjliggör korsförsäljning till sportsbook-spel som i förlängningen kan integreras eller distribueras till en tredje part. Även mediabolagen som erbjuder FS och DFS kan skapa en helt ny relation till operatörerna där speloperatörerna står för kunskap inom organisationen och mediabolagen för distribution och innehåll som driver distribution.

Teknisk utveckling

Den tekniska utvecklingen har varit avgörande för framväxten av onlinespel det senaste decenniet. Ökad bredbandspenetration, förbättrade betallosningar samt mobilt spelande har varit några av de avgörande drivkrafterna. Från att utgöra en relativt liten andel av den totala spelmarknaden, förväntas onlinespel utgöra 15 procent av den globala spelmarknaden 2021.¹⁴ Givet utvecklingen av allt kraftfullare och mer intelligenta smartphones kommer mobilt spelande att få en ökad betydelse för onlinespelmarknaden. Enligt H2GC förväntas mobilt spelande stå för 46 procent av omsättning för onlinespel år 2021, att jämföra med 33 procent för 2016.¹⁵

Stor målgrupp från närliggande koncept

I USA har Bolaget sett att spelarna har migrerat från FS till DFS när möjligheterna att bedriva spelet online uppstod. Tidigare hade man stora målgrupper som spelade FS och successivt introducerade man DFS. Bolaget bedömer att marknaden för FS är i början av den trenden i Europa. Traditionella FS-kanaler växer kraftigt och attraherar kontinuerligt nya spelare. Exempelvis uppskattar Bolaget att fler än fyra miljoner användare årligen deltar i Fantasy Premier League. Drömelvan, en FS-satsning av Schibsted, attraherar cirka 80 000 slutanvändare till dess turneringar för Premier League, Formel 1 samt hockey.¹⁶ Under juli 2017 levererade Koncernen en FS-lösning till Tv2 Norge där över 30 000 slutanvändare attraherades under Tour de France 2017. Detta med en relativt liten marknadsföringsinsats, dock delvis integrerad i sändning där operatörens kommentarer deltog med egna lag och tävlade med dess slutanvändare. Marknadsbilden är relativt lik runtomkring Europa vilket skapar goda förutsättningar för att slutanvändare

behöver en relativt kort upplärningssträcka för det kortare och mer intäktsskapande spelformatet DFS. Därutöver arrangerar ett stort antal organisationer och företag årligen tävlingar i samband med mästerskap. Dessa tävlingar är i grunden en form av FS och således finns enligt Bolaget ett stort slutanvändarunderlag, vilket kan tänkas vara större än exempelvis sportsbook-spel.

Socialt drivet skicklighetsspel som ökar korsförsäljning och breddar målgruppen

En viktig aspekt inom DFS är att slutanvändare spelar mot varandra och inte mot operatören. Det leder till en spelform som skapar ett socialt engagemang där slutanvändaren följer sitt lag, chattar med andra deltagare och tävlar om både pengar och prestige. Spelet uppfattas inte heller som ett slumpmässigt spel utan bygger på att den som har mest kunskap och tar ut det bästa laget vinner. Skicklighetsspel är relativt sett mer socialt accepterat och breddar målgruppen till de som är väl pålästa på sport men kanske inte ser sig själva som spelare i traditionella spelvertikaler. Således är, enligt Bolaget, FS och DFS ett spel som genom viral spridning underlättar förvärvande och behållande av slutanvändare. Vidare skapar detta inte bara ett intressant spelformat utan också ett långt aktivitetstjänster som ger operatören möjligheter till korsförsäljning av odds och liveodds. Eftersom processen bakom varje slutanvändares laguttagning är en fullständig analys av slutanvändarens förväntan på inkluderade matcher, ges operatören möjligheten att via Koncernens produkt, "Betflex" använda denna för korsförsäljning mot kundens eller tredjeparts oddserbjudande.

Fler aktörer skiftar fokus från FS till DFS

Bolaget anser att tillväxten för DFS i Europa kommer att överstiga den för FS, primärt drivet av faktorer såsom att konceptet har utvecklats och finslipats, vilket innebär snabbare spel, fler event och kapitaliseringsmöjligheter för operatörer. Som följd kommer fler operatörer satsa inom området och bidra till att konceptet DFS kommer att få en högre igenkänning bland slutanvändare. Dessutom kommer Koncernens nätverkslikviditet att öka, vilket leder till högre prissummor och aktivitet när flertalet operatörer bidrar med slutanvändare. Data från lotteriinspektionen visar att cirka 39 procent av alla svenskar någon gång under 2016 satsat pengar på FS, vilket motsvarar en ökning om 56 procent från året innan.¹⁷

¹³ Sportsbook-spel, även kallat vadhållning och betting är en spelform där slutanvändare spelar på utkomsten av ett event och erhåller en prissättning som motsvarar eventuell vinst.

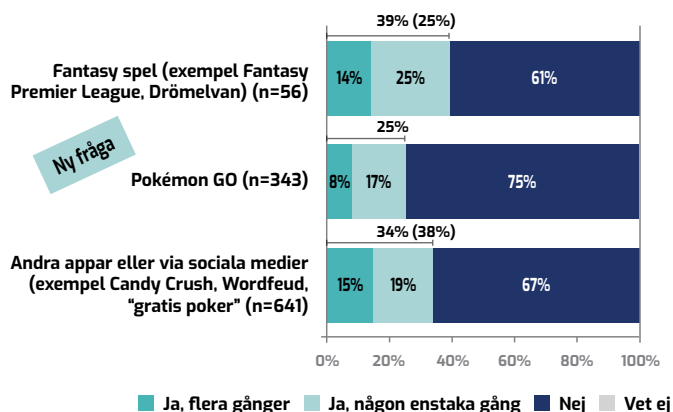
¹⁴ H2GC maj 2017.

¹⁵ H2GC maj 2017.

¹⁶ Sportbladet Managerspel.

¹⁷ Lotteriinspektionen - Novus, "Allmänheten om spel", oktober 2016.

Undersökning från lotteriinspektionen



KUNDSEGMENT

Koncernen skiljer sig något från traditionella underleverantörer inom onlinespel på så sätt att den tydligare bredar sin adresserbara marknad med ytterligare två kundsegment; mediabolag och idrottsförbund. Därtill finns de traditionella kunderna och därmed finns fyra kundgrupper som ingår i Koncernens kundsegment: speloperatörer, statliga speloperatörer, mediabolag och idrottsförbund.

Speloperatörer

Speloperatörer inkluderar befintliga speloperatörer med produktfokus inom en eller flera vertikaler. Bolaget bedömer att en hög andel av operatörerna gynnas av att använda sig av Koncernens DFS-lösning för att erbjuda sina slutanvändare en kvalitativ och konkurrenskraftig DFS-upplevelse. Förutom att operatörerna behöver investera stora resurser i att utveckla en egen DFS-lösning så krävs det också resurser att följa med i den teknologiska utvecklingen. Därutöver har operatörer med en egen DFS-lösning inte samma möjlighet att ingå i ett nätverk med andra operatörer och har således svårt att erbjuda sina spelare samma grad av likviditet och storlek på prissummor. Koncernens potentiella kundbas utgörs av operatörer som redan har en befintlig DFS-lösning samt bolag som vill bredda sitt produktutbud.

Statligt ägda speloperatörer

Statligt reglerade speloperatörer är vanligtvis ägda av staten och har oftast en särskild reglering att följa. Bolaget ser potential i att växa inom detta segment då flertalet statliga operatörer möter en ökad konkurrens från privata speloperatörer och vill därför utöka sitt produktutbud för att förbättra kundlojalitet och nyanskaff-

ning på deras marknad. Den sociala aspekten i produktbudet är således viktig för att behålla denna position och serva den breda kundmassan. Slutligen har dessa operatörer en stark position inom offlinespel, vilket gör att de kan attrahera en bredare målgrupp.

Mediabolag

Trots att mediabolagen sitter på etablerade tillgångar har de gjort relativt modesta satsningar inom onlinespel. De satsningar som har gjorts är primärt fokuserade på FS samt sportsbook-spel. Bolaget bedömer att det finns en god efterfrågan av DFS-lösningar från mediabolag, då flertalet aktörer redan har befintliga FS-lösningar samt att DFS återspeglar deras nyhetsrapportering väl och kan således integreras effektivt i organisationen. Mediabolagen har generellt ingen direkt erfarenhet av att operera onlinespel och är därmed till stor sannolikhet kunder till en B2B-lösning.

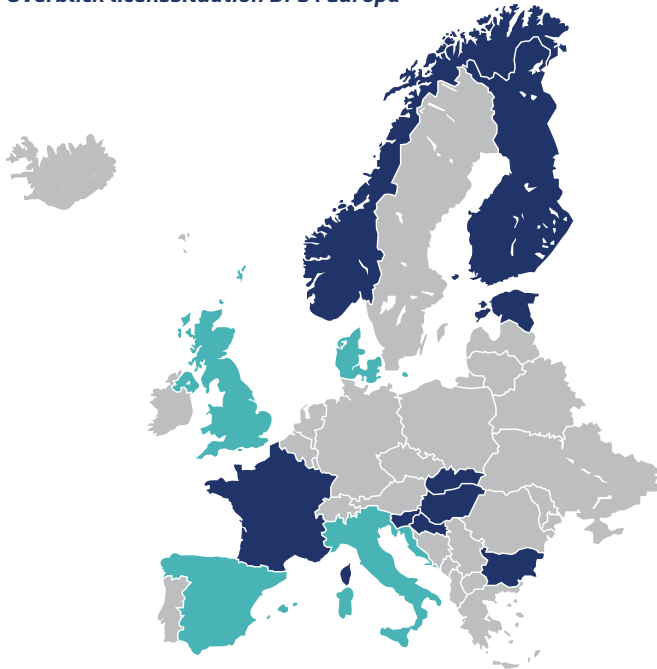
Idrottsförbund

Likt mediabolag har idrottsförbund etablerade tillgångar som de kan kapitalisera genom att erbjuda en DFS-lösning. För dessa kunder är relationen till idrotten viktig och genom att anpassa produkten lokalt finns möjligheten att nå en stor andel av den potentiella målgruppen. Denna kundgrupp blir också viktigare i en marknad där fler länder blir reglerade och de får möjlighet att införskaffa en lokal licens.

REGULATORISK ÖVERSIKT

Den europeiska marknaden skiljer sig vad avser spelreglering för DFS gentemot Nordamerika, där DFS inte kräver någon licens i ett flertal delstater och uppfattas som ett skicklighetsspel. Majoriteten av länderna i Europa kräver antingen en särskild DFS-licens eller en lokal licens i form av en så kallad "pool-betting licens" eller en "skill-gaming licens". Ett antal länder i Europa är svåra att bedöma främst ur ett perspektiv vad gäller definitionen av "skill-game". Exempel på länder där Bolaget anser att situationen kring licenskrav och lagstiftning avseende DFS är oklar är bl.a. Sverige, Tyskland och Österrike. Vad avser länder med en tydligt restriktiv lagstiftning som exempelvis Finland, Frankrike och Norge, är Bolagets uppfattning att DFS kan komma att passa in under licenser för "skill-gaming" eller "pool-betting". Bolaget räknar också med att ett antal jurisdiktioner i Europa kan ge ut specifika lokala licenser för DFS. Det handlar bl.a. om Danmark, Italien, Malta och Spanien. I vissa länder så som Tyskland kan man även komma att behöva licens från vissa idrottsförbund och liknande för att få använda lag- och spelarnamn.

Överblick licenssituation DFS i Europa



- Marknaden för DFS är reglerad och lokal licens krävs
- Marknaden för DFS är reglerad
- Odefinierad reglering för DFS

KONKURRENS

B2B-marknaden för DFS är relativt fragmenterad där några få aktörer står för en betydande del av marknaden. Dessa aktörer är delvis bolag som tidigare varit aktiva inom FS och som sedan indikerat eller har gått in på DFS-marknaden, vilket innebär att dessa konkurrenter generellt har fler kunder inom mediasektorn relativt online-spel. Bolaget har identifierat GFM Clevergames, Swush samt Chroma Sports som relevanta konkurrenter inom området. Vidare konkurrerar Bolaget med andra aktörer som erbjuder en B2B-lösning men som också opererar sitt eget varumärke. Av dessa konkurrenter innehar ett par aktörer en stark position i Nordamerika och har också en viss aktivitet i Europa. De två primära konkurrenterna utgörs av FanDuel och DraftKings. Koncernen konkurrerar också med bolag som erbjuder en bredare produktportfölj där DFS är en del av flera produkter som exempelvis sportsbook, casino och bingo.

Verksamhetsbeskrivning

Bolaget är primärt en B2B-leverantör av FS- och DFS-lösningar till speloperatörer, mediabolag och idrottsförbund. Bolaget erbjuder en komplett lösning med allt ifrån statistik och prissättning till fullt integrerade plattformslösningar som möjliggör för kunden att leverera en konkurrenskraftig DFS-upplevelse. Mot bakgrund av ledningens gedigna erfarenhet från media, teknik och onlinespel har Bolaget utvecklat flertalet tilläggsprodukter som kan integreras med kundens övriga produktbjudanden och således öka kundens intjäning och lojalitet från slutanvändaren. Vid offentliggörande av Prospektet har Bolaget sin DFS-lösning live hos ett flertal kunder och har ingått ytterligare avtal om framtida DFS-lösningar med kunder. Kunderna består av internationella speloperatörer, stora lokala mediabolag samt andra bolag med stora databaser inom området eller med kopplingar till nationella idrottsförbund.

HISTORIA

2013

Koncernen grundades 2013 och har sedan dess utvecklat en DFS-lösning fokuserad på den europeiska marknaden.

Mot bakgrund av Bolagets fokus att utveckla en marknadsledande produkt med tillhörande tjänster, har Koncernen inledningsvis testat produkten mot marknaden under sitt egna varumärke, vilket skedde genom sajten WoofBet.

2014

Scout Ltd erhöll onlinespellicens från MGA på Malta.

Scout Ltd lanserar sin plattform under varumärket WoofBet.

2015

Scout Ltd erhöll onlinespellicens för U.K.

Scout Ltd bytte namn på sitt varumärke till Fanteam från WoofBet.

Koncernen lanserade den uppdaterade plattformen helt baserad på webbkomponenter.

Första spelomgången som baserades på data från Koncernens egna statistikcenter avslutades.

2016

I början av 2016 stod Koncernen redo att erbjuda sin lösning till externa kunder med en ny plattform utvecklad för B2B.

Kort därefter signerade Global IT Development AS, nuvarande Scout Gaming Tech AS ett beta-kontrakt med statliga spelföretaget Norsk Tipping om att leverera en fullt integrerad DFS-lösning under fotbolls-EM 2016.

Under hösten 2016 signerade Scout Ltd kontrakt med den statliga åländska speloperatören PAF om att leverera en fullt integrerad DFS-lösning.

Scout AS förvärvade Gekko Invest AS samt Global IT Development AS, numera Scout Gaming Tech AS.

2017

I samband med den senaste lanseringen fick Bolaget mycket uppmärksamhet under branschmässan ICE i London, där flertalet artiklar publicerades i ledande branschpublikationer.

Under sommaren 2017 bildas Scout Gaming Group AB. Scout Gaming Group AB genomförde därefter en appor-temission riktad till samtliga aktieägare i Scout AS var- med aktieägarna i Scout AS apportionerade in samtliga aktier i Scout AS i utbyte mot aktier i Scout Gaming Group AB. Scout Gaming Group AB blev i samband med appor-temissionen Koncernens moderbolag.

I augusti 2017 gick Koncernen live med sin första externa kund, Bonnier broadcasting, och har sedan dess gått live med ytterligare ett antal kunder.

Under 2016-2017 har Koncernen ingått avtal med:

- Norsk Tipping
- TR Media (Guldstallet)
- European Fantasy League Ltd
- Bethard Group Ltd
- Tv2 Norge
- Xpert Eleven
- Bonnier Broadcasting – CMORE
- PAF (Pennyautomatföreningen Åland)

VERKSAMHET

Koncernen har huvudkontor i Sverige, teknikutveckling i Norge och operations på Malta och i Ukraina. I Norge är Koncernens teknikavdelning lokaliserad, där produktutveckling utförs. I Ukraina har Koncernen ingen legal enhet utan driver genom kontrakterade konsulter en utvecklingsavdelning samt en avdelning för statistik och data-insamling. Insamling av data och statistik ligger till grund för de liveuppdateringar och prissättningar som Bolaget levererar till sina kunder. I Stockholm har Bolaget sitt huvudkontor med uppgift att förvalta sina dotterbolag. På Malta finns marknad, försäljning, underhåll, support- och administration. För att hantera en kraftigt växande kundbas har Koncernen under 2016-2017 gjort stora investeringar i organisationen och produkten. Bolagets mål om att vara den ledande leverantören av DFS-lösningar inom premiumsegmentet ställer stora krav på kvalitet och leveranssäkerhet, vilket Bolaget nu anser finnas på plats för att fortsätta en kraftig expansionsfas.

AFFÄRSMODELL

Bolagets affärsmodell är att utveckla, underhålla och leverera DFS-lösningar till speloperatörer, mediabolag och idrottsförbund. Dessa marknadsför i sin tur lösningarna till sina slutanvändare. Slut användarna är konsumenter som spelar på operatörernas hemsidor. Koncernen erbjuder kunderna en komplett spelplattform med tillhörande tjänster som förenklat innebär att kunderna, utan egen produkt- eller teknikutveckling, kan erbjuda sina slutanvändare en DFS-upplevelse som är helt kundanpassad och uppfattas som kundens egen lösning till slutanvändarna. Som tillhörande tjänster levererar Koncernen också data för prissättning och live-uppdatering. Därutöver erbjuder Koncernen CRM- och supporttjänster, vilket innebär att kunderna i vissa fall bara hanterar marknadsföring. I de fall som kunden behöver en lokal licens för att verka på en speciell marknad så erbjuder Koncernen en licenslösning för utvalda europeiska länder. Kontrakten mellan Koncernen och dess kunder baseras delvis på kundens intäktmodell från slutanvändaren samt vilka tilläggsprodukter som slutanvändaren har tillgång till.

Koncernens intäkter består av rörliga intäkter, fasta intäkter och uppstartsavgifter.

- Rörliga intäkter är provision som baseras på en procentuell andel av operatörens nettoomsättning. Operatörens nettoomsättning genereras från en rörlig avgift, även kallad "Rake", som baseras på den totala insatsen från operatörens kunder. Vidare genereras rörliga intäkter från Koncernens tilläggsapplikation "Betflex" som fungerar som ett korsförsäljningsverktyg mellan kundens eller tredje parts DFS-lösning och vadhållning ("sportsbetting"). Den rörliga avgiften tas ut som en procentuell andel på kundens eller tredje parts nettovinst från sin vadhållning. Givet att DFS primärt är ett poolspel så är operatörens nettoomsättning relativt stabil, vilket betyder att Koncernens provision aldrig kan vara negativ.

- Fasta intäkter består av flertalet serviceerbjudanden exempelvis support, data för specifika sporter eller ligor samt tilläggsprodukter och applikationer som har anpassats till kunden. För kunder som inte erbjuder slutanvändare spel om pengar erbjuder Koncernen en fast månadsavgift. I ett led att minska risken har Koncernen i vissa fall infört en minimumavgift, vilket betyder att ersättningen från kunden aldrig kan understiga en viss nivå. Denna avgift dras sedan av mot den rörliga ersättningen.

- Uppstartsavgift utgår i samband med att Koncernen har integrerat en färdig plattformslösning, vilket vanligtvis tar cirka 6-8 veckor från det att avtalet är signerat och integrationen har påbörjats.

Koncernens värdekedja



Egen statistik

Koncernen behandlar statistik i egen regi och är således inte beroende av en tredjeparts leverantör för prissättning, liveuppdateringar och data.

Egen teknik

Koncernen utvecklar och underhåller DFS-lösningar och applikationer till operatörer. Dessa lösningar är anpassade till varje enskild operatör för att ge slutanvändarna en så bra DFS-upplevelse som möjligt. Kunder till Koncernen får tillgång till ett modernt användargränssnitt som är fullt responsiv för dator och mobil, avancerad prissättning baserad på Koncernens egna algoritmer för datainsamling och fullservicelösningar som inkluderar support, CRM, betallösningar samt riskhantering.

Kunden

Kunden har en marknadsföringsdriven affärsmodell där kunden fokuserar på att rekrytera slutanvändare, behålla dem genom kundorienterade aktiviteter för att sedermera skapa en lojal kundbas. Speloperatörer använder sin egen licens medan mediabolag och idrottsförbund kan använda sig av Koncernens licenser eller är utan licens om detta inte krävs i den aktuella jurisdiktionen.

STYRKOR & KONKURRENSFÖRDELAR

Bolaget tror sig ha uppnått ett flertal styrkor och konkurrensfördelar för att dra nytta av den förväntade framtida tillväxten för DFS-lösningar. Dessa inkluderar:

Renodlat fokus på B2B

Sedan Bolaget kontrakterade sin första externa kund har Bolaget haft ett renodlat fokus på B2B och löpande investerat alla resurser för att säkerställa en marknadsledande produkt. Koncernen var också en av de första leverantörerna av DFS-lösningar som lyckades knyta till sig en tier-1 operatör¹⁸ och har därmed fått ett erkännande om att leverera en konkurrenskraftig DFS-lösning. För att kunna leverera en spelplattform till reglerade speloperatörer på olika marknader krävs det att plattformen redan från början är byggd på ett sätt som klarar både befintliga och framtida krav från licensgivande myndigheter. Koncernens plattform är byggd för att möta de krav som en framtida marknad samt den omreglerande trenden runt om i Europa och världen kommer att ställa.

¹⁸ Med tier-1 avses speloperatör med stark lokal marknadsnärvaro.

Produkt och tjänster

Produkten är byggd genom att använda det senaste inom webbteknologi. Detta gör Koncernens plattform anpassningsbar och flexibel och således effektiv att integrera hos dess kunder. Detta är viktigt då kunderna oftast har en gedigen utrustningsplan med spel från underleverantörer som ska integreras. Genom användandet av den senaste teknologin skapas möjligheter för att bygga nya applikationer och innovation för att leverera högsta kundnytta. Koncernen har valt att producera egen data för prissättning och liveuppdatering. Detta ger Koncernen möjligheten att leverera lokala spel och sporter till kunden som får stora fördelar på lokala marknader och ökar möjligheten att attrahera fler slutanvändare både lokalt och internationellt.

Fler kunder bildar ett attraktivt nätverk

Till följd av att Koncernen utökar sitt kundnätverk växer den adresserbara marknaden för slutanvändare. Detta innebär att Koncernen får en högre aktivitet och fler deltagare i dess poolspel vilket leder till en högre likviditet och således till större prissummor. Bolaget anser att detta är en viktig konkurrensfördel eftersom det skapar en attraktivare produkt för speloperatörerna som delar nätverk.

Erfaren ledningsgrupp med bred bakgrund inom online-spel och media

Delar av Koncernen grundades 2013 av dess nuvarande CPO och COO. Bolaget har sedan dess expanderat sin ledningsgrupp och har tagit in en ny CEO respektive CFO med betydande kunskap och erfarenhet från spelbranschen respektive finansbranschen. Detta har i Bolagets mening legat till grund för den kraftiga expansionen under det senaste året. Stora delar av Bolagets ledningsgrupp samt styrelse äger en betydande andel aktier i Bolaget och har därmed tydliga incitament att driva Bolaget till nästa nivå.

PRODUKT

Koncernens produktportfölj sträcker sig från enskilda spelmoduler till fullt integrerade DFS-lösningar, och hanterar hela värdekedjan från datainsamling till en färdig B2B-lösning. Systemet är skapat med hjälp av det senaste inom webbteknologi som möjliggör en enkel integration med existerande system oavsett vilken teknologi som tidigare har använts. Detta minskar utvecklings- och inte-

grationstiden drastiskt och möjliggör för Koncernen att leverera fullt kundanpassade produkter inom samma tidsram som det tidigare tog att leverera en standardiserad kundlösning. Detta möjliggör för kunderna att differentiera sig, utöka affärsmöjligheterna för DFS och således optimera intäkter, dra nytta av nya marknadsföringskanaler samt förbättra kundförvärv och lojalitet. Koncernen avser att fortsätta investera betydande resurser för att vidareutveckla Koncernens produkt samt dess produktutbud. Koncernens existerande produktportfölj inkluderar nedan.

DFS-plattform

En fullt integrerad DFS-lösning bestående av fristående servrar som hanterar olika delar av spelplattformen. Baserat på kundens preferens integreras mjukvaran hos kunden eller så hostas tjänsten av Koncernen.

Spelsystemet

Spelsystemet hanterar spellogiken där lagberäkning, poängsättning och regler som avgränsar spelets utformning. Exempelvis anpassas poängsättningen utefter kundens önskemål och olika kunder kan således använda olika poängsystem som ett led i att differentiera sig på marknaden.

Front-endsystemet och design

Front-endsystemet tillhandahåller front-endlösningarna och sammankopplar alla servrar till den front-end som slutanvändaren upplever. Alla begränsade aktiviteter som utförs skickas till spelsystemet som sedermera kontaktar kontosystemet, antingen Koncernens eller kundernas lösning, som tillåter eller avvisar användarnas aktiviteter.

Koncernens kundunika front-endlösningar tas vanligtvis fram tillsammans med kunden för att optimera känslan av operatörens produkt. Därutöver har Koncernen en standardiserad lösning som med minimala resurser kan levereras på kort tid.

Kontosystemet

Koncernens kontosystem, Globepay hanterar slutanvändarnas plånbok och övervakar deras insättningar respektive uttag. Därutöver sköter den transaktionsförfrågningar som relaterar till inköp och deltagande i olika turneringsformat. I de fall kunden har en befintlig miljö med ett eget kontosystem hanterar Globepay endast transaktionsförfrågningar som sedan kommuniceras till kundens kontosystem.

Överblick plattform



Statistiksystemet

Statistiksystemet behandlar gränssnittet för prissättning och statistik som behandlas i olika algoritmer. Data som extraheras ur systemet skickas till spelsystemet för beräkning och poängsättning samt live-uppdatering i olika sporter.

Statistikcenter

Koncernen levererar statistik och data från sitt eget statistikcenter som är baserat i Ukraina. Detta gör att Koncernen snabbt kan leverera nya sporter och ligor och lokalt anpassa sitt erbjudande mot kund. Vidare kan Koncernen tack vare detta skraddarsy spelformer, regler och prissättning utefter kundens efterfrågan. Koncernens kunder täcker idag in bl.a. 20+ fotbollsligor, 5+ ishockeyligor, basket, golf, cykel och häst. Utbudet växer ständigt och baserat på kundförfrågningar prioriteras vissa sporter.

CRM och riskhantering

Koncernens risk- och CRM-system servar kunden med alla de krav och behov som kan förväntas av en ledande plattformslieferantör och är enkel att integrera mot kundens egna CRM- och Business intelligence-system.

Produktinnovation

Bolaget har ett starkt fokus på produktinnovation och arbetar ständigt med nya applikationer och produkter för att fortsätta stärka Bolagets ställning på marknaden. Koncernens produktgrupp har en nära relation till kunderna och följer noga marknadsutvecklingen för nya idéer och förbättringar. Processen från idé till produkt lansering innehåller; betatestning, användartestning samt test i betaproduktion före leverans.

STRATEGI

Bolaget avser att ytterligare stärka sin position på DFS-

marknaden i Europa och har identifierat flera strategiskt viktiga aktiviteter som syftar till att dra nytta av Bolagets styrkor och konkurrensfördelar. Bolagets fyra fokusområden som anses kritiska för att uppnå Bolagets högt ställda mål uppnås genom:

- Välutvecklad försäljningsstrategi
- Hög kundoptimering
- Spetskompetens inom sport
- Produkt- och teknikutveckling som präglas av innovation och enkelhet i distributionen

Försäljning

Bolaget ser en stor potential i att bli en ledande leverantör av DFS-lösningar mot statligt ägda spelbolag som har en betydande andel av marknaden inom sportspel och en god relation lokalt med de stora mediabolagen och idrottsförbunden. Statligt ägda spelbolag lägger stort fokus på att leverera spelformer som når den breda massan och skapar ett socialt engagemang för dess slutanvändare. Dessa kunder har en nära relation med lokala idrottsorganisationer vilket är en viktig distributionskanal. Bolagen emellan har också en stark relation vilket skapar förutsättningar för att bolagen gör gemensamma satsningar och således får ut Koncernens lösning till fler slutanvändare. Vidare avser Bolaget att intensifiera sitt fokus på marknader som står inför en avreglering, vilket förväntas leda till att såväl fler kunder som slutanvändare utforskar onlinespel. Tänkbara kunder i en sådan omgivning är media- och marknadsföringsbolag som sitter på väsentliga tillgångar inom trafikgenerering och relation till sport. Vanligtvis har dessa kunder ingen bakgrund av att operera onlinespel och fokuserar således på produkter som passar bra in i deras rapportering och redaktionella profil. Bolaget är övertygade om att DFS är en passande instegsprodukt för denna typ av kund mot bakgrund av de drivkrafter som nämndes i under *Affärsmodell*.

Kundoptimering

Bolagets utveckling är till en hög grad beroende av dess kunders framgång och hur de lyckas locka och behålla slutanvändare i deras DFS-erbjudande. Bolaget arbetar dedikerat med individuell och lokal anpassning för att kunderna ska lyckas så bra som möjligt med deras satsning på DFS. Koncernen distribuerar ett flertal alternativ för detta, exempelvis specifika turneringar, olika upplärningsprogram samt nätverksbaserade garantier som erbjuder slutanvändare högre prissummor och likviditet. Vanligtvis tenderar kunder som investerat mer i deras produkt att satsa mer i marknadsföring vilket oftast leder till fler slutanvändare. I de fall Koncernen levererar sin DFS-lösning till kunder som inte erbjuder slutanvändare spel om pengar finns tilläggsprodukter som ökar kundernas intjäning vilket är beskrivet under *Affärsmodell*.

Spetskompetens inom sport

Att data och analys som ligger bakom prissättning av spelare och lag är av högsta kvalitet anser Bolaget vara avgörande för att leverera en marknadsledande DFS-lösning. Koncernen har därför investerat väsentliga resurser i programvara och personal för att säkerställa att Koncernen erbjuder högkvalitativa tjänster med korrekt och snabb data. För att ytterligare stärka sitt erbjudande utser Koncernen ansvarig personal inom respektive sport, vilket skapar en hög grad av leveranssäkerhet och möjliggör för Koncernen att erbjuda fler event.

Produktutveckling

Som beskrivits ovan har en stor del av Koncernens investeringar gjorts i produktutveckling. Detta har varit en av grunderna till att Koncernens kunder har uppskattat Koncernens produkt. Utöver plattformen har Koncernen utvecklat ett flertal applikationer som både bidrar till ökade intäkter men som också är till hjälp för konsumenten och således ökar konverteringar av slutanvändare från marknadsföring. Koncernen har som uppgift att fortsätta att vara innovativa och utvecklingsdrivna i dess produkterbjudande för att säkerställa kunders framgång inom DFS.

LICENSER

Till följd av att Koncernen levererar lösningar till kunder, på olika lokala marknader med olika krav på licenser, som både har och inte har egen licens för onlinespel möter Koncernen olika licensfrågeställningar. Det finns olika situationer som kräver olika förfaranden runt licenser; i vissa fall levererar Koncernen sin lösning till kunder där den lokala lagstiftningen betraktar produkten som ett skicklighetsspel och inte kräver någon licens. När lösningen levereras till en kund på en marknad där lagstiftningen kräver att kunden har en licens utnyttjar Koncernen antingen sin egen B2B-licens på marknaden eller så nyttjas kundens egen licens. Om kunden inte har en egen licens för onlinespel kan kunden erbjudas att använda Koncernens skill-gaming licens för B2C-erbjudande genom ett så kallat White-label-avtal.

I vissa länder behöver inte B2B-leverantörer inneha någon specifik licens eller certifiering för att leverera sin lösning till sina kunder. Koncernens licenser på Malta täcker i dagsläget behovet för majoriteten av de europeiska länderna. Koncernen har fokuserat mycket tid och resurser på att utvärdera respektive marknad och vart Koncernen ska inneha en viss licens. Koncernen avser att införskaffa licens för de marknader som krävs för att tillfredsställa sina kunder. Koncernen innehar idag licenser på Malta och i Storbritannien.

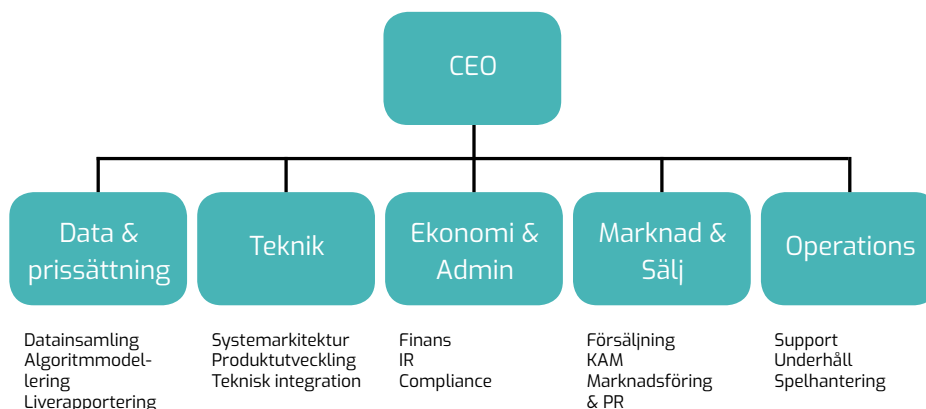
Koncernen är således beroende av licenser i fall där den lokala lagstiftningen så kräver.

ORGANISATION OCH ANSTÄLLDA

Genomsnittligt antal anställda per avdelning (inkl. konsulter)			
	2015	2016	Q2-'17
Data & prissättning	2*	5*	12*
Teknik	12	16	22
Ekonomi & admin	2	2	5
Marknad & sälj	1	1	2
Operations	2	3	5

*avser Ukraina där all personal är anställda som konsulter.

Koncernen avser vara den ledande leverantören av DFS-lösningar och har därför ett betydande fokus på att attrahera och behålla kompetent personal. Detta ligger till grund för flera av Koncernens aktiviteter som strävar mot att göra Koncernen till en attraktiv arbetsgivare. Koncernen har exempelvis utbytesprogram med högskolan i Bergen, Norge där en väsentlig del av Koncernens anställda har utbildats. Den sista juni 2017 hade Koncernen totalt 32 anställda samt 11 stycken kontrakterade konsulter, varav samtliga konsulter arbetar inom statistikavdelningen. 23 anställda arbetar inom utveckling och teknik. Övrig personal arbetar inom sälj, administration och andra ledande roller. Efter utgången andra kvartalet har Bolaget satsat ytterligare på försäljning och marknadsföring har utökats med 3 personer på försäljning.



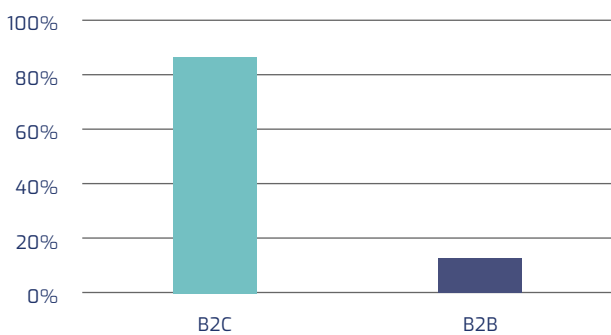
MÅLSÄTTNING OCH VISION

Att vara den globalt ledande DFS-leverantören.

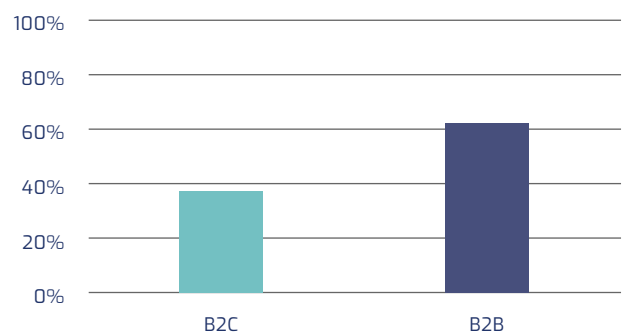
INTÄKTSFÖRDELNING PER AFFÄRSOMRÅDE

Scout Gaming Groups verksamhet är organiserad i två affärsområden: B2B och B2C. Inom affärsområdet B2B utvecklar, underhåller och säljer Scout Gaming Group sin tekniska plattform till externa kunder. Inom affärsområdet B2C marknadsför, testar och lanserar Scout Gaming Group nya funktioner mot slutanvändare. B2C-verksamhetens primära användningsområde är ett testlabb, för att säkerställa Bolagets kunder en så bra DFS-upplevelse som möjligt. Bolaget fokuserar på B2B, där B2B-intäkter som andel av de totala intäkterna väntas öka kommande år. Bolagets intäkter per affärsområde fördelar sig enligt nedan:

2016

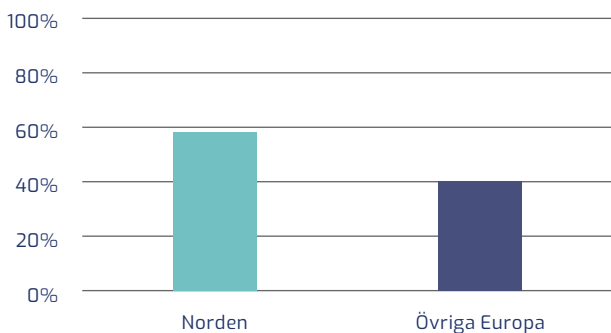


H1-2017

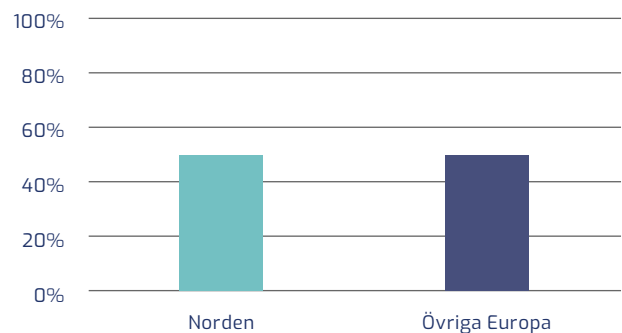


Bolagets intäkter per geografi fördelar sig på en handfull kunder och kan framöver i takt med att Bolaget sluter nya avtal komma att kraftigt avvika från historiska fördelningar. Bolagets intäktsfördelning per geografi återfinns enligt nedan:

2016



H1-2017



Segmentsinformationen ovan har tagits från Bolagets interna system.

Utvald finansiell information

Scout Gaming Groups moderbolag Scout Gaming Group AB, registrerades hos Bolagsverket den 12 juli 2017. Scout Gaming Group AB har inte bedrivit någon verksamhet tidigare. Scout Gaming Group AB förvärvade vid extra bolagsstämma den 30 augusti 2017 det norska bolaget Scout AS med dotterbolag genom ett erbjudande till aktieägarna i Scout AS att apportera in samtliga aktier i Scout AS i utbyte mot aktier i Scout Gaming Group AB. Därav presenteras nedan Scout Gaming Group AB:s finansiella utveckling i sammandrag för perioden 2017-07-12 – 2017-09-30.

Den reviderade rapporten för moderbolaget avser perioden 12 juli till 30 september 2017 och är upprättad i

enlighet med BFNAR 2007:1, frivillig delårsrapportering. Bolaget tillämpar årsredovisningslagen (1995:1554) och BFNAR 2012:1 (K3). Rapporten för moderbolaget och revisorns rapport återfinns på sidorna 68-72.

Koncernen Scout Gaming Group uppstod den 30 augusti 2017. Följaktligen finns ingen konsoliderad finansiell information tillgänglig för 2016 eller 2015. För dotterbolagens finansiella historik i sammandrag samt revisorernas rapporter hänvisas till sidorna 73-91.

Belopp i detta avsnitt har i en del situationer avrundats och omräknats till svenska kronor, vilket gör att summeringarna inte alltid stämmer exakt.

RESULTATRÄKNING SCOUT GAMING GROUP AB

BELOPP I KSEK

2017-07-12
2017-09-30

Rörelsens intäkter m.m.

Nettoomsättning	850
Övriga rörelseintäkter	-

Summa rörelsens intäkter	850
---------------------------------	------------

Rörelsens kostnader

Övriga externa kostnader	-186
Personalkostnader	-668

Summa rörelsens kostnader	-854
----------------------------------	-------------

Rörelseresultat	-4
------------------------	-----------

Resultat från finansiella poster

Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	-
Räntekostnader och liknande resultatposter	-

Summa resultat från finansiella poster	-
---	----------

Resultat efter finansiella poster	-4
--	-----------

Resultat före skatt	-4
----------------------------	-----------

Periodens resultat	-4
---------------------------	-----------

BALANSRÄKNING SCOUT GAMING GROUP AB

BELOPP I KSEK

2017-09-30

TILLGÅNGAR**Anläggningstillgångar****Finansiella anläggningstillgångar**

Andelar i koncernföretag 1 000

Summa finansiella anläggningstillgångar 1 000**Summa anläggningstillgångar 1 000****Omsättningstillgångar****Kortfristiga fordringar**

Fordringar hos koncernföretag 850

Övriga kortfristiga fordringar 17

Summa kortfristiga fordringar 867**Kassa och bank 50****Summa omsättningstillgångar 917****SUMMA TILLGÅNGAR 1 917****EGET KAPITAL OCH SKULDER****Eget kapital****Bundet eget kapital**

Aktiekapital 431

Summa bundet eget kapital 431**Fritt eget kapital**

Överkursfond 619

Periodens resultat -4

Summa fritt eget kapital 615**Summa eget kapital 1 046****Skulder****Långfristiga skulder**

Skulder till koncernföretag 556

Summa långfristiga skulder 556**Kortfristiga skulder**

Övriga kortfristiga skulder 315

Summa kortfristiga skulder 315**Summa skulder 871****SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER 1 917**

KASSAFLÖDESANALYS SCOUT GAMING GROUP AB

BELOPP I KSEK

2017-07-12

2017-09-30

Rörelseresultat

-4

Justering för poster som ej ingår i kassaflödet:

Avskrivningar och nedskrivningar

-

Betald skatt

-

Förändringar av rörelsekapital

4

Kassaflöde från den löpande verksamheten

0

Kassaflöde från investeringsverksamheten

-

Kassaflöde från finansieringsverksamheten

-

Periodens kassaflöde

0

Likvida medel vid periodens ingång

50

Likvida medel vid periodens utgång

50

UTVALDA NYCKELTAL

	SEK
	Scout Gaming Group AB
	2017-07-12
	2017-09-30
Soliditet %	55
Balansomslutning, KSEK	1 917
Antal aktier vid periodens slut	431 082

DEFINITIONER AV NYCKELTAL

SOLIDITET

Eget kapital i procent av balansomslutningen. Soliditet visar hur stor andel av balansomslutningen som utgörs av eget kapital och har inkluderats för att investerare ska kunna skapa sig en bild av Bolagets kapitalstruktur.

Kommentarer till den finansiella utvecklingen

RESULTATRÄKNING MODERBOLAGET SCOUT GAMING GROUP AB **PERIODEN 12 JULI TILL 30 SEPTEMBER 2017**

Moderbolaget tillhandahåller koncerngemensamma tjänster i form av koncernledning, koncernrapportering och finansförvaltning. För dessa tjänster debiterar Bolaget dotterbolagen management fee. Bolaget har under perioden bedrivit operativ verksamhet i begränsad omfattning. Under perioden hade moderbolaget nettoomsättning uppgående till 850 KSEK bestående av "Management fee". Denna motsvarar i sin helhet tjänster utförda i dotterbolagen. Rörelsens totala kostnader uppgick till 854 KSEK. De kostnader som uppstått är till stor del relaterade till hyra, personal samt administrationskostnader. Rörelseresultatet för perioden uppgick till -4 KSEK. Periodens resultat uppgick till -4 KSEK. Jämförelseperiod saknas då Scout Gaming Group AB registrerades hos Bolagsverket den 12 juli 2017. Motsvarande gäller även nedanstående kommentarer till den finansiella utvecklingen.

KASSAFLÖDE MODERBOLAGET SCOUT GAMING GROUP AB **PERIODEN 12 JULI TILL 30 SEPTEMBER 2017**

Under perioden 12 juli 2017 till den 30 september 2017 uppgick kassaflödet från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital till -4 KSEK. Kassaflödeseffekten från förändringar av rörelsekapital uppgick till 4 KSEK. Kassaflöde från den löpande verksamheten uppgick därmed till 0 KSEK. Inga kassaflöden har funnits för investeringsverksamheten respektive finansieringsverksamheten och periodens kassaflöde uppgår därmed till 0 KSEK.

FINANSIELL STÄLLNING MODERBOLAGET SCOUT GAMING GROUP AB **PER DEN 30 SEPTEMBER 2017**

Per den sista september 2017 uppgick moderbolagets omsättningstillgångar till 917 KSEK, varav fordringar på dotterbolag stod för 850 KSEK. Kassa och bank per samma datum uppgick till 50 KSEK. Skulderna består till största del av skulder till dotterbolag i Koncernen.

VÄSENTLIGA HÄNDELSE UNDER PERIODEN FÖR DEN PRESENTERADE FINANSIELLA HISTORIKEN

Under perioden för den presenterade finansiella historiken har den mest väsentliga händelsen varit förvärvande av Scout AS-koncernen den 30 augusti 2017 genom apportemission. Detta förvärv har beskrivits i avsnittet *Proformaredovisning* samt i *Aktiekapitalets utveckling* under avsnitt *Aktiekapital och ägarstruktur*.

Eget kapital, skulder och annan finansiell information

EGET KAPITAL OCH SKULDER

Tabellerna nedan återger information om Koncernens eget kapital och skuldsättning per den 31 augusti 2017. Eget kapital uppgick till 16 841 KSEK, varav aktiekapital uppgick till 395 KSEK. Det fanns inga räntebärande skulder per den 31 augusti 2017.

Koncernen har inga begränsningar i användningen av kapitalet, som, direkt eller indirekt, väsentligt skulle kunna påverka verksamheten.

EGET KAPITAL OCH SKULDER (KSEK)	2017-08-31
<i>Kortfristiga räntebärande skulder</i>	
Mot borgen	-
Mot säkerhet	-
Blancokrediter	-
Summa kortfristiga räntebärande skulder	-
<i>Långfristiga räntebärande skulder</i>	
Mot borgen	-
Mot säkerhet	-
Blancokrediter	-
Summa långfristiga räntebärande skulder	-
<i>Eget kapital</i>	
Aktiekapital	345
Övrigt tillskjutet kapital	45 507
Reserver	-839
Balanserat resultat inklusive årets resultat	-28 171
Summa eget kapital	16 841
Summa eget kapital och räntebärande skulder	16 841

NETTOSKULDSÄTTNING (KSEK)	2017-08-31
Likviditet	
A. Kassa	5 016
B. Likvida medel	-
C. Lätt realiserbara värdepapper	-
D. Summa likviditet (A)+(B)+(C)	5 016
E. Kortfristiga räntebärande fordringar	-
F. Kortfristiga skulder till kreditinstitut	-
G. Kortfristig del av långfristiga skulder	-
H. Andra kortfristiga skulder	-
I. Kortfristig skuldsättning (F)+(G)+(H)	-
J. Kortfristig nettoskuldsättning (I)-(E)-(D)	-5 016
K. Långfristiga skulder till kreditinstitut	-
L. Emitterade obligationer	-
M. Andra långfristiga skulder	-
N. Långfristig skuldsättning (K)+(L)+(M)	-
O. Nettoskuldsättning (J)+(N)	-5 016

KREDITER OCH SÄKERHETER

Per 31 augusti 2017, finansieras Bolaget med eget kapital och skulder, där inget av lånen är räntebärande. Skulden består per 2017-08-31 av lån från aktieägare och uppgår till 3,1 MSEK. Dessa avses att lösas i samband med att den planerade nyemissionen är slutförd. Därutöver har ytterligare ett lån från aktieägare på 3 MSEK tagits upp efter periodens utgång. Sammanlagt uppgår lån från aktieägare till 6,1 MSEK.

UTTALANDE ANGÅENDE RÖRELSEKAPITAL

Det är Koncernens bedömning att det befintliga rörelsekapitalet inte är tillräckligt för deras behov under den kommande tolv månadersperioden.

Bolaget hade per den 31 augusti 2017 likvida medel uppgående till 5 016 KSEK. Underskottet av rörelsekapital för den kommande tolv månadersperioden bedöms uppgå till högst 30 MSEK beroende på tidpunkt för förväntade kundavtal och expansionstakt i Europa.

Scout Gaming Group AB:s styrelse har för avsikt att tillföra Koncernen tillräckligt rörelsekapital samt stärka den finansiella ställningen med de medel som tillförs Bolaget genom nyemissionen som genomförs i samband med noteringen. Erbjudandet uppgår till totalt cirka 60 MSEK vid full teckning, varefter Bolaget beräknas tillföras högst 54 MSEK likvida medel efter emissionskostnader om högst 6 MSEK.

Emissionslikviden kommer att disponeras för rörelsekapital, återbetalning av lån från aktieägare uppgående till 6,1 MSEK samt vidare expansion av Koncernens verksamhet inom Europa. Kvarstående rörelsekapital efter återbetalning av lån, bedöms av Bolaget vara tillräckligt för att nå ett positivt kassaflöde.

I det fall Bolaget inte tillförs tillräckligt med kapital för att täcka behovet av rörelsekapital kan Bolaget komma att tvingas till ytterligare kapitalanskaffningar. Kapitalanskaffning kan komma att ske genom ytterligare nyemissioner eller andra finansieringsalternativ. Tillförs inte Bolaget nödvändigt rörelsekapital kommer brist att uppstå vid årsskiftet 2017/2018.

TILLGÅNGAR

INVESTERINGAR

Investeringsverksamheten under perioden avser investeringar i immateriella tillgångar bestående av utveckling av spelplattformen. Investeringar i materiella anläggningstillgångar utgörs främst av datorer och kontorsutrustning. Informationen kommer från Bolagets proformainformation där en proformabalansräkning per 30 juni 2017 har upprättats. För utförligare information se sidan 51.

Akkumulerade investeringar,

<i>KSEK</i>	2017-06-30	2016-12-31
Inventarier	369	381
Aktiverat arbete för egen räkning	8 077	6 092
Summa	8 446	6 473

PÅGÅENDE OCH ÅTAGANDEN OM FRAMTIDA

INVESTERINGAR

Koncernen planerar fortsatt att löpande göra investeringar i immateriella tillgångar bestående av utveckling av spelplattformen. Koncernen har inga andra pågående investeringar eller framtida investeringar som styrelsen gjort klara åtaganden om.

TRENDER OCH TENDENSER

Utöver vad som framkommer i detta Prospekt känner Bolaget inte till några offentliga, ekonomiska, skattepolitiska, penningpolitiska eller andra politiska åtgärder som, direkt eller indirekt, väsentligt påverkat eller skulle kunna påverka Bolagets verksamhet.

VÄSENTLIGA HÄNDELSER EFTER DEN SENASTE

RAPPORTPERIODEN

Efter rapportperioden har ett räntefritt aktieägarlån om 3 MSEK tagits upp från en av Bolagets huvudägare.

Proformaredovisning

SYFTET MED PROFORMAINFORMATIONEN

Ändamålet med nedanstående konsoliderade proformainformation är att redovisa den hypotetiska effekten för:

- Hur apportemissionen i Scout Gaming Group AB med likvid i aktier Scout AS skulle ha kunnat påverka koncernbalansräkningen per den 2017-06-30 samt koncernresultaträkningen för perioden 1 januari – 30 juni 2017 om apportemissionen genomförts den 1 januari 2017, och
- Hur den konsoliderade proformaresultaträkningen för perioden 2016 borde se ut om den upprättats under antagandet att förvärvet av Scout Gaming Tech AS ägt rum per den 1 januari 2016.

Den 30 augusti 2017 hölls en extra bolagsstämma i Bolaget där det beslutades att genomföra en apportemission av aktier i Bolaget. Apportemissionen riktades till de bolag och personer som ägde aktier i Scout AS, varvid en aktie i Scout AS gav innehavaren rätt att teckna en aktie i Scout Gaming Group AB. Ägandet i Scout AS fördes därmed helt över till Scout Gaming Group AB.

Scout Gaming Group AB emitterade genom apportemissionen totalt 381 082 aktier, vilket ökade aktiekapitalet med 381 082 SEK. Vidare är ägarstrukturen i Bolaget efter transaktionen identisk med den tidigare ägarstrukturen i Scout AS.

Proformainformationen har endast till syfte att informera och belysa fakta. Proformainformationen är till sin natur avsedd att beskriva en hypotetisk situation och tjänar således inte till att beskriva Scout Gaming Group AB:s faktiska finansiella ställning eller resultat. Vidare är proformainformationen inte representativ för hur verksamhetsresultatet kommer att se ut i framtiden. Investerare bör således vara försiktiga med att lägga för stor vikt vid proformainformationen.

GRUNDER FÖR PROFORMAINFORMATIONEN

Redovisningsprinciper

Proformainformationen har baserats på Scout Gaming Group AB:s gällande redovisningsprinciper, årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 (K3).

Scout Gaming Group AB har gjort en analys av huruvida det föreligger någon väsentlig skillnad mellan de

redovisningsprinciper som Scout Gaming Group AB tillämpar enligt K3 och de som tillämpas av bolagen i Scout AS-koncernen. Bedömningen är att Scout AS-koncernens redovisningsprinciper i all väsentlighet överensstämmer med Scout Gaming Group AB:s.

Det har inte skett några justeringar för synergier eller integrationskostnader i proformaresultaträkningen.

Proformaresultaträkningarna för perioden 2016 samt 2017-01-01 – 2017-06-30 har upprättats med utgångspunkt från Scout AS-koncernens interna koncernbokslut för perioderna ovan vilka är oreviderade.

Proformabalansräkningen har upprättats per den 31 juni 2017 och har sin utgångspunkt i Scout AS-koncernens balansräkning per samma datum vilken är oreviderad.

PROFORMAJUSTERINGAR

Proformajusteringarna beskrivs utförligt nedan samt i noterna till proformaredovisningen. Om inget annat anges är justeringarna återkommande.

Förvärvsanalys

Det upprättas ingen preliminär förvärvsanalys då Scout Gaming Group AB och Scout AS-koncernen existerar under "samma bestämmande inflytande". Den praktiska konsekvensen är att om det inte har skett någon förändring av det yttersta bestämmande inflytandet (då Scout Gaming Group AB, genom den beskrivna apportemissionen, blir Koncernens nya moderbolag) faller det på det nya moderbolagets lott att upprätta gruppens nya koncernredovisning, dock baserat på den gamla Koncernens förvärvsanalyser.

Proformainformationen i övrigt bygger på följande och antaganden:

- Att Scout AS förvärvat samtliga utestående aktier i Scout Gaming Tech AS för en total kontant köpeskilling om 6 MSEK vilken finansierades genom en nyemission.

- I den preliminära förvärvsanalysen har de redovisade värdena av identifierbara tillgångar och skulder antagits motsvara de verkliga värdena.

Transaktions- och emissionskostnader

Totala beräknade kostnader i samband med förvärvet beräknas uppgå totalt till c:a 0 MSEK.

PROFORMAINFORMATION 2016

Resultaträkning 2016

Den konsoliderade proformaresultaträkningen för perioden 2016 har upprättats som om förvärvet av Scout Gaming Tech AS ägt rum den 1 januari 2016.

	<i>Oreviderade Scout Gaming Group AB*</i>	<i>Oreviderade Scout AS- koncernen</i>	<i>Justering Scout Gaming Tech AS</i>	<i>Proforma Scout Gaming Group AB</i>
	2016 KSEK	2016 KSEK	1 jan - 30 juni KSEK	Not 1
Nettoomsättning		2 348	95	2 443
Aktiverat arbete för annans räkning		1 373	2 171	3 544
Övriga rörelseintäkter		99	0	99
Summa		3 820	2 266	6 086
Handelsvaror		-1 518	0	-1 518
Övriga externa kostnader		-6 253	-2 071	-8 324
Personalkostnader		-2 359	-2 584	-4 943
Avskrivningar och nedskrivningar		-4 943	-859	-5 802
Summa rörelsekostnader		-15 073	-5 514	-20 587
Rörelseresultat		-11 253	-3 248	-14 501
Resultat från övriga företag som det finns ett ägande		-717	0	-717
Resultat från övriga värdepapper och fordringar		0	0	0
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter		45	0	45
Räntekostnader och liknande resultatposter		-1 031	-12	-1 044
<i>Resultat från finansiella poster</i>		<i>-1 703</i>	<i>-12</i>	<i>-1 715</i>
Resultat före skatt		-12 956	-3 260	-16 216
Skatt på årets resultat		123	0	123
Uppskjuten skatt		42	0	42
Årets resultat		-12 790	-3 260	-16 051

*) Detta är en fiktiv koncern för ett illustrativt syfte då det svenska moderbolaget Scout Gaming Group AB registrerades först efter räkenskapsperiodens utgång (2017-07-12). Samtliga belopp i NOK har omräknats till en genomsnittskurs på SEK/NOK 1,02.

1) Justeringen avser i sin helhet att åskådliggöra verksamheten i Scout Gaming Tech AS under perioden 2016-01-01 – 2016-06-30 vilken sedan konsolideras fullt ut per 2016-07-01.

PROFORMAINFORMATION 2017

Resultaträkning 2017-01-01 – 2017-06-30

Den konsoliderade proformaresultaträkningen för perioden 2017-01-01 – 2017-06-30 har upprättats för att åskådliggöra Koncernen såsom den skulle se ut den 30 juni 2017. Samtliga belopp har omräknats till SEK.

	<i>Oreviderade</i> Scout Gaming Group AB *	<i>Oreviderade</i> Scout AS-koncernen	Not	<i>Proforma</i> Scout Gaming Group AB
	1 jan - 30 juni/2017 KSEK	1 jan - 30 juni/2017 KSEK		1 jan - 30 juni/2017 KSEK
Nettoomsättning		1 376		1 376
Aktiverat arbete för annans räkning		1 614		1 614
Övriga rörelseintäkter		0		0
Summa		2 990		2 990
Handelsvaror		-855		-855
Övriga externa kostnader		-4 140		-4 140
Personalkostnader		-3 371		-3 371
Avskrivningar och nedskrivningar		-1 133		-1 133
Summa rörelsekostnader		-9 499		-9 499
Rörelseresultat		-6 509		-6 509
Resultat från övriga företag som det finns ett ägande		0		0
Resultat från övriga värdepapper och fordringar		-355		-355
Övriga ränteutgifter och liknande resultatposter		1 360		1 360
Räntekostnader och liknande resultatposter		-21		-21
<i>Resultat från finansiella poster</i>		984		984
Resultat före skatt		-5 525		-5 525
Skatt på periodens resultat		0		0
Uppskjuten skatt		44		44
Periodens resultat		-5 482		-5 482

*) Detta är en fiktiv koncern för ett illustrativt syfte då det svenska moderbolaget Scout Gaming Group AB registrerades först efter räkenskapsperiodens utgång (2017-07-12). Samtliga belopp i NOK har omräknats till en genomsnittskurs på SEK/NOK 1,04.

Proformabalansräkning 30 juni 2017

Den konsoliderade proformabalansräkningen per 2017-06-30 har upprättats för att åskådliggöra Koncernens finansiella ställning såsom den skulle se ut den 30 juni 2017. Samtliga belopp har omräknats till SEK.

	<i>Oreviderade</i> Scout Gaming Group AB *	<i>Oreviderade</i> Scout AS-koncernen	Not	<i>Proforma</i> Scout Gaming Group AB
	KSEK	KSEK		KSEK
Tecknat men ej inbetalt aktiekapital		9 098		9 098
Goodwill		6 987		6 987
Rättigheter		1 528		1 528
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande		8 076		8 076
<i>Summa immateriella tillgångar</i>		<i>16 591</i>		<i>16 591</i>
Inventarier, verktyg och installationer		369		369
<i>Summa materiella anläggningstillgångar</i>		<i>369</i>		<i>369</i>
Summa anläggningstillgångar		26 058		26 058
Kundfordringar		468		468
Övriga fordringar		669		669
Upparbetad ej fakturerad intäkt		298		298
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		202		202
Likvida medel	50	1 230		1 280
Summa omsättningstillgångar	50	2 867		2 917
Summa tillgångar	50	28 925		28 975
Aktiekapital	50	348		398
Reserver		-835		-835
Övrigt tillskjutet kapital		45 959		45 959
Annat eget kapital inklusive årets resultat		-25 102		-25 102
<i>Summa eget kapital</i>	<i>50</i>	<i>20 370</i>		<i>20 420</i>
Uppskjutna skatteskulder		328		328
Lån från aktieägare		5 472		5 472
Övriga långfristiga skulder		0		0
<i>Summa långfristiga skulder</i>		<i>5 800</i>		<i>5 800</i>
Leverantörsskulder		1 270		1 270
Förskott från kunder		260		260
Aktuell skatteskuld		28		28
Övriga kortfristiga skulder		857		857
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		340		340
<i>Summa kortfristiga skulder</i>		<i>2 755</i>		<i>2 755</i>
Summa eget kapital och skulder	50	28 925		28 975

*) Detta är en fiktiv koncern för ett illustrativt syfte då det svenska moderbolaget Scout Gaming Group AB registrerades först efter räkenskapsperiodens utgång (2017-07-12). Samtliga belopp i NOK har omräknats till en balansdagskurs på SEK/NOK 1,01.



Till styrelsen i Scout Gaming Group AB (publ) (org.nr 559119-1316)

Revisors rapport avseende proformaredovisning

Vi har utfört en revision av den proformaredovisning som framgår på s. 48-51 i Scout Gaming Group ABs prospekt daterat 16 november 2017.

Proformaredovisningen har upprättats endast i syfte att informera om hur Scout AS förvärv av aktier i Scout Gaming Tech AS och hur apportemissionen av Scout AS in i Scout Gaming Group AB skulle ha kunnat påverka koncernresultaträkningen för Scout Gaming Group AB för räkenskapsåret 2016 samt 2017-01-01–2017-06-30 och koncernbalansräkningen per 2017-06-30.

Styrelsens ansvar

Det är styrelsens ansvar att upprätta en proformaredovisning i enlighet med kraven i prospektförordningen 809/2004/EG.

Revisorns ansvar

Det är vårt ansvar att lämna ett uttalande enligt bilaga II p. 7 i prospektförordningen 809/2004/EG. Vi har ingen skyldighet att lämna något annat uttalande om proformaredovisningen eller någon av dess beståndsdelar. Vi tar inte något ansvar för sådan finansiell information som använts i sammanställningen av proformaredovisningen utöver det ansvar som vi har för de revisorsrapporter avseende historisk finansiell information som vi lämnat tidigare.

Utfört arbete

Vi har utfört vårt arbete i enlighet med FARs rekommendation RevR 5 Granskning av finansiell information i prospekt. Det innebär att vi följer FARs etiska regler och har planerat och genomfört revisionen för att med rimlig säkerhet försäkra oss om att de finansiella rapporterna inte innehåller några väsentliga felaktigheter. Revisionsföretaget tillämpar ISQC 1 (International Standard on Quality Control) och har därmed ett allsidigt system för kvalitetskontroll vilket innefattar dokumenterade riktlinjer och rutiner avseende efterlevnad av yrkesetiska krav, standarder för yrkesutövningen och tillämpliga krav i lagar och andra författningar.

Vi är oberoende i förhållande till Scout Gaming Group AB enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vårt arbete, vilket inte innefattade en oberoende granskning av underliggande finansiell information, har huvudsakligen bestått i att jämföra den icke justerade finansiella informationen med källdokumentation, bedöma underlag till profomajusteringarna och diskutera proformaredovisningen med företagsledningen.

Vi har planerat och utfört vårt arbete för att få den information och de förklaringar vi bedömt nödvändiga för att med rimlig säkerhet försäkra oss om att proformaredovisningen har sammanställts enligt de grunder som anges på s. 48-51 och att dessa grunder överensstämmer med de redovisningsprinciper som tillämpas av bolaget.

Uttalande

Enligt vår bedömning har proformaredovisningen sammanställts på ett korrekt sätt enligt de grunder som anges på s. 48-51 och dessa grunder överensstämmer med de redovisningsprinciper som tillämpas av bolaget.

Stockholm den 16 november 2017

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB



Niklas Renström
Auktoriserad revisor

Styrelse, ledande befattningshavare och revisor

STYRELSE

Enligt Scout Gaming Groups bolagsordning ska styrelsen bestå av minst tre (3) och högst åtta (8) ledamöter utsedda av bolagsstämman. Scout Gaming Groups styrelse består för närvarande av tre ordinarie ledamöter, inklusive styrelseordföranden, vilka valts för tiden intill slutet av årsstämman 2018. I tabellen nedan anges styrelseledamöterna med uppgift om födelseår, år för inval i styrelsen samt deras innehav av aktier i Scout Gaming Group.

Namn	Födelseår	Invald	Oberoende i förhållande till Bolaget och ledningen	Oberoende i förhållande till större aktieägare	Aktieinnehav
Rolf Blom	1957	2017	Ja	Ja	446 462 (genom närstående bolag)
Jörgen Ragnarsson	1962	2017	Ja	Ja	44 897 (genom kapitalförsäkring)
Atle Sundal	1951	2017	Nej	Nej	1 571 205 (genom närstående bolag)

ROLF BLOM

Styrelseordförande sedan 2017

Född: 1957.

Utbildning: Civilekonomexamen, Göteborgs universitet.

Arbetslivserfarenhet: Mångårig erfarenhet som investerare samt erfarenhet från ett flertal styrelseuppdrag både som ordförande och styrelseledamot, främst inom gaming, telekommunikation, tech och hälsa.

Andra pågående uppdrag: Styrelseordförande i Scout AS, PBM Sweden AB, e-capital AB, BeteendeMedecinskt Center Sv AB, Zaark AB, MindApps AB, WL Systems AB, Corporate Fiber Technologies i Sverige AB. Styrelseledamot i Docco AB, PBM-Stress Medicine Systems AB, Proboxit Svenska AB, Proboxit Investment AB och Bostadsrättsföreningen Granen Residence. Styrelsesuppleant i Zaark Technology AB och Snowgeeks AB.

Tidigare uppdrag (senaste fem åren): Styrelseordförande i Swedish People Interactive AB, Freya News AB. Styrelseledamot i Fiberaccesbolaget i Sverige AB. Extern firmatecknare i Voca Communications AB.

Innehav av aktier i Scout Gaming Group (inkl. aktier kontrollerade genom närstående): 446 462 aktier.

JÖRGEN RAGNARSSON

Styrelseledamot sedan 2017

Född: 1962.

Utbildning: Mikrodatorlinjen samt matematikstudier, Umeå universitet. Internationella ledarprogram för senior managers inom Philips Tele & Data System samt Digital Equipment Corporation.

Arbetslivserfarenhet: Erfarenhet från ledande befattningar i globala IT-företag. Grundare av Trackchain LTD samt medgrundare till Server Group AB. Konsult CTO, projektledare i många internationella projekt och företag, inklusive NYX Interactive AB.

Andra pågående uppdrag: Styrelseledamot i Scout AS, Greentrax LTD och i greenTracts AB.

Tidigare uppdrag (senaste fem åren): Styrelseledamot i Trackchain LTD.

Innehav av aktier i Scout Gaming Group (inkl. aktier kontrollerade genom närstående): 44 897 aktier.

ATLE SUNDAL

Styrelseledamot sedan 2017

Född: 1951.

Utbildning: Studier inom administration, projektledning och konstruktion, Civilingenjör/Master of Science, Norges teknisk-naturvitenskapelige universitet, Trondheim.

Arbetslivserfarenhet: Erfarenhet av styrelsearbeid, främst inom företag som bedriver projektutveckling av bostäder och uthyrning av kommersiella lokaler och fastigheter.

Andra pågående uppdrag: Styrelseordförande och verkställande direktör i Eiendomsselskapet Cappes Vei 12A AS, Atle Sundal Holding AS. Styrelseordförande i Scout Gaming Tech AS, Dreggsalmenning 10-12 AS, Kvalheim Fritidsenter AS, Sundal Prosjekt AS, Bönes Vest Kabel. Styrelseledamot och verkställande direktör i Grimstadneset Prosjekt AS. Styrelseledamot i Scout AS, Cesar Invest AS, Campus Merino AS, Merino AS, Merino KS, Breiviken 2 AS, KS Breiviken 2 och Andreas Sundal Holding AS. Verktällande direktör i Sivilingeniör Atle Sundal.

Tidigare uppdrag (senaste fem åren): Styrelseordförande och verkställande direktör i Nymo & Sundal Eiendom AS. Styrelseordförande i Scout AS, Övreveien 17 OG 19 AS. Styrelseledamot i KTN Gruppen AS. Styrelseledamot och verkställande direktör i Paradis Næringseiendom AS.

Innehav av aktier i Scout Gaming Group (inkl. aktier kontrollerade genom närstående): 1 571 205 aktier.

LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

ANDREAS TERNSTRÖM

CEO sedan 2017

Född: 1970.

Utbildning: Studier inom ekonomi och marknadsföring vid Lunds universitet.

Arbetslivserfarenhet: Andreas Ternström har ca 13 års erfarenhet av onlinespel i olika ledande roller både vad avser så kallade casual spel som online-lotterier och traditionella spelvertikaler. Förutom spel har Andreas en bakgrund inom telekom och onlinemedier.

Andra pågående uppdrag: Styrelseledamot i Bonnier Lottery AB, Mallstreet AB, Invono AB, Invono fund AB och Crossport AB. Verktällande direktör i Scout AS.

Tidigare uppdrag (senaste fem åren): Styrelseledamot i Instantor AB, Peydo AB, Bidnord AB, Bellpal Holding AB och Bellpal AB. Extern verkställande direktör i Evoke Gaming Holding AB. Styrelsesuppleant i Mix Megapol.com AB och Soft Capital Investment AB.

Innehav av aktier i Scout Gaming Group (inkl. aktier kontrollerade genom närstående): 400 140 aktier.

ANDREAS SUNDAL

CPO sedan 2017

Född: 1983.

Utbildning: Byggnadsingenjör, Högskolan i Bergen.

Arbetslivserfarenhet: Verktällande direktör i, och grundare av, Scout Gaming Tech AS som utvecklat teknologin och de DFS-lösningar som erbjuds av Koncernen. Även medgrundare av Scout AS.

Andra pågående uppdrag: Styrelseordförande i Gekko Invest AS. Styrelseordförande och verkställande direktör i Andreas Sundal Holding AS. Styrelseledamot i Atle Sundal Holding AS. Styrelseledamot och verkställande direktör i Scout Gaming Tech AS. Styrelsesuppleant i Sundal Prosjekt AS.

Tidigare uppdrag (senaste fem åren): Styrelseordförande i Taksering Vest AS. Styrelseledamot i Scout AS. Styrelsesuppleant i Paradis Næringseiendom AS.

Innehav av aktier i Scout Gaming Group (inkl. aktier kontrollerade genom närstående): 800 964 aktier.

BJØRN FURNES FJELLBY

COO sedan 2017

Född: 1981.

Utbildning: Production engineer, Bergen Tekniske Fagskole.

Arbetslivserfarenhet: Erfarenhet av styrelsearbete genom roller som styrelseordförande och styrelseledamot i bolag inom Koncernen. Medgrundare till Scout AS och ett flertal bolag inom Koncernen.

Andra pågående uppdrag: Styrelseordförande och verkställande direktör i Bjørn Fjellby Holding AS. Styrelseledamot i Gekko Invest AS.

Tidigare uppdrag (senaste fem åren): Styrelseledamot och verkställande direktör i Scout AS. Styrelsesuppleant i Stakedeals AS.

Innehav av aktier i Scout Gaming Group (inkl. aktier kontrollerade genom närstående): 726 731 aktier.

BILLY DEGERFELDT

CFO sedan 2017

Född: 1989.

Utbildning: Ekonomi kandidatexamen inriktning Finansiering, Stockholms universitet.

Arbetslivserfarenhet: Verksam som IR-rådgivare på Wildeco Ekonomisk Information AB. Tidigare aktieanalytiker och chefredaktör på Redeye AB, samt som börsreporter på SvD Näringsliv/E24.

Andra pågående uppdrag: -

Tidigare uppdrag (senaste fem åren): -

Innehav av aktier i Scout Gaming Group (inkl. aktier kontrollerade genom närstående): 51 298 aktier.

REVISOR

Vid extra bolagsstämma den 8 augusti 2017 valdes det registrerade revisionsbolaget Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB ("PwC") med adress 113 97 Stockholm till revisor för tiden intill nästa årsstämma. Huvudansvarig revisor är Niklas Renström (auktoriserad revisor och medlem i FAR – branschorganisationen för redovisningskonsulter, revisorer och rådgivare). PwC, med Niklas Renström som huvudansvarig revisor, har avlämnat revisionsrapport för Bolaget för den historiska finansiella informationen för perioden 12 juli 2017–30 september 2017 som inkluderats i prospektet.

ÖVRIGA UPPLYSNINGAR AVSEENDE STYRELSE OCH KONCERNLEDNING

Samtliga personer i Bolagets styrelse och ledning går att nå via Bolagets kontorsadress, Grev Turegatan 9 A i Stockholm. CPO Andreas Sundal är son till styrelseledamoten Atle Sundal. Utöver detta föreligger inga familjerelationer eller andra närstående relationer till någon annan styrelseledamot eller ledande befattningshavare. Ingen styrelseledamot eller ledande befattningshavare har dömts i något bedrägerirelaterat mål under de senaste fem åren.

Rolf Blom blev för inkomståret 2013 ålagd att erlægga en förseningsavgift på grund av för sent inlämnad deklaration. Bjørn Furnes Fjellby samt Andreas Sundal blev den 1 augusti 2017 ålagda att betala förseningsavgift i

enlighet med den norska regnskapsloven. Härutöver har ingen styrelseledamot eller ledande befattningshavare under de senaste fem åren fått någon anklagelse och/eller sanktion riktad mot sig från i lag eller förordning bemyndigade myndigheter (däribland godkända yrkessammanslutningar). Ingen styrelseledamot eller ledande befattningshavare har under de senaste fem åren förbjudits av domstol att ingå som medlem av ett bolags förvaltnings-, lednings- eller kontrollorgan eller från att ha ledande eller övergripande funktion hos ett bolag. Förutom vad som framgår nedan har inte någon styrelseledamot eller ledande befattningshavare varit inblandad i någon konkurs, likvidation eller konkursförvaltning under de senaste fem åren. Rolf Blom var styrelseordförande i Swedish People Interactive AB till och med den 21 januari 2014. Swedish People Interactive AB försattes i konkurs den 25 mars 2015.

Ingen styrelseledamot eller ledande befattningshavare har några privata intressen som kan stå i strid med Bolagets intressen. Som framgår ovan har dock vissa styrelseledamöter och ledande befattningshavare ekonomiska intressen i Scout Gaming Group genom innehav av aktier.

Det har, såvitt styrelsen känner till, inte förekommit särskilda överenskommelser med större aktieägare, kunder, leverantörer eller andra parter, enligt vilka styrelseledamöter, ledande befattningshavare eller revisorn har valts in eller tillsatts.

AVTAL OM ERSÄTTNING EFTER AVSLUTAT UPPDRAG

Bolaget har ingått avtal med medlemmar i företagsledningen avseende pension. Utöver detta har Bolaget inte slutit något avtal med medlem av Bolagets förvaltnings-, lednings-, eller kontrollorgan som ger sådan medlem rätt till förmåner efter avträdande av tjänst. Det finns vid utgivandet av detta Prospekt inga avsatta eller upplupna kostnader för pensioner och liknande förmåner efter avträdande av tjänst.

Mellan Bolaget och verkställande direktör gäller en ömsesidig uppsägningstid om 9 månader. För övriga i ledningsgruppen gäller uppsägningstid om 3-9 månader.

LÖNER OCH ERSÄTTNINGAR TILL STYRELSEN OCH LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

Till styrelsens ordförande och ledamöter utgår arvode

enligt bolagsstämmans beslut. Scout Gaming Groups styrelse valdes och ersättning till ledamöterna beslutades vid extra bolagsstämma den 10 oktober 2017. Arvodet har bestämts till 150 000 SEK för ordföranden och 50 000 SEK till respektive ledamot till och med nästa årsstämma. Ledamöterna är utsedda för perioden intill årsstämman 2018 och arvodet avser tiden intill dess.

I nedanstående tabell anges de belopp som har utbetalats till medlemmar av styrelsen respektive ledande befattningshavare (inklusive eventuella villkorade eller uppskjutna ersättningar och dylikt) under perioden från och med 1 januari 2016-31 december 2016, samt eventuella naturaförmåner som Bolaget eller dess dotterbolag beviljat dessa för tjänster som har utförts åt Koncernen, oavsett i vilken egenskap tjänsterna har utförts och oavsett vem som har utfört tjänsten.

STYRELSEN

SEK	Funktion	Styrelsearvode	Övrigt arvode	Summa
Rolf Blom	Ordförande	0	90 900 ¹⁹	90 900
Jörgen Ragnarsson	Ledamot	0	0	0
Atle Sundal	Ledamot	0	0	0
Totalt		0	90 900	90 900

LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

SEK	Fast lön och övriga förmåner	Rörlig ersättning	Pensionskostnader	Summa
VD	0	0	0	0
Övriga ledande befattningshavare (3 st.)	1 502 824,45 ²⁰	0	125 409,68 ²¹	1 628 234,13
Totalt	1 502 824,45	0	125 409,68	1 628 234,13

Ovan tabell avser ersättning till ledande befattningshavare under 2016. Den verkställande direktören har idag en årslön om 912 000 SEK samt marknadsmässig avsättning för pension. Övriga ledande befattningshavare har en sammanlagd årslön om cirka 2 477 689 SEK.

¹⁹ Motsvarande 90 000 NOK, beräknat på en kurs om SEK/NOK 1,01.

²⁰ Motsvarande 1 487 945 NOK, beräknat på en kurs om SEK/NOK 1,01.

²¹ Motsvarande 124 168 NOK, beräknat på en kurs om SEK/NOK 1,01.

Bolagsstyrning

LAGSTIFTNING, SVENSK KOD FÖR BOLAGSSTYRNING, BOLAGSORDNING

Scout Gaming Group är ett svenskt publikt aktiebolag och regleras av svensk lagstiftning, främst genom den svenska aktiebolagslagen (2005:551). Bolagets aktie förväntas upptas till handel på Nasdaq First North, varför Bolaget även kommer att tillämpa Nasdaq First Norths regelverk för emittenter. Svensk kod för bolagsstyrning ("**Koden**") ska tillämpas av bolag vars aktier är upptagna till handel på en reglerad marknad. Scout Gaming Group har ansökt om upptagande till handel av Bolagets aktier på Nasdaq First North, vilket är en MTF. Scout Gaming Group har följaktligen ingen formell skyldighet att tillämpa Koden, och har valt att inledningsvis inte tillämpa Koden på frivillig basis.

Förutom lagstiftning samt regler och rekommendationer är det bolagsordningen som ligger till grund för styrningen av Bolagets verksamhet. Bolagsordningen anger bland annat var styrelsen har sitt säte, verksamhetsinriktning, gränser avseende aktiekapital och antal aktier, samt förutsättningar för att få delta vid bolagsstämma. Den senaste registrerade bolagsordningen beslutades vid extra bolagsstämma den 10 oktober 2017. Bolagsordningen framgår i sin helhet i föreliggande Prospekt, se avsnittet *Bolagsordning*.

BOLAGSSTÄMMA

Bolagsstämman är det högsta beslutande organet där aktieägarna utövar sin rösträtt. På årsstämman fattas beslut avseende årsredovisningen, utdelning, val av styrelse och i förekommande fall val av revisor, ersättning till styrelseledamöter och revisor samt andra frågor i enlighet med aktiebolagslagen och bolagsordningen. Ytterligare information om årsstämman samt protokoll finns att tillgå på Bolagets hemsida. Några särskilda arrangemang i fråga om bolagsstämmans funktion, på grund av bestämmelse i bolagsordningen eller såvitt känt är för Bolaget på grund av aktieägaravtal, tillämpas inte av Bolaget.

Enligt Scout Gaming Groups bolagsordning ska kallelse till bolagsstämma ske genom annonsering i Post- och Inrikes Tidningar samt på Bolagets webbplats. Att kallelse skett ska annonseras i Svenska Dagbladet.

Rätt att delta vid bolagsstämma och initiativrätt

Aktieägare som fem vardagar före bolagsstämma är registrerade i den av Euroclear förda aktieboken och som senast det datum som anges i kallelsen till bolagsstämman har meddelat Bolaget sin avsikt att närvara, är berättigade att delta på bolagsstämman och att rösta för antalet innehavda aktier. Aktieägare får delta vid bolagsstämman personligen eller genom ombud. Biträde till aktieägare, högst två, får följa med till bolagsstämman om aktieägare anmäler detta i enlighet med det förfarande

som gäller för aktieägares anmälan.

Aktieägare vars aktier är förvaltarregistrerade hos en bank eller annan förvaltare måste utöver att informera Scout Gaming Group begära att deras aktier tillfälligt registreras i eget namn i den av Euroclear förda aktieboken, för att vara berättigade att delta på bolagsstämman. Aktieägare bör informera sina förvaltare i god tid före avstämningsdagen.

Aktieägare som vill få ett ärende behandlat vid bolagsstämma ska begära detta skriftligen hos styrelsen. Begäran måste normalt vara styrelsen tillhanda senast en vecka innan kallelse till bolagsstämma tidigast får utfärdas enligt aktiebolagslagen. Varje aktieägare som anmäler ett ärende med tillräcklig framförhållning har rätt att få ärendet behandlat vid bolagsstämman.

STYRELSEN

Enligt Scout Gaming Groups bolagsordning ska styrelsen bestå av minst tre (3) och högst åtta (8) styrelseledamöter. Ledamöterna väljs årligen på årsstämma för tiden in till slutet av nästa årsstämma. Någon begränsning för hur länge en ledamot får sitta finns inte. Scout Gaming Groups styrelse består för närvarande av ledamöterna Rolf Blom (ordförande), Jörgen Ragnarsson och Atle Sundal, valda vid extra bolagsstämma den 10 oktober 2017. Information om styrelseledamöterna återfinns under avsnittet *Styrelse, ledande befattningshavare och revisor*.

Styrelsens ansvar och arbete

Styrelsen är bolagets näst högsta beslutsfattande organ och dess uppgifter regleras i aktiebolagslagen. Enligt aktiebolagslagen ansvarar styrelsen för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter, vilket innebär att styrelsen bland annat har ansvar för att fastställa mål och strategier, säkerställa rutiner och system för utvärdering av uppsatta mål, kontinuerligt utvärdera den finansiella ställningen, resultatet samt att utvärdera den operativa ledningen. Styrelsen ansvarar också för att årsredovisningar och delårsrapporter upprättas i tid. Styrelsen utser dessutom Bolagets verkställande direktör.

Utöver aktiebolagslagen regleras styrelsens arbete av en av styrelsen fastställd arbetsordning. Styrelsen ska årligen fastställa en skriftlig arbetsordning som reglerar styrelsens arbete och dess inbördes arbetsfördelning, inklusive beslutsordning inom styrelsen, styrelsens mötesordning samt ordförandens arbetsuppgifter. Styrelsen ska också utfärda en instruktion för verkställande direktören samt en instruktion för ekonomisk rapportering till styrelsen.

Styrelsens arbetsordning

Styrelsens arbetsordning ska årligen utvärderas, uppdateras och fastställas. Om styrelsen inom sig inrättar

utskott, ska det av styrelsens arbetsordning framgå vilka arbetsuppgifter och vilken beslutanderätt styrelsen har delegerat till utskott samt hur utskotten ska rapportera till styrelsen. Styrelsen ska regelbundet hålla sammanträden efter ett i arbetsordningen fastställt program som inkluderar fasta beslutspunkter samt punkter vid behov. Under nuvarande räkenskapsår har styrelsen hållit 5 protokollförda möten. Styrelsen ska vid de ordinarie sammanträdena behandla de fasta punkter som föreligger vid respektive styrelsemöte i enlighet med styrelsens arbetsordning.

Revisions- och ersättningsutskott

Bolag vars aktier är upptagna till handel på en reglerad marknad ska enligt aktiebolagslagen ha ett revisionsutskott. Därutöver är bolag som tillämpar Kodens skyldiga att inrätta ett ersättningsutskott. Då Bolagets aktier inte är föremål för handel på någon reglerad marknad och Bolaget inte tillämpar Kodens på frivillig basis har Bolaget inte någon formell skyldighet att inrätta ett revisions- respektive ersättningsutskott. Styrelsen har gjort bedömningen att det mot bakgrund av verksamhetens omfattning och Bolagets storlek i dagsläget inte är mo-

tiverat att inrätta särskilda utskott inom styrelsen, utan att dessa frågor kan behandlas av hela styrelsen.

Verkställande direktör

Verkställande direktör är Andreas Ternström. Presentation av Andreas Ternström finns under avsnittet *Styrelse, ledande befattningshavare och revisor* och på Bolagets hemsida. Verkställande direktör utses av styrelsen och har som uppdrag att sköta den löpande förvaltningen i Bolaget enligt de riktlinjer och anvisningar som uppställs i lag, bolagsordningen och den interna arbetsinstruktionen. Till den löpande förvaltningen hör alla åtgärder som inte med hänsyn till omfattningen och arten av Bolagets verksamhet är av osedvanlig beskaffenhet eller stor betydelse eller uttryckligen har definierats såsom under styrelsens ansvar. Verkställande direktören leder företagsledningens arbete och fattar beslut i samråd med övriga ledningsmedlemmar. Förutom Andreas Ternström består företagsledningen av Andreas Sundal (CPO), Bjørn Furnes Fjellby (COO) och Billy Degerfeldt (CFO). En närmare presentation av företagsledningen finns i avsnittet *Styrelse, ledande befattningshavare och revisor* och på Bolagets hemsida.

Aktiekapital och ägarstruktur

AKTIEINFORMATION

Scout Gaming Groups registrerade aktiekapital uppgår per dagen för detta Prospekt till 514 461 SEK, fördelat på 9 774 759 aktier. Varje aktie har ett kvotvärde om 0,052632 SEK. Aktierna har utfärdats i enlighet med svensk rätt och är denominerade i SEK. Samtliga aktier är fullt betalda och fritt överlåtbara. Enligt den bolagsordning som antogs på extra bolagsstämma den 10 oktober 2017 ska aktiekapitalet vara lägst 500 000 SEK och högst 2 000 000 SEK, fördelat på lägst 9 000 000 och högst 36 000 000 aktier. Aktiernas rättigheter kan endast ändras i enlighet med aktiebolagslagen (2005:551).

Scout Gaming Group innehar inte några egna aktier i Bolaget. Bolagets styrelse har ansökt om notering av Bolagets aktier på Nasdaq First North. Vid ett godkännande av Bolagets ansökan om notering vid Nasdaq First North kommer det inte att finnas några utestående teckningsoptioner, konvertibler eller andra aktierelaterade finansiella instrument i Bolaget. Aktierna i Scout Gaming Group är inte föremål för erbjudande som lämnats till följd av budplikt, inlösenrätt eller lösningsskyldighet. Inget offentligt uppköpserbjudande har lämnats avseende aktierna i Bolaget under innevarande eller föregående räkenskapsår.

VISSA RÄTTIGHETER KOPPLADE TILL AKTIERNA

Bolagsstämmor och rösträtt

Kallelse till bolagsstämma ska ske genom annonsering i Post- och Inrikes Tidningar samt på Scout Gaming Groups hemsida. Att kallelse skett ska annonseras i Svenska Dagbladet. Aktieägare som är upptagen i aktieboken fem vardagar före bolagsstämman och som har anmält sitt deltagande till Bolaget senast den dag som anges i kallelsen till bolagsstämman har rätt att delta i bolagsstämman. Vid bolagsstämma berättigar varje aktie i Bolaget innehavaren till en (1) röst. Varje röstberättigad aktieägare får vid bolagsstämma rösta för det fulla antalet av honom ägda och företrädda aktier utan begränsning i rösträtten.

Företrädesrätt vid nyteckning av aktier

I enlighet med aktiebolagslagen har aktieägare normalt företrädesrätt att teckna nya aktier, teckningsoptioner och konvertibler såvida inte bolagsstämman eller styrelsen, i enlighet med bemyndigande från bolagsstämman, beslutar om avvikelser från aktieägarnas företrädesrätt.

Rätt till utdelning och utskiftning i samband med likvidation

Varje aktie medför lika rätt till vinstutdelning samt till eventuellt överskott vid likvidation.

AKTIEKAPITALET UTVECKLING

Nedanstående tabell sammanfattar den historiska utvecklingen för Scout Gaming Groups aktiekapital sedan bildandet i juli 2017. Koncernen har under 2017 genomgått en omstrukturering. Genom nedanstående händelser har Scout Gaming Group AB inkorporerats som moderbolag i Koncernen, samt bytt bolagskategori från privat till publikt bolag.

Datum	Händelse	AKTIER		AKTIEKAPITAL		
		Förändring antal aktier	Totalt antal aktier	Förändring av aktiekapital (SEK)	Totalt aktiekapital (SEK)	Kvotvärde (SEK)
20170712	Nybildning	50 000	50 000	50 000	50 000	1
20171006	Apportemission ²²	381 082	431 082	381 082	431 082	1
20171023	Nyemission ²³	83 379	514 461	83 379	514 461	1
20171023	Split 1/19	9 260 343	9 774 759	0	514 461	0,052632

²² Teckningskursen uppgick till 2,62 SEK per aktie.

²³ Teckningskursen uppgick till 1 SEK per aktie.

ÄGARSTRUKTUR

Nedanstående tabell visar Scout Gaming Groups ägarstruktur före Erbjudandet. Samtliga Bolagets aktier är av samma serie, och det finns således ingen skillnad i rösträtt.

Ägarstruktur Scout Gaming Group per den 14 november 2017

Aktieägare	Antal aktier	% av kapital och röster
Atle Sundal Holding AS	1 571 205	16,1
Andreas Sundal Holding AS	800 964	8,2
Daniel Rammeskov (via bolag och kapitalförsäkring)	780 824	8,0
Bjørn Fjellby Holding AS	726 731	7,4
Marcus Martayan (via kapitalförsäkring)	604 846	6,2
Knutsson Holding AB	488 490	5,0
Novobis AB	488 490	5,0
Proboxit Investment AB	446 462	4,6
Crossport AB	400 140	4,1
John Bäck	394 421	4,0
Totalt tio största ägarna	6 702 573	68,6
Övriga befintliga aktieägare	3 072 186	31,4
Summa	9 774 759	100,0

AKTIEBASERADE INCITAMENTSPROGRAM

Det finns för närvarande inga aktierelaterade incitamentsprogram i Scout Gaming Group. Styrelsen är dock positivt inställd till att framöver erbjuda Bolagets anställda möjlighet att delta i incitamentsprogram.

NOTERING PÅ NASDAQ FIRST NORTH

Styrelsen för Scout Gaming Group har beslutat att ansöka om upptagande av Bolagets aktier till handel på Nasdaq First North. Första dag för handel är planerad till den 6 december 2017.

AKTIEÄGARAVTAL

Såvitt styrelsen för Scout Gaming Group känner till, föreligger inte några aktieägaravtal eller andra överenskommelser mellan Scout Gaming Groups aktieägare som syftar till gemensamt inflytande över Bolaget. Såvitt styrelsen för Scout Gaming Group känner till finns inte heller några överenskommelser eller motsvarande som kan komma att leda till att kontrollen över Bolaget förändras.

LOCK UP-ARRANGEMANG

Styrelsen, ledningen och större aktieägare har förbundit sig, med vissa undantag, att inte utan skriftligt medgivande från Redeye avyttra någon del av sitt direkta och/eller indirekta ägande (innefattandes aktier) i Scout Gaming Group under en period om 360 dagar från första handelsdagen. De personer och bolag som omfattas av åtagandet är följande: Atle Sundal Holding AS, Andreas Sundal Holding AS, Bjørn Fjellby Holding AS, Oscar Svensson (genom kapitalförsäkring), Crossport AB, Proboxit Investment AB, Jörgen Ragnarsson (genom kapitalförsäkring) och Billy Degerfeldt (genom kapitalförsäkring).

Därutöver har aktieägare förbundit sig, med vissa undantag, att inte utan skriftligt medgivande från Redeye avyttra mer än 20 procent av sitt direkta och/eller indirekta ägande (innefattandes aktier) i Scout Gaming Group under en period om 360 dagar från första handelsdagen. Lock up-avtalen får frångås vid ett offentligt uppköpserbjudande om köp av samtliga aktier i Bolaget. Om det finns synnerliga skäl, får Redeye medge ytterligare undantag. Följande aktieägare omfattas av åtagandet: Erik Fjellby, Kokstad Autosenter Holding AS, Knutsson Holding AB, Novobis AB, Hasselgården Holding AB, Mikael Svensson (genom kapitalförsäkring), Fredrik Sjöberg (genom kapitalförsäkring), Iosquant Holding AB, Veiteberg invest AS, Litcap Ab, K&S INVEST AS, Henrik Eklund, Daniel Rammeskov (genom kapitalförsäkring), Lemanist Holding AB, HEIMARK HOLDING AS, John Bäck (genom kapitalförsäkring), TIGER CONSULTING BERGEN AS, Oliver Bond, Trond Bruknapp, Kristian Nilsen, Marcus Martayan (genom kapitalförsäkring), Peter Wikström, Anders Enochsson, Kim Åge Midtun, Kathrine Stove Veiteberg, Per Frantzen, Andre Skjold, Christer Martinussen, Anne Flindt, Marcus Johansson (genom kapitalförsäkring), NIMA Performance A/S, och Rickard Bergman (genom kapitalförsäkring).

Samtliga som omfattas av lock up-arrangemang utgör cirka 67 procent av aktierna och rösterna i Bolaget (förutsatt att Erbjudandet fulltecknas). Före nyemission motsvarar aktierna som är under lock up 85 procent av aktierna och rösterna i Bolaget.

Inga fysiska eller juridiska personer erbjuder att sälja värdepapper i Erbjudandet.

CENTRAL VÄRDEPAPPERSFÖRVARING

Scout Gaming Groups bolagsordning innehåller ett avstämningsförbehåll och Bolagets aktier är anslutna till det elektroniska värdepapperssystemet med Euroclear som central värdepappersförvaltare (Euroclear Sweden AB, Box 191, 101 23 Stockholm), vilket innebär att Bolagets aktiebok förs av Euroclear. Inga aktiebrev har utfärdats eller kommer att utfärdas för de nya aktierna som omfattas av Erbjudandet. Bolagets aktier har ISIN-kod SE0010521153.

BESLUT OM EMISSION AV AKTIER

Extra bolagsstämma den 10 oktober 2017 beslutade att bemyndiga styrelsen att under tiden intill nästa årsstämma, vid ett eller flera tillfällen och med eller utan avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt, fatta beslut om emission av högst 3 800 000 aktier, varav 2 608 696 aktier har utnyttjats i Erbjudandet och resterande 1 191 304 aktier kommer att kunna utnyttjas till och med nästa årsstämma. Betalning ska kunna ske kontant, genom apport, genom kvittning eller eljest förenas med villkor. Vid fullt utnyttjande motsvarar bemyndigandet en utspädning om cirka 28 procent av kapitalet och rösterna, beräknat på antalet aktier och röster i Bolaget innan förestående Erbjudande. Avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt ska äga ske för att vid behov kunna stärka Bolagets finansiella ställning och/eller uppnå en större ägarspridning. Emissionskursen skall vara så nära aktiens marknadsvärde som möjligt.

Utdelning och utdelningspolicy

ALLMÄNT

De nya aktierna som erbjuds inom ramen för Erbjudandet berättigar till utdelning första gången på den avstämningsdag för utdelning som inträffar närmast efter det att aktierna har blivit införda i den av Euroclear förda aktieboken och registrerats vid Bolagsverket samt för samtliga efterföljande perioder, förutsatt att utdelning beslutas. Scout Gaming Group har inte tidigare lämnat någon utdelning.

UTDELNINGSPOLICY

Scout Gaming Groups styrelse har inte antagit någon utdelningspolicy och har inte lämnat några utdelningar sedan Bolaget bildades. Eventuella framtida utdelningar kommer att vara baserade på Bolagets lönsamhet, framtida utveckling, förvärvsmöjligheter och finansiella ställning. Det finns inga garantier för att utdelning kommer att föreslås eller beslutas under något år.

UTDELNING ENLIGT SVENSK LAG

Beslut om vinstutdelning fattas av bolagsstämman. Utdelning får endast ske med ett sådant belopp att det efter utdelningen finns full täckning för Bolagets bundna egna kapital och endast om sådan utdelning framstår som försvarlig med hänsyn till de krav som verksamhetens art, omfattning och risker ställer på storleken av Bolagets egna kapital samt behovet av att stärka Bolagets balansräkning, likviditet och finansiella ställning. Aktieägarna kan som regel inte föreslå en högre utdelning än vad styrelsen föreslagit eller godkänt.

Enligt aktiebolagslagen har minoritetsägare som tillsammans representerar minst tio procent av samtliga aktier i Bolaget rätt att begära utdelning (till samtliga aktieägare) av Bolagets vinst. Har sådan begäran skett måste årsstämman besluta om utdelning av 50 procent

av vad som återstår av årets vinst enligt den av bolagsstämman fastställda balansräkningen efter avdrag för balanserad förlust som överstiger fria fonder, belopp som enligt lag eller Bolagets bolagsordning måste avsättas till bundet eget kapital och belopp som enligt Bolagets bolagsordning ska användas för något annat ändamål än utdelning till aktieägarna. Bolagsstämman är dock inte skyldig att besluta om högre utdelning än fem procent av Bolagets egna kapital. Vidare får bolagsstämman aldrig fatta beslut om utdelning av ett belopp överstigande de utdelningsbara medlen eller i strid med den försiktighetsregel som beskrivs ovan.

UTBETALNING AV UTDELNING

Utdelning utbetalas normalt som ett kontant belopp per aktie genom Euroclear, men kan även avse annat än kontanter (sakutdelning). Rätt till utdelning har den som vid av bolagsstämman fastställd avstämningsdag är registrerad som ägare i den av Euroclear förda aktieboken. Sådant avstämningsdag får inte infalla senare än dagen före nästkommande årsstämma. Om aktieägaren inte kan nås genom Euroclear kvarstår aktieägarens fordran på utdelningsbeloppet mot Scout Gaming Group och begränsas endast genom regler om preskription. Vid preskription tillfaller utdelningsbeloppet Bolaget.

Det föreligger inga restriktioner eller särskilda förfaranden enligt aktiebolagslagen eller Scout Gaming Groups bolagsordning för utdelning till aktieägare bosatta utanför Sverige. Med undantag för eventuella begränsningar som följer av bank- och clearingsystem sker utbetalning på samma sätt som för aktieägare bosatta i Sverige. För aktieägare som inte är skatterättsligt hemmahörande i Sverige utgår dock normalt svensk kupongskatt, se vidare i avsnittet *Vissa skattefrågor i Sverige*.

Bolagsordning

Bolagsordning för Scout Gaming Group AB Org.nr 559119-1316

Antagen på bolagsstämma den 10 oktober 2017.

§ 1 Bolagets firma är Scout Gaming Group AB. Bolaget är publikt (publ).

§ 2 Styrelsen har sitt säte i Stockholms kommun, Stockholms län.

§ 3 Bolaget skall äga, bedriva och utveckla tjänster för online-spel, äga och förvalta aktier samt därmed förenlig verksamhet.

§ 4 Aktiekapitalet utgör lägst 500 000 kronor och högst 2 000 000 kronor.

§ 5 Antalet aktier skall vara lägst 9 000 000 stycken och högst 36 000 000 stycken.

§ 6 Styrelsen skall bestå av minst tre och högst åtta ledamöter.

§ 7 Bolaget skall ha 1–2 revisorer med högst 2 revisors-suppleanter. Till revisor samt, i förekommande fall, revisorssuppleant skall utses auktoriserad revisor eller ett registrerat revisionsbolag

§ 8 Kallelse skall ske genom annonsering i Post- och Inrikes Tidningar samt på bolagets webbplats. Att kallelse skett skall annonseras i Svenska Dagbladet.

Rätt att delta i bolagsstämman tillkommer den som dels upptagits i skriftligt eller annan framställning av hela aktieboken avseende förhållandena fem vardagar före stämman, dels anmäler sitt deltagande till bolaget för sig och högst två biträden senast den tidpunkt som anges i kallelsen till stämman. Denna dag får inte vara söndag, annan allmän helgdag, lördag, midsommaraf-ton, julafton eller nyårsafton och inte infalla tidigare än femte vardagen före bolagsstämman.

§ 9 Bolagets räkenskapsår skall vara kalenderår.

§ 10 Årsstämman skall hållas en gång om året senast under juni månad. Därvid skall följande ärende förekomma till behandling:

1. Val av ordförande vid stämman,
2. Upprättande och godkännande av röstlängd,
3. Godkännande av styrelsens förslag till dagordning,
4. Val av en eller två justeringsmän,
5. Prövning av om stämman blivit behörigen samman-kallad,
6. Framläggning av årsredovisningen och revisionsberät-telsen samt, i förekommande fall, koncernredovisningen och koncernrevisionsberättelsen,
7. Beslut om
 - a) fastställelse av resultaträkning och balansräkning, samt, i förekommande fall, koncernresultaträkning och koncernbalansräkning,
 - b) dispositionen beträffande bolagets vinst eller förlust enligt den fastställda balansräkningen,
 - c) ansvarsfrihet åt styrelseledamöter och verkställande direktör.

8. Bestämmande av antalet styrelseledamöter

9. Fastställande av styrelse- och revisorsarvoden,

10. Val av styrelse, styrelsens ordförande samt revisorer och revisorssuppleanter eller registrerat revisionsbolag.

11. Annat ärende, som ankommer på stämman enligt aktiebolagslagen eller bolagsordningen.

§ 11 Bolagets aktier skall vara registrerade i ett avstäm-ningsregister enligt lagen (1998:1479) om värdepapper-scentraler och kontoföring av finansiella instrument.

Legala frågor och övrig information

LEGAL KONCERNSTRUKTUR

Bolaget är ett publikt aktiebolag bildat och registrerat enligt svensk rätt med firma Scout Gaming Group AB och med säte i Stockholm. Bolagets associationsform regleras av och dess aktier har utgivits enligt aktiebolagslagen. Bolaget bildades i Sverige den 12 juni 2017 och registrerades hos Bolagsverket den 12 juli 2017. Nuvarande firma registrerades hos Bolagsverket den 24 augusti 2017. Bolagets organisationsnummer är 559119-1316.

Föremålet för Bolagets verksamhet ska, enligt § 3 i bolagsordningen, vara att äga, bedriva och utveckla tjänster för onlinespel, äga och förvalta aktier samt därmed förenlig verksamhet, se avsnitt *Bolagsordning*.

Bolaget är per dagen för detta Prospekt moderbolag till 6 dotterbolag. Därutöver äger Scout Gaming Group indirekt genom Scout Gaming Tech AS 16,88 procent av aktierna i Jujus AS.

Koncernstruktur	Land	Ägarandel
Scout Gaming Group AB	SE	
Scout AS	NO	100%
Scout Gaming Tech AS	NO	100%
Jujus AS	NO	16,88%
Scout Holding Ltd	MT	100%
Scout Ltd	MT	100%
Scout & Co Ltd	MT	100%
Gekko Invest AS	NO	100%

VÄSENTLIGA AVTAL

Utöver de finansiella avtal som redovisas under rubriken *Finansiella avtal* nedan samt de avtal som redovisas under rubriken *Transaktioner med närstående* är Bolaget inte part i några väsentliga avtal, förutom sådana väsentliga avtal som ingåtts som ett led i den löpande affärsverksamheten.

FINANSIELLA AVTAL

Scout AS har erhållit tre stycken lån från aktieägare. Atle Sundal Holding AS, vilket är ett närstående bolag till Bolagets styrelseledamot Atle Sundal, har givit lån vilket per dagen för detta Prospekt uppgår till 737 000 NOK. Oscar Svensson, som äger aktier i Bolaget genom kapitalförsäkring, har givit lån vilket per dagen för detta Prospekt uppgår till 2 389 877 NOK. Andreas Sundal Holding AS, vilket är ett närstående bolag till Bolagets CPO Andreas Sundal, har givit lån vilket per dagen för detta Prospekt uppgår till 3 000 000 NOK. Bolagets totala utestående skuld för dessa lån uppgår till drygt 6,1 MNOK. Samtliga lån löper utan ränta. Lånen ska, enligt villkoren i låneavtalen, återbetalas om Bolaget genomför en kapitalanskaffning överskridande 15 MNOK. Som angetts i avsnittet *Bakgrund och motiv* kommer en del av nettolikviden från Erbjudandet att användas för att återbetala dessa lån.

Bolaget har därutöver ingått vissa koncerninterna låneavtal.

IT OCH IMMATERIELLA RÄTTIGHETER

Koncernens DFS-plattform utvecklas internt av anställda och konsulter. Bolagets dotterbolag Scout Ltd innehar upp-

hovsrätten och andra immateriella rättigheter till den mjukvara som utvecklas av Koncernens anställda och konsulter.

Koncernen innehar flertal domännamn, både internationella (.org, .com, .net) och landspecifika, vilka omfattar nyckelord som används i förhållande till Scout Gaming Groups verksamhet.

Bolaget har inga godkända patent eller pågående patentansökningar.

TVISTER

Bolaget är inte, och har under de senaste tolv månaderna heller inte varit, part i något rättsligt förfarande eller skiljeförfarande som har haft eller kan komma att få betydande effekter på Bolagets eller Koncernens finansiella ställning eller lönsamhet. Inte heller har Scout Gaming Group informerats om anspråk som kan leda till att Scout Gaming Group eller dess dotterbolag blir part i sådan process eller förfarande.

REGULATORISKA FRÅGOR OCH LICENSER

Allmänt

För att bedriva sin verksamhet innehar Koncernen licenser, vilka finns beskrivna nedan. Licenser har utfärdats i Storbritannien och på Malta.

Storbritannien

Scout Ltd har beviljats en "Remote Pool Betting operating licence" i Storbritannien. Licensen ger licenstagaren tillstånd att driva pool betting-verksamhet över internet, och omfattar spelverksamhet riktad mot spelare i Storbritannien.

Malta

Scout Ltd beviljades den 28 augusti 2014 en Class 3 Remote Gaming License, licensnummer LGA/CL3/992/2014. Licensen gäller i fem (5) år.

Scout Ltd beviljades den 13 oktober 2017 en Controlled Skill Games Supply License, licensnummer MGA/SGR/B/33/2017. Licensen gäller i fem (5) år.

TRANSAKTIONER MED NÄRSTÅENDE

Den 14 oktober 2016 tecknade Scout AS avtal om förvärv av samtliga aktier i Global IT Development AS, nuvarande Scout Gaming Tech AS, till en köpeskilling om 6 MNOK. Förvärvet slutfördes den 3 november 2016. Förvärvet har skett på marknadsmässiga villkor. Tre av de fyra säljarna till Global IT Development AS är närstående bolag till Andreas Sundal, Atle Sundal respektive Bjørn Furnes Fjellby.

Scout Ltd och Scout Gaming Tech AS har ingått ett utvecklings- och samarbetsavtal, genom vilket Scout Gaming Tech AS har uppdragits att bygga och utveckla DFS-plattformen. Enligt avtalet har samtliga rättigheter kopplade till DFS-plattformen överlåtits till Scout Ltd. Överenskommelsen har skett på marknadsmässiga villkor.

Scout Ltd har ingått ett licensavtal för mjukvara med Scout Gaming Tech AS, varigenom mjukvaran till DFS-plattformen licensieras till Scout Gaming Tech AS. De immateriella rättigheterna till DFS-plattformens mjukvara innehas av Scout Ltd och är enbart licensierade till Scout Gaming Tech AS i enlighet med ett licensavtal för mjukvara. Ersättningen som utgår till Scout Ltd utgår i form av en månatlig avgift vilken baseras på en procentsats av intäkter från mjukvaran. Avtalet har ingåtts på marknadsmässiga villkor.

Scout Ltd har ingått ett avtal med Astera Services Ltd, ett bolag helägt av Scout Gaming Groups COO. I enlighet med avtalet levererar Astera Services Ltd tjänster för marknadsföring på uppdrag av Scout Ltd. Avtalet har ingåtts på marknadsmässiga villkor och gäller tills vidare med 60 dagars uppsägningstid.

Scout AS har erhållit tre stycken lån från aktieägare. Atle Sundal Holding AS, vilket är ett närstående bolag till Bolagets styrelseledamot Atle Sundal, har givit lån vilket per dagen för detta Prospekt uppgår till 737 000 NOK. Oscar Svensson, som äger aktier i Bolaget genom kapitalförsäkring, har givit lån vilket per dagen för detta Prospekt uppgår till 2 389 877 NOK. Andreas Sundal Holding AS, vilket är ett närstående bolag till Bolagets CPO Andreas Sundal, har givit lån vilket per dagen för detta Prospekt uppgår till 3 000 000 NOK. Bolagets totala utestående skuld för dessa lån uppgår till drygt 6,1 MNOK. För mer information om dessa lån, se rubriken *Finansiella avtal* ovan i detta avsnitt.

Som framgår av avsnittet *Styrelse, ledande befattningshavare och revisor* har styrelsen och ledningen erhållit ersättning från Bolaget.

KOSTNADER

Scout Gaming Groups totala kostnader för Erbjudandet beräknas uppgå till cirka 6 MSEK. Sådana kostnader är framförallt hänförliga till kostnader för finansiell rådgivning, revisorer, legal rådgivning, etc.

REVISORGRANSKNING

Förutom de finansiella rapporterna för Scout Gaming Group AB som omfattar balansräkningen per den 30 september 2017 och resultaträkningen, kassaflödesanalysen och redogörelsen för förändringar i eget kapital för perioden 2017-07-12 – 2017-09-30 och ett sammandrag av väsentliga redovisningsprinciper och andra tilläggsupplysningar, samt proformaredovisningen, har ingen information i Prospektet granskats eller reviderats av Bolagets revisor.

INTRESSEN I ERBJUDANDET

Redeye är finansiell rådgivare till Bolaget i samband med Erbjudandet. Redeye erhåller en på förhand avtalad ersättning för utförda tjänster i samband med Erbjudandet. Därutöver har Redeye inga ekonomiska eller andra intressen i Erbjudandet. Redeye (samt till Redeye närstående bolag) har tillhandahållit, och kan i framtiden komma att tillhandahålla, tjänster inom ramen för den ordinarie verksamheten och i samband med andra transaktioner åt Scout Gaming Group för vilka Redeye erhållit, respektive kan komma att erhålla, ersättning.

Ett antal investerare har ingått teckningsåtaganden i samband med Erbjudandet. Ingen ersättning utgår för dessa teckningsåtaganden. Utöver ovanstående parter intresse av att Erbjudandet ska genomföras på ett framgångsrikt sätt finns inga ekonomiska eller andra intressen i Erbjudandet.

CERTIFIED ADVISER

Redeye Aktiebolag är Bolagets Certified Adviser.

HANDLINGAR TILLGÄNGLIGA FÖR INSPEKTION

Följande handlingar finns tillgängliga hos Scout Gaming Group, Grev Turegatan 9 A i Stockholm, samt på Scout Gaming Groups hemsida, www.scoutgaminggroup.com:

- Bolagets bolagsordning.
- Bolagets samt dotterbolagens²⁴ årsredovisningar för 2015 och 2016.
- Prospektet.

²⁴ Dessa dokument kommer inte att vara tillgängliga i elektroniskt format. Dokumenten kommer vidare endast att vara tillgängliga på Bolagets kontorsadress i den mån respektive bolag upprättat en årsredovisning för respektive period.

Vissa skattefrågor i Sverige

Nedan sammanfattas vissa skattefrågor och dess konsekvenser som aktualiseras för fysiska personer och aktiebolag som, om inte annat anges, är obegränsat skatteskyldiga i Sverige med anledning av innehav och handel med aktier i Bolaget efter upptagande till handel på Nasdaq First North. Sammanfattningen baseras på att aktierna i Bolaget skatterättsligt anses marknadsnoterade, vilket är fallet om handel i aktierna på Nasdaq First North sker i tillräckligt stor omfattning. Vidare så är sammanfattningen baserad på vid tidpunkten för offentliggörande av Prospektet gällande lagstiftning och är avsedd endast som generell information avseende aktierna i Bolaget från och med det att aktierna har upptagits till handel på Nasdaq First North.

SAMMANFATTNINGEN BEHANDLAR EXEMPELVIS INTE:

- situationer när aktier innehas som lagertillgång i näringsverksamhet;
- situationer när aktier innehas av kommandit- eller handelsbolag;
- situationer när aktier innehas via en kapitalförsäkring eller ett investeringssparkonto (ISK);
- de särskilda reglerna om skattefri kapitalvinst (inklusive avdragsförbud vid kapitalförlust) och utdelning i bolagssektorn som kan bli tillämpliga då investeraren innehar aktier som anses vara näringsbetingade;
- de särskilda regler som i vissa fall kan bli tillämpliga på aktier i bolag som är eller har varit fåmansföretag eller på aktier som förvärvats med stöd av sådana aktier;
- de särskilda regler som kan bli tillämpliga för fysiska personer som gör eller återfår investeraravdrag;
- utländska företag som bedriver verksamhet från fast driftställe i Sverige; eller
- utländska företag som har varit svenska företag.

Särskilda skatteregler gäller vidare för vissa företagskategorier, exempelvis investmentföretag och investeringsfonder samt för personer som är begränsat skatteskyldiga i Sverige. Den skattemässiga behandlingen av varje enskild aktieägare beror delvis på dennes specifika situation. Varje aktieägare bör rådfråga oberoende skatterådgivare om de skattekonsekvenser som kan uppstå i det enskilda fallet, inklusive tillämpligheten och effekten av utländska skatteregler, bestämmelser i dubbelbeskattningsavtal och andra regler som kan äga tillämplighet.

BESKATTNING I SVERIGE VID AVYTTRING AV AKTIER

Fysiska personer

När marknadsnoterade aktier säljs eller på annat sätt avyttras kan en skattepliktig kapitalvinst eller en avdragsgill kapitalförlust uppstå. För fysiska personer som är obegränsat skattskyldiga i Sverige beskattas kapital-

inkomster såsom räntor, utdelningar och kapitalvinster i inkomstslaget kapital. Skattesatsen i inkomstslaget kapital är 30 procent. Kapitalvinst respektive kapitalförlust beräknas som skillnaden mellan försäljningsersättningen, efter avdrag för försäljningsutgifter, och omkostnadsbeloppet. Omkostnadsbeloppet för samtliga aktier av samma slag och sort läggs samman och beräknas gemensamt med tillämpning av genomsnittsmetoden. Vid försäljning av marknadsnoterade aktier får, som ett alternativ, schablonmetoden användas. Enligt schablonmetoden bestäms anskaffningsvärdet till 20 procent av nettoförsäljningsersättningen.

Kapitalförlust på marknadsnoterade aktier får dras av fullt ut mot skattepliktiga kapitalvinster som uppkommer samma beskattningsår dels avseende aktier, dels avseende marknadsnoterade värdepapper som beskattas som aktier (dock inte andelar i värdepappersfonder eller specialfonder som innehåller endast svenska fordringsrätter, så kallade räntefonder). Av kapitalförlust som inte dragits av genom nu nämnda kvittningsmöjlighet medges avdrag i inkomstslaget kapital med 70 procent av förlusten.

Uppkommer underskott i inkomstslaget kapital medges reduktion av skatten på inkomst av tjänst och näringsverksamhet samt fastighetsskatt och kommunal fastighetsavgift. Skattereduktion medges med 30 procent av den del av underskottet som inte överstiger 100 000 SEK och med 21 procent av det återstående underskottet. Underskott kan inte sparas till senare beskattningsår.

Beskattning av utdelning

För fysiska personer som är obegränsat skattskyldiga i Sverige beskattas utdelning på marknadsnoterade aktier i inkomstslaget kapital med en skattesats om 30 procent. För fysiska personer innehålls normalt preliminär skatt avseende utdelningar med 30 procent. Den preliminära skatten innehålls normalt av Euroclear Sweden eller, beräknande förvaltarregistrerade aktier, av förvaltaren.

AKTIEBOLAG

För aktiebolag beskattas alla inkomster, inklusive skattepliktiga kapitalvinster och skattepliktiga utdelningar, i inkomstslaget näringsverksamhet. Skattesatsen i inkomstslaget näringsverksamhet är 22 procent. Kapitalvinst och kapitalförlust beräknas på samma sätt som för privatpersoner (se beskrivning ovan under *Fysiska personer*).

Avdrag för avdragsgill kapitalförlust på aktier medges endast mot skattepliktiga kapitalvinster på aktier och andra värdepapper som beskattas som aktier. Kapitalförlust på aktier som inte har kunnat utnyttjas ett visst beskattningsår, får sparas (hos det aktiebolag som haft förlusten) och dras av mot skattepliktiga kapitalvinster på aktier och andra värdepapper som beskattas som aktier under efterföljande beskattningsår utan begränsning i tiden. Om en kapitalförlust inte kan dras av hos det företag som gjort förlusten, får den dras av mot skattepliktiga kapitalvinster på aktier och andra värdepapper som beskattas som aktier hos ett annat företag i samma koncern, om det föreligger koncernbidragsrätt mellan företagen och båda företagen begär det för ett beskattningsår som har samma deklarationstidpunkt (eller som skulle ha haft det om inte något av företagets bokföringsskyldighet upphör). Särskilda skatteregler kan vara tillämpliga på vissa företagskategorier eller vissa juridiska personer, exempelvis investeringsfonder och investmentföretag.

AKTIEÄGARE SOM ÄR BEGRÄNSAT SKATTSKYLDIGA I SVERIGE

För aktieägare som är begränsat skattskyldiga i Sverige och som erhåller utdelning på aktier i ett svenskt aktiebolag uttas normalt svensk kupongskatt. Detsamma gäller vid utbetalning från ett svenskt aktiebolag i samband med bland annat inlösen av aktier och återköp av egna aktier genom ett förvärvserbjudande som

har riktats till samtliga aktieägare eller samtliga ägare till aktier av ett visst slag. Skattesatsen är 30 procent. Kupongskattesatsen är dock i allmänhet reducerad genom dubbelbeskattningsavtal. Flertalet av Sveriges dubbelbeskattningsavtal möjliggör nedsättning av den svenska skatten till avtalets skattesats direkt vid utdelningstillfället om erforderliga uppgifter om den utdelningsberättigade föreligger. I Sverige verkställer normalt Euroclear Sweden eller, beträffande förvaltarregistrerade aktier, förvaltaren avdrag för kupongskatt. I de fall 30 procent kupongskatt innehållits vid utbetalning till en person som har rätt att beskattas enligt en lägre skattesats eller för mycket kupongskatt annars innehållits, kan återbetalning begäras hos Skatteverket före utgången av det femte kalenderåret efter utdelningen.

Aktieägare som är begränsat skattskyldiga i Sverige – och som inte bedriver verksamhet från fast driftställe i Sverige – kapitalvinstbeskattas normalt inte i Sverige vid avyttring av aktier. Aktieägare kan bli föremål för beskattning av såväl kapitalvinster som utdelningar i sin hemviststat.

Enligt en särskild regel är dock fysiska personer som är begränsat skattskyldiga i Sverige föremål för kapitalvinstbeskattning i Sverige vid avyttring av aktier i Bolaget, om de vid något tillfälle under det kalenderår då avyttringen sker eller under de föregående tio kalenderåren har varit bosatta i Sverige eller stadigvarande vistats i Sverige. Tillämpligheten av regeln är dock i flera fall begränsad genom dubbelbeskattningsavtal.

Historisk finansiell information

FINANSIELL RAPPORT FÖR SCOUT GAMING GROUP AB AVSEENDE PERIODEN 12 JULI - 30 SEPTEMBER 2017

SCOUT GAMING GROUP AB RESULTATRÄKNING

BELOPP I KSEK

2017-07-12
2017-09-30

Rörelsens intäkter m.m.

Nettoomsättning	850
Övriga rörelseintäkter	-
Summa rörelsens intäkter	850

Rörelsens kostnader

Övriga externa kostnader	-186
Personalkostnader	-668
Summa rörelsens kostnader	-854

Rörelseresultat

-4

Resultat från finansiella poster

Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	-
Räntekostnader och liknande resultatposter	-
Summa resultat från finansiella poster	-

Resultat efter finansiella poster

-4

Resultat före skatt

-4

Periodens resultat

-4

SCOUT GAMING GROUP AB BALANSRÄKNING

BELOPP I KSEK

2017-09-30

TILLGÅNGAR

Anläggningstillgångar

Finansiella anläggningstillgångar

Andelar i koncernföretag	1 000
Summa anläggningstillgångar	1 000

Omsättningstillgångar

Kortfristiga fordringar

Fordringar hos koncernföretag	850
Övriga kortfristiga fordringar	17
Summa kortfristiga fordringar	867

Kassa och bank

50

Summa omsättningstillgångar

917

SUMMA TILLGÅNGAR

1 917

BELOPP I KSEK

2017-09-30

EGET KAPITAL OCH SKULDER**Eget kapital****Bundet eget kapital**

Aktiekapital 431

Summa bundet eget kapital 431**Fritt eget kapital**

Överkursfond 619

Periodens resultat -4

Summa fritt eget kapital 615**Summa eget kapital 1 046****Skulder****Långfristiga skulder**

Skulder till koncernföretag 556

Summa långfristiga skulder 556**Kortfristiga skulder**

Övriga kortfristiga skulder 315

Summa kortfristiga skulder 315**Summa skulder 871**

SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER 1 917

SCOUT GAMING GROUP AB RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL

Scout Gaming Group AB	Aktiekapital	Överkursfond	Övrigt fritt kapital
Eget kapital 2017-07-12			
Aktiekapital vid stiftande	50		
Apportemission	381	619	
Årets resultat			-4
Eget kapital 2017-09-30	431	619	-4

SCOUT GAMING GROUP AB KASSAFLÖDESANALYS

BELOPP I KSEK

2017-07-12

2017-09-30

Rörelseresultat

-4

Justering för poster som ej ingår i kassaflödet:

Avskrivningar och nedskrivningar

-

Betald skatt

-

Förändringar av rörelsekapital

4

Kassaflöde från den löpande verksamheten

0

Kassaflöde från investeringsverksamheten

-

Kassaflöde från finansieringsverksamheten

-

Periodens kassaflöde

0

Likvida medel vid periodens ingång

50

Likvida medel vid periodens utgång

50

Not 1. Koncernens redovisnings- och värderingsprinciper

Scout Gaming Group AB:s årsredovisning och koncernredovisning har upprättats enligt årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 *Årsredovisning och koncernredovisning* (K3). Då bolaget är moderföretag i en mindre koncern upprättas ingen koncernredovisning.

Not 2. Intäkter

För tjänsteuppdrag på löpande räkning redovisas inkomsten som är hänförlig till ett utfört tjänsteuppdrag som intäkt i takt med att arbete utförs och material levereras eller förbrukas.

Not 3. Ersättningar till anställda

Kortfristiga ersättningar i Koncernen utgörs av lön, sociala avgifter och betald semester. Kortfristiga ersättningar redovisas som en kostnad och en skuld då det finns en legal eller informell förpliktelse att betala ut en ersättning.

Not 4. Anställda

Antalet anställda uppgår i moderföretaget till 2.

Not 5. Övriga kortfristiga fordringar

Övriga kortfristiga fordringar	2017-09-30
Fordran på personal	17
Summa	17

Not 6. Övriga kortfristiga skulder

Övriga kortfristiga skulder	2017-09-30
Personalrelaterade skulder	315
Summa	315

Not 7. Händelser efter balansdagen

Efter rapportperioden har ett räntefritt aktieägarlån om 3 MSEK tagits från en av bolagets huvudägare.

Till styrelsen i Scout Gaming Group AB (publ) (org.nr 559119-1316)

Revisors rapport avseende finansiella rapporter över historisk finansiell information

Vi har utfört en revision av de finansiella rapporterna för Scout Gaming Group AB (publ) som omfattar balansräkningen per den 30 september 2017 och resultaträkningen, kassaflödesanalysen och redogörelsen för förändringar i eget kapital för perioden 2017-07-12 – 2017-09-30 samt ett sammandrag av väsentliga redovisningsprinciper och andra tilläggsupplysningar vilka infogats i Scout Gaming Group AB (publ)s prospekt daterat 2017-11-16.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar för de finansiella rapporterna

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att de finansiella rapporterna tas fram och presenteras på ett sådant sätt att de ger en rättvisande bild av finansiell ställning, resultat, förändringar i eget kapital och kassaflöde i enlighet med BFNAR 2012:1 (K3), årsredovisningslagen och kompletterande tillämplig normgivning. Denna skyldighet innefattar utformning, införande och upprätthållande av intern kontroll som är relevant för att ta fram och på rättvisande sätt presentera de finansiella rapporterna utan väsentliga felaktigheter, oavsett om de beror på oegentligheter eller fel. Styrelsen ansvarar även för att de finansiella rapporterna tas fram och presenteras enligt kraven i prospektförordningen 809/2004/EG.

Revisorns ansvar

Vårt ansvar är att uttala oss om de finansiella rapporterna på grundval av vår revision. Vi har utfört vår revision i enlighet med FARs rekommendation RevR 5 *Granskning av finansiell information i prospekt*. Det innebär att vi följer FARs etiska regler och har planerat och genomfört revisionen för att med rimlig säkerhet försäkra oss om att de finansiella rapporterna inte innehåller några väsentliga felaktigheter. Revisionsföretaget tillämpar ISQC 1 (International Standard on Quality Control) och har därmed ett allsidigt system för kvalitetskontroll vilket innefattar dokumenterade riktlinjer och rutiner avseende efterlevnad av yrkesetiska krav, standarder för yrkesutövningen och tillämpliga krav i lagar och andra författningar.

Vi är oberoende i förhållande till Scout Gaming Group AB (publ) enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

En revision i enlighet med FARs rekommendation RevR 5 *Granskning av finansiell information i prospekt* innebär att utföra granskningsåtgärder för att få revisionsbevis som bestyrker belopp och upplysningar i de finansiella rapporterna. De valda granskningsåtgärderna baseras på vår bedömning av risk för väsentliga felaktigheter i de finansiella rapporterna oavsett om de beror på oegentligheter eller fel. Vid riskbedömningen överväger vi den interna kontroll som är relevant för bolagets framtagande och rättvisande presentation av de finansiella rapporterna som en grund för att utforma de revisionsåtgärder som är tillämpliga under dessa omständigheter men inte för att göra ett uttalande om effektiviteten i bolagets interna kontroll. En revision innebär också att utvärdera tillämpligheten av använda redovisningsprinciper och rimligheten i de betydelsefulla uppskattningar som styrelsen och verkställande direktören gjort samt att utvärdera den samlade presentationen i de finansiella rapporterna.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som underlag för vårt uttalande.

Uttalande

Enligt vår uppfattning ger de finansiella rapporterna en rättvisande bild i enlighet med BFNAR 2012:1 (K3), årsredovisningslagen och kompletterande tillämplig normgivning av Scout Gaming Group AB (publ) ställning per den 30 september 2017 och resultat, redogörelse för förändringar i eget kapital och kassaflöde för perioden 2017-07-12 – 2017-09-30.

Stockholm den 2017-11-16

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB



Niklas Renström
Auktoriserad revisor

FINANSIELL INFORMATION FÖR KONCERNENS DOTTERBOLAG FÖR PERIODEN 2015 RESPEKTIVE 2016

Ingen legal konsolidering har tidigare upprättats för Koncernen. Den historiska finansiella informationen anges i sammandrag för respektive legalt bolag som ingår i Koncernen. Den historiska finansiella informationen är upprättad enligt lokala redovisningsprinciper i Norge respektive Malta. Baserat på bolagens begränsade verksamhet så föreligger det ingen väsentlig skillnad jämfört med Scout Gaming Group AB:s redovisningsprinciper som är K3. Informationen är hämtad från reviderade årsredovisningar och har därefter omräknats till SEK för balansräkningen enligt balansdagens kurs och för resultaträkningen enligt genomsnittlig kurs enligt nedan:

EUR

Balansräkning 2016-12-31	9,57
Balansräkning 2015-12-31	9,14
Resultaträkning 2016	9,47
Resultaträkning 2015	9,36

NOK

Balansräkning 2016-12-31	1,05
Balansräkning 2015-12-31	0,96
Resultaträkning 2016	1,02
Resultaträkning 2015	1,05

Revisionsberättelserna som finns infogade i detta stycke har översatts till svenska baserat på de revisionsberättelserna som för respektive bolag finns upprättade i original på engelska eller norska.

Scout AS

Finansiell information har upprättats i enlighet med norska redovisningslagens bestämmelser och god redovisningssed i Norge för små företag, lokal valuta är NOK.

Resultaträkning

Scout AS	2016 (SEK)	2015 (SEK)	2016 (NOK)	2015 (NOK)
Nettoomsättning	0	0	0	0
Rörelsens kostnader	-291 491	-76 066	-285 775	-72 444
Rörelseresultat	-291 491	-76 066	-285 775	-72 444
Resultat från finansiella poster	-196 030	1 005 998	-192 186	958 093
Skatt	123 380	-235 824	120 961	-224 594
Årets resultat	-364 140	694 108	-357 000	661 055

Balansräkning

Scout AS	2016 (SEK)	2015 (SEK)	2016 (NOK)	2015 (NOK)
Tillgångar				
Materiella anläggningstillgångar	58 582	0	55 792	0
Immateriella anläggningstillgångar	0	0		0
Finansiella anläggningstillgångar	35 199 057	15 299 724	33 522 911	15 937 212
Omsättningstillgångar	4 200	1	4 000	1
Kassa och bank	106 707	1 290 285	101 626	1 344 047
Totala Tillgångar	35 368 545	16 590 010	33 684 329	17 281 260
Skulder och Eget kapital				
Eget kapital	28 507 242	15 772 740	27 149 754	16 429 937
Långfristiga skulder	45 429	177 917	43 266	185 330
Kortfristiga skulder	6 815 874	639 353	6 491 309	665 993
Totala Skulder och Eget kapital	35 368 545	16 590 010	33 684 329	17 281 260

Scout Gaming Tech AS

Finansiell information har upprättats i enlighet med norska redovisningslagens bestämmelser och god redovisningssed i Norge för små företag, lokal valuta är NOK.

Resultaträkning
Scout Gaming Tech AS

	2016 (SEK)	2015 (SEK)	2016 (NOK)	2015 (NOK)
Nettoomsättning	8 680 162	8 664 167	8 509 963	8 251 588
Rörelsens kostnader	-9 485 574	-7 767 537	-9 299 582	-7 397 654
Rörelseresultat	-805 411	896 631	-789 619	853 934
Resultat från finansiella poster	-753 288	-69 854	-738 518	-66 528
Skatt	0	0	0	0
Årets resultat	-1 558 700	826 776	-1 528 137	787 406

Balansräkning
Scout Gaming Tech AS

	2016 (SEK)	2015 (SEK)	2016 (NOK)	2015 (NOK)
Tillgångar				
Materiella anläggningstillgångar	322 877	190 941	307 502	198 897
Immateriella anläggningstillgångar	0	0	0	0
Finansiella anläggningstillgångar	462 890	0	440 848	0
Omsättningstillgångar	1 068 969	2 164 596	1 018 066	2 254 787
Kassa och bank	519 596	551 941	494 853	574 939
Totala Tillgångar	2 374 332	2 907 478	2 261 269	3 028 623
Skulder och Eget kapital				
Eget kapital	-2 203 482	-547 600	-2 098 554	-570 417
Långfristiga skulder	0	0	0	0
Kortfristiga skulder	4 577 814	3 455 078	4 359 823	3 599 040
Totala Skulder och Eget kapital	2 374 332	2 907 478	2 261 269	3 028 623

Gekko Invest AS

Gekko Invest AS bildades 4 december 2016 och har därmed inget bokslut för 2015 tillgängligt. Finansiell information har upprättats i enlighet med norska redovisningslagens bestämmelser och god redovisningssed i Norge för små företag, lokal valuta är NOK.

Resultaträkning
Gekko Invest AS

	2016 (SEK)	2016 (NOK)
Nettoomsättning	0	0
Rörelsens kostnader	0	0
Rörelseresultat	0	0
Resultat från finansiella poster	-21 673	-21 248
Skatt	0	0
Årets resultat	-21 673	-21 248

Balansräkning
Gekko Invest AS

	2016 (SEK)	2016 (NOK)
Tillgångar		
Materiella anläggningstillgångar	0	0
Immateriella anläggningstillgångar	0	0
Finansiella anläggningstillgångar	997 500	950 000
Omsättningstillgångar	0	0
Kassa och bank	191	182
Totala Tillgångar	997 691	950 182
Skulder och Eget kapital		
Eget kapital	3 341	3 182
Långfristiga skulder	0	0
Kortfristiga skulder	994 350	947 000
Totala Skulder och Eget kapital	997 691	950 182

Scout Holding Ltd

Finansiell information har upprättats i enlighet med *General Accounting Principles for Smaller and Medium-Sized Entities (GAPSME)* på Malta, lokal valuta är EUR.

Resultaträkning				
Scout Holding Ltd	2016	2015	2016	2015
	(SEK)	(SEK)	(EUR)	(EUR)
Nettoomsättning	0	0	0	0
Rörelsens kostnader	-20 531	-31 319	-2 168	-3 346
Rörelseresultat	-20 531	-31 319	-2 168	-3 346
Resultat från finansiella poster	-305 900	-374 372	-32 302	-39 997
Skatt	0	0	0	0
Årets resultat	-326 431	-405 690	-34 470	-43 343
Balansräkning				
Scout Holding Ltd	2016	2015	2016	2015
	(SEK)	(SEK)	(EUR)	(EUR)
Tillgångar				
Materiella anläggningstillgångar	0	0	0	0
Immateriella anläggningstillgångar	0	0	0	0
Finansiella anläggningstillgångar	9 849 836	9	1 029 241	1
Omsättningstillgångar	0	6 711 767	0	734 329
Kassa och bank	3 053	1 883	319	206
Totala Tillgångar	9 852 889	6 713 659	1 029 560	734 536
Skulder och Eget kapital				
Eget kapital	-797 583	-446 681	-83 342	-48 871
Långfristiga skulder	10 638 988	7 149 372	1 111 702	782 207
Kortfristiga skulder	11 484	10 968	1 200	1 200
Totala Skulder och Eget kapital	9 852 889	6 713 659	1 029 560	734 536

Scout Ltd

Finansiell information har upprättats i enlighet med *General Accounting Principles for Smaller and Medium-Sized Entities (GAPSME)* på Malta, lokal valuta är EUR.

Resultaträkning				
Scout Ltd	2016	2015	2016	2015
	(SEK)	(SEK)	(EUR)	(EUR)
Nettoomsättning	0	0	0	0
Rörelsens kostnader	-8 719 020	-6 569 559	-920 699	-701 876
Rörelseresultat	-8 719 020	-6 569 559	-920 699	-701 876
Resultat från finansiella poster	313	1 123	33	120
Skatt	0	0	0	0
Årets resultat	-8 718 707	-6 568 436	-920 666	-701 756
Balansräkning				
Scout Ltd	2016	2015	2016	2015
	(SEK)	(SEK)	(EUR)	(EUR)
Tillgångar				
Materiella anläggningstillgångar	0	0	0	0
Immateriella anläggningstillgångar	9 092 246	6 681 422	950 078	731 009
Finansiella anläggningstillgångar	0	0	0	0
Omsättningstillgångar	345 065	275 470	36 057	30 139
Kassa och bank	698 285	859 891	72 966	94 080
Totala Tillgångar	10 135 597	7 816 784	1 059 101	855 228
Skulder och Eget kapital				
Eget kapital	-16 777 521	-7 608 684	-1 753 137	-832 460
Långfristiga skulder	25 466 650	14 501 652	2 661 092	1 586 614
Kortfristiga skulder	1 446 467	923 816	151 146	101 074
Totala Skulder och Eget kapital	10 135 597	7 816 784	1 059 101	855 228

REVISIONSBERÅTTELSER

Till bolagsstämman i Scout AS

Revisionsberättelse för 2015

Uttalande om årsredovisningen

Vi har reviderat årsredovisningen för Scout AS, som består av balansräkning per den 31 december 2015, resultaträkning som utvisar en vinst på 661 055 kronor för det räkenskapsår som slutade denna dag samt en beskrivning av viktiga redovisningsprinsipier och andra notupplysningar.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar för årsredovisningen

Styrelsen och verkställande direktören ansvarar för att upprätta en årsredovisning som ger en rättvisande bild i enlighet med den norska redovisningslagens bestämmelser och god redovisningssed i Norge, samt för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning som inte innehåller väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel.

Revisorns ansvar

Vår uppgift är att uttala oss om denna årsredovisning på grundval av vår revision. Vi har genomfört revisionen i enlighet med lagar, förordningar och god redovisningssed i Norge, däribland de internationella redovisningsstandarderna. Dessa standarder kräver att vi följer yrkesetiska krav samt planerar och utför revisionen för att uppnå betryggande säkerhet om att årsredovisningen inte innehåller väsentliga felaktigheter.

En revision innefattar att genom olika åtgärder inhämta revisionsbevis om belopp och annan information i årsredovisningen. Revisorn väljer vilka åtgärder som ska utföras, bland annat genom att bedöma riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel. Vid denna riskbedömning beaktar revisorn de delar av den interna kontrollen som är relevanta för hur företaget upprättar en årsredovisning som ger en rättvisande bild, i syfte att utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till omständigheterna, men inte i syfte att göra ett uttalande om effektiviteten i organisationens interna kontroll. En revision innefattar också en utvärdering av ändamålsenligheten i de redovisningsprinsipier som har använts och av rimligheten i ledningens uppskattningar i redovisningen, liksom en utvärdering av den övergripande presentationen i årsredovisningen.

Vi anser att de revisionsbevis som vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för vårt uttalande.

Uttalande

Enligt vår mening är årsredovisningen upprättad i enlighet med lagar och förordningar och ger en rättvisande bild av Scout AS finansiella ställning per den 31 december 2015 samt av dess resultat för det räkenskapsår som slutade denna dag, i enlighet med den norska redovisningslagens bestämmelser och god redovisningssed i Norge.

Uttalande om andra förhållanden

Uttalande om årsredovisningen

På basis av vår ovan beskrivna revision av årsredovisningen anser vi att uppgifterna i förvaltningsberättelsen och antagandet om verksamhetens fortsatta bedrivande är förenliga med årsredovisningen och uppfyller kraven i lagar och förordningar.

Uttalande om registrering och dokumentation

På basis av vår ovan beskrivna revision av årsredovisningen och de granskningsåtgärder som vi har ansett vara nödvändiga i enlighet med den internationella standarden för bestyrkandeuppdrag (ISAE) 3000 "Andra bestyrkandeuppdrag än revision eller översiktlig granskning av historisk finansiell information", anser vi att företagsledningen har fullgjort sin skyldighet att svara för en ordentlig och överskådlig registrering och dokumentation av företagets räkenskapsinformation i enlighet med norsk lag och god bokföringssed.

Bergen den 20 april 2016

Hagen Revisjon & Rådgivning AS

Torgeir Espeland Hagen
Auktoriserad revisor

Till bolagsstämman i Scout AS

Oberoende revisors rapport

Utlåtande om revisionen av årsredovisningen

Uttalande

Jag har granskat årsredovisningen för Scout AS, som utvisar ett underskott på 357 000 NOK. Årsredovisningen består av balansräkning per den 31 december 2016, resultaträkning och noter till årsredovisningen, med bland annat en sammanfattning av viktiga redovisningsprinciper. Enligt min mening är årsredovisningen upprättad i enlighet med lagar och förordningar och ger en rättvisande bild av företagets finansiella ställning per den 31 december 2016 samt av dess resultat för det räkenskapsår som slutade denna dag, i enlighet med den norska redovisningslagens bestämmelser och god redovisningssed i Norge.

Grund för uttalandet

Jag har genomfört revisionen i enlighet med lagar, förordningar och god redovisningssed i Norge, däribland de internationella redovisningsstandarderna ISA. Mina uppgifter och skyldigheter enligt dessa standarder beskrivs i avsnittet Revisorns ansvar i samband med revisionen av årsredovisningen. I enlighet med kraven i lagar och förordningar är jag oberoende av företaget och har fullgjort mina övriga skyldigheter på det etiska planet. Jag anser att de revisionsbevis som jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mitt uttalande.

Övrig information

Det är företagsledningen som ansvarar för lämnandet av övrig information. Den övriga informationen består av förvaltningsberättelsen, men inbegriper inte årsredovisningen och revisionsberättelsen. Mitt uttalande om revisionen av årsredovisningen omfattar inte den övriga informationen, och jag bestyrker inte den övriga informationen.

I samband med revisionen av årsredovisningen är det min uppgift att ta del av övrig information i syfte att bedöma huruvida det finns väsentliga avvikelser mellan den övriga informationen och årsredovisningen eller uppgifter som jag har inhämtat under revisionen eller om den tycks innehålla väsentliga felaktigheter. Om jag upptäcker att den övriga informationen innehåller väsentliga felaktigheter är det min skyldighet att rapportera detta. Jag har ingenting att rapportera i detta avseende.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar för årsredovisningen

Styrelsen och verkställande direktören (nedan kallade *företagsledningen*) ansvarar för att upprätta årsredovisningen i enlighet med lagar och förordningar, vilket bland annat innebär att den ska ge en rättvisande bild i enlighet med den norska redovisningslagens bestämmelser och god redovisningssed i Norge. Företagsledningen ansvarar också för den interna kontroll som den bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning som inte innehåller väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel.

Vid upprättandet av årsredovisningen ska företagsledningen ta ställning till företagets utsikter till fortlevnad och upplysa om omständigheter som har betydelse för verksamhetens fortsatta bedrivande. Årsredovisningen ska upprättas med utgångspunkt från antagandet om företagets fortlevnad om det inte är sannolikt att verksamheten kommer att avvecklas.

Revisorns ansvar i samband med revisionen av årsredovisningen

Mitt mål är att uppnå en betryggande säkerhet om att årsredovisningen som helhet inte innehåller väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller mitt uttalande. Betyggande säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att väsentliga felaktigheter alltid upptäcks vid revisioner som har genomförts i enlighet med lagar, förordningar och god redovisningssed i Norge, däribland de internationella redovisningsstandarderna ISA. Felaktigheter kan uppstå till följd av oegentligheter eller oavsiktliga fel. Felaktigheter som ensamma eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användarna fattar med utgångspunkt från årsredovisningen betraktas som väsentliga.

Jag hänvisar till <https://revisorforeningen.no/revisjonsberetninger> som innehåller en beskrivning av revisorns uppgifter och skyldigheter.

Uttalande om andra lagstadgade krav

Uttalande om årsredovisningen

På basis av min ovan beskrivna revision av årsredovisningen anser jag att uppgifterna i förvaltningsberättelsen och antagandet om verksamhetens fortsatta bedrivande är förenliga med årsredovisningen och uppfyller kraven i lagar och förordningar.

Uttalande om registrering och dokumentation

På basis av min ovan beskrivna revision av årsredovisningen och de granskningsåtgärder som jag har ansett vara nödvändiga i enlighet med den internationella standarden för bestyrkandeuppdrag (ISAE) 3000 "Andra bestyrkandeuppdrag än revision eller översiktlig granskning av historisk finansiell information", anser jag att företagsledningen har fullgjort sin skyldighet att svara för en ordentlig och överskådlig registrering och dokumentation av företagets räkenskapsinformation i enlighet med norsk lag och god bokföringssed.
Övrigt

Övrigt

Denna rapport ersätter den tidigare rapporten daterad 2017.07.01, vilken upprättades då den lagstadgade tidsfristen för utfärdande av årsredovisning löpte ut. Vid denna tidpunkt hade styrelsen och verkställande direktören ännu inte upprättat någon fullständig årsredovisning och förvaltningsberättelse.

Bergen den 10 augusti 2017

Hagen Revisjon & Rådgivning AS

Torgeir Espeland Hagen

Auktoriserad revisor

Till bolagsstämman i Global IT Development AS

Revisionsberättelse för 2015

Uttalande om årsredovisningen

Vi har reviderat årsredovisningen för Global IT Development AS, som består av balansräkning per den 31 december 2015, resultaträkning som utvisar en vinst på 787 406 kronor för det räkenskapsår som slutade denna dag samt en beskrivning av viktiga redovisningsprinciper och andra notupplysningar.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar för årsredovisningen

Styrelsen och verkställande direktören ansvarar för att upprätta en årsredovisning som ger en rättvisande bild i enlighet med den norska redovisningslagens bestämmelser och god redovisningssed i Norge, samt för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning som inte innehåller väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel.

Revisorns ansvar

Vår uppgift är att uttala oss om denna årsredovisning på grundval av vår revision. Vi har genomfört revisionen i enlighet med lagar, förordningar och god redovisningssed i Norge, däribland de internationella redovisningsstandarderna. Dessa standarder kräver att vi följer yrkesetiska krav samt planerar och utför revisionen för att uppnå betryggande säkerhet om att årsredovisningen inte innehåller väsentliga felaktigheter.

En revision innefattar att genom olika åtgärder inhämta revisionsbevis om belopp och annan information i årsredovisningen. Revisorn väljer vilka åtgärder som ska utföras, bland annat genom att bedöma riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel. Vid denna riskbedömning beaktar revisorn de delar av den interna kontrollen som är relevanta för hur företaget upprättar en årsredovisning som ger en rättvisande bild, i syfte att utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till omständigheterna, men inte i syfte att göra ett uttalande om effektiviteten i organisationens interna kontroll. En revision innefattar också en utvärdering av ändamålsenligheten i de redovisningsprinciper som har använts och av rimligheten i ledningens uppskattningar i redovisningen, liksom en utvärdering av den övergripande presentationen i årsredovisningen.

Vi anser att de revisionsbevis som vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för vårt uttalande.

Uttalande

Enligt vår mening är årsredovisningen upprättad i enlighet med lagar och förordningar och ger en rättvisande bild av Global IT Development AS finansiella ställning per den 31 december 2015 samt av dess resultat för det räkenskapsår som slutade denna dag, i enlighet med den norska redovisningslagens bestämmelser och god redovisningssed i Norge.

Uttalande om andra förhållanden

Uttalande om årsredovisningen

På basis av vår ovan beskrivna revision av årsredovisningen anser vi att uppgifterna i förvaltningsberättelsen och antagandet om verksamhetens fortsatta bedrivande är förenliga med årsredovisningen och uppfyller kraven i lagar och förordningar.

Uttalande om registrering och dokumentation

På basis av vår ovan beskrivna revision av årsredovisningen och de granskningsåtgärder som vi har ansett vara nödvändiga i enlighet med den internationella standarden för bestyrkandeuppdrag (ISAE) 3000 "Andra bestyrkandeuppdrag än revision eller översiktlig granskning av historisk finansiell information", anser vi att företagsledningen har fullgjort sin skyldighet att svara för en ordentlig och överskådlig registrering och dokumentation av företagets räkenskapsinformation i enlighet med norsk lag och god bokföringssed.

Övrigt

Företaget har inte redovisat innehållen källskatt i enlighet med bestämmelserna i inkomstskattelagens § 5-12.

Bergen den 20 april 2016

Hagen Revisjon & Rådgivning AS

Torgeir Espeland Hagen
Auktoriserad revisor

Till bolagsstämman i Scout Gaming Tech AS

Revisionsberättelse för 2016

Uttalande om årsredovisningen

Vi har reviderat årsredovisningen för Scout Gaming Tech AS, som består av balansräkning per den 31 december 2016, resultaträkning som utvisar en förlust på 1 528 137 kronor för det räkenskapsår som slutade denna dag samt en beskrivning av viktiga redovisningsprinciper och andra notupplysningar.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar för årsredovisningen

Styrelsen och verkställande direktören ansvarar för att upprätta en årsredovisning som ger en rättvisande bild i enlighet med den norska redovisningslagens bestämmelser och god redovisningssed i Norge, samt för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning som inte innehåller väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel.

Revisorns ansvar

Vår uppgift är att uttala oss om denna årsredovisning på grundval av vår revision. Vi har genomfört revisionen i enlighet med lagar, förordningar och god redovisningssed i Norge, däribland de internationella redovisningsstandarderna. Dessa standarder kräver att vi följer yrkesetiska krav samt planerar och utför revisionen för att uppnå betryggande säkerhet om att årsredovisningen inte innehåller väsentliga felaktigheter.

En revision innefattar att genom olika åtgärder inhämta revisionsbevis om belopp och annan information i årsredovisningen. Revisorn väljer vilka åtgärder som ska utföras, bland annat genom att bedöma riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel. Vid denna riskbedömning beaktar revisorn de delar av den interna kontrollen som är relevanta för hur företaget upprättar en årsredovisning som ger en rättvisande bild, i syfte att utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till omständigheterna, men inte i syfte att göra ett uttalande om effektiviteten i organisationens interna kontroll. En revision innefattar också en utvärdering av ändamålsenligheten i de redovisningsprinciper som har använts och av rimligheten i ledningens uppskattningar i redovisningen, liksom en utvärdering av den övergripande presentationen i årsredovisningen.

Vi anser att de revisionsbevis som vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för vårt uttalande.

Uttalande

Enligt vår mening är årsredovisningen upprättad i enlighet med lagar och förordningar och ger en rättvisande bild av Scout Gaming Tech AS finansiella ställning per den 31 december 2016 samt av dess resultat för det räkenskapsår som slutade denna dag, i enlighet med den norska redovisningslagens bestämmelser och god redovisningssed i Norge.

Uttalande om andra förhållanden

Uttalande om årsredovisningen

På basis av vår ovan beskrivna revision av årsredovisningen anser vi att uppgifterna i förvaltningsberättelsen och antagandet om verksamhetens fortsatta bedrivande är förenliga med årsredovisningen och uppfyller kraven i lagar och förordningar.

Uttalande om registrering och dokumentation

På basis av vår ovan beskrivna revision av årsredovisningen och de granskningsåtgärder som vi har ansett vara nödvändiga i enlighet med den internationella standarden för bestyrkandeuppdrag (ISAE) 3000 "Andra bestyrkandeuppdrag än revision eller översiktlig granskning av historisk finansiell information", anser vi att företagsledningen har fullgjort sin skyldighet att svara för en ordentlig och överskådlig registrering och dokumentation av företagets räkenskapsinformation i enlighet med norsk lag och god bokföringssed.

Övrigt

Denna rapport ersätter den tidigare rapporten daterad 2017.07.01, vilken upprättades då den lagstadgade tidsfristen för utfärdande av årsredovisning löpte ut. Vid denna tidpunkt hade styrelsen och verkställande direktören ännu inte upprättat någon fullständig årsredovisning och förvaltningsberättelse.

Bergen den 11 september 2017

Hagen Revisjon & Rådgivning AS

Torgeir Espeland Hagen
Auktoriserad revisor

Till bolagsstämman i Gekko Invest AS

Oberoende revisors rapport

Utlåtande om revisionen av årsredovisningen

Uttalande

Jag har granskat årsredovisningen för Gekko Invest AS, som utvisar ett underskott på 21 248 NOK. Årsredovisningen består av balansräkning per den 31 december 2016, resultaträkning och noter till årsredovisningen, med bland annat en sammanfattning av viktiga redovisningsprinciper.

Enligt min mening är årsredovisningen upprättad i enlighet med lagar och förordningar och ger en rättvisande bild av företagets finansiella ställning per den 31 december 2016 samt av dess resultat för det räkenskapsår som slutade denna dag, i enlighet med den norska redovisningslagens bestämmelser och god redovisningssed i Norge.

Grund för uttalandet

Jag har genomfört revisionen i enlighet med lagar, förordningar och god redovisningssed i Norge, däribland de internationella redovisningsstandarderna ISA. Mina uppgifter och skyldigheter enligt dessa standarder beskrivs i avsnittet Revisorns ansvar i samband med revisionen av årsredovisningen. I enlighet med kraven i lagar och förordningar är jag oberoende av företaget och har fullgjort mina övriga skyldigheter på det etiska planet. Jag anser att de revisionsbevis som jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mitt uttalande.

Övrig information

Det är företagsledningen som ansvarar för lämnandet av övrig information. Den övriga informationen består av förvaltningsberättelsen, men inbegriper inte årsredovisningen och revisionsberättelsen.

Mitt uttalande om revisionen av årsredovisningen omfattar inte den övriga informationen, och jag bestyrker inte den övriga informationen.

I samband med revisionen av årsredovisningen är det min uppgift att ta del av övrig information i syfte att bedöma huruvida det finns väsentliga avvikelser mellan den övriga informationen och årsredovisningen eller uppgifter som jag har inhämtat under revisionen eller om den tycks innehålla väsentliga felaktigheter. Om jag upptäcker att den övriga informationen innehåller väsentliga felaktigheter är det min skyldighet att rapportera detta. Jag har ingenting att rapportera i detta avseende.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar för årsredovisningen

Styrelsen och verkställande direktören (nedan kallade *företagsledningen*) ansvarar för att upprätta årsredovisningen i enlighet med lagar och förordningar, vilket bland annat innebär att den ska ge en rättvisande bild i enlighet med den norska redovisningslagens bestämmelser och god redovisningssed i Norge.

Företagsledningen ansvarar också för den interna kontroll som den bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning som inte innehåller väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel.

Vid oppr ttingen av  rsredovisingen ska f retagsledningen ta st lling til f retagets utsikter til fortlevnad og opplysa om omst ndigheter som har betydelse f r verksamhetens fortsatta bedrivande.  rsredovisingen ska oppr ttas med utg ngspunkt fr  antagandet om f retagets fortlevnad om det inte  r sannolikt at verksamheten kommer at avvecklas.

Revisorns ansvar i samband med revisjonen av  rsredovisingen

Mitt m l  r at oppn  en betryggende s kerhet om at  rsredovisingen som helhet inte inneholder v sentlige felaktigheter, vare sig dessa beror p  oegentligheter eller p  fel, og at l mna en revisjonsber ttelse som inneholder mitt uttalande. Betryggende s kerhet  r en h g grad av s kerhet, men ingen garanti f r at v sentlige felaktigheter alltid oppd kkes ved revisjoner som har gjennomf rt i enlighet med lagar, f rordninger og god redovisingssed i Norge, d ribland de internasjonelle redovisingstandarderna ISA. Felaktigheter kan oppst  til f ljde av oegentligheter eller oavsiktlige fel. Felaktigheter som ensamme eller tillsammans rimligen kan f rv ntas p verke de økonomiske beslut som anv ndarna fattar med utg ngspunkt fr   rsredovisingen betraktes som v sentlige. Jag h nviser til <https://revisorforeningen.no/revisjonsberetninger> som inneholder en beskrivelse av revisorns oppgifter og skyldigheter.

Uttalande om andra lagstadgade krav

Uttalande om  rsredovisingen

P  basis av min ovan beskrivna revisjon av  rsredovisingen anser jeg at oppgifterna i f rvaltningsber ttelsen og antagandet om verksamhetens fortsatta bedrivande  r f renlige med  rsredovisingen og oppfyller kravene i lagar og f rordninger.

Uttalande om registrering og dokumentation

P  basis av min ovan beskrivna revisjon av  rsredovisingen og de gransknings tg rder som jeg har ansett vara n dv ndige i enlighet med den internasjonelle standarden f r bestyrkandeoppdrag (ISAE) 3000 "Andra bestyrkandeoppdrag  n revisjon eller oversiktlig granskning av historisk finansiell informasjon", anser jeg at f retagsledningen har fullgjort sin skyldighet at svara f r en ordentlig og oversk dlig registrering og dokumentation av f retagets r kenskapsinformasjon i enlighet med norsk lag og god bokf ringssed.  vrigt

Denna rapport ers tter den tidligere rapporten daterad 2017.07.01, vilken oppr ttades d  den lagstadgade tidsfristen f r utf rdande av  rsredovising l ppte ut. Vid denna tidpunkt hadde styrelsen og verkst llende direkt ren  nnu inte oppr ttat n gon fullst ndig  rsredovising og f rvaltningsber ttelse.

Bergen den 10 augusti 2017

Hagen Revisjon & R dgivning AS

Torgeir Espeland Hagen

Auktoriserad revisor

Oberoende revisors rapport

till styrelsen för Scout Holding Ltd

Jag har granskat årsredovisningen för Scout Holding Ltd, omfattande balansräkning per den 31 december 2015, rapport över förändringar i eget kapital, rapport över totalresultatet och kassaflödesanalys för det räkenskapsår som slutade denna dag samt en sammanfattning av viktiga redovisningsprinciper och andra förklarande noter.

Styrelsens ansvar för de finansiella rapporterna

Såsom anges på sidan 3 är det styrelsen som ansvarar för att upprätta finansiella rapporter som ger en rättvisande bild, i enlighet med *General Accounting Principles for Smaller Entities*. Detta ansvar inbegriper att utforma, genomföra och upprätthålla den internkontroll som är relevant när det gäller att upprätta och lägga fram årsredovisningar som ger en rättvisande bild och inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig på grund av oegentligheter eller misstag, att välja och tillämpa lämpliga redovisningsprinciper och att göra uppskattningar i bokföringen som är rimliga med hänsyn till omständigheterna.

Revisorns ansvar

Mitt ansvar är att uttala mig om de finansiella rapporterna på grundval av min revision. Jag har genomfört revisionen i enlighet med internationella revisionsstandarder. Dessa standarder kräver att jag följer yrkesetiska krav samt planerar och utför revisionen för att uppnå rimlig säkerhet om att årsredovisningen inte innehåller väsentliga felaktigheter.

En revision innefattar att genom olika åtgärder inhämta revisionsbevis om belopp och annan information i årsredovisningen. Revisorn väljer vilka åtgärder som ska utföras, bland annat genom att bedöma riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel. Vid denna riskbedömning beaktar revisorn de delar av den interna kontrollen som är relevanta för hur bolaget upprättar årsredovisningen för att ge en rättvisande bild i syfte att utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till omständigheterna, men inte i syfte att göra ett uttalande om effektiviteten i bolagets interna kontroll. En revision innefattar också en utvärdering av ändamålsenligheten i de redovisningsprinciper som har använts och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens uppskattningar i redovisningen, liksom en utvärdering av den övergripande presentationen i de finansiella rapporterna.

Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mina uttalanden.

Uttalande

Enligt min uppfattning ger de finansiella rapporterna en rättvisande bild av Scout Holding Ltds finansiella ställning per den 31 december 2015 samt dess finansiella resultat och kassaflöden för det räkenskapsår som slutade denna dag, i enlighet med *General Accounting Principles for Smaller Entities*.

Påtalande om sakförhållande

Utan att göra ett uttalande med reservation vill jag uppmärksamma det faktum att de totala skulderna vid årsskiftet översteg de totala tillgångarna med 48 871 euro. Denna årsredovisning har upprättats på grundval av fortlevnadsprincipen. En förutsättning för denna fortlevnad är att det slutliga moderbolaget kommer att fortsätta att stödja bolagets verksamhet under överskådlig framtid.

Rapport om andra krav enligt lagar och andra författningar

Jag anser att de finansiella rapporterna har upprättats i enlighet med Maltas aktiebolagslag (kap. 386), enligt vilken förordningarna om redovisning och revision från 2009 (*General Accounting Principles for Smaller Entities*) samt den bilaga till dessa förordningar som utgör en integrerad del av dem ska tillämpas för de bolag som omfattas av förordningarna.

Enligt Maltas aktiebolagslag från 1995 är jag också skyldig att meddela styrelsen om jag anser att

- informationen i förvaltningsberättelsen inte överensstämmer med årsredovisningen,

- lämpliga räkenskapshandlingar saknas eller om jag inte har erhållit erforderligt underlag för min revision från filialer jag inte har besökt,
 - de finansiella rapporterna inte överensstämmer med räkenskapshandlingarna och rapporterna,
 - jag inte har fått all information och alla förklaringar som krävs för min revision eller att
 - vissa upplysningar om ersättningen till styrelseledamöterna som ska lämnas enligt lag saknas i de finansiella rapporterna, med närmare beskrivning i min rapport.
- Jag har ingenting att rapportera i dessa avseenden.

Raymond J. Vella
Auktoriserad och registrerad revisor
Den 30 september 2016

Oberoende revisors rapport

Till aktieägarna i Scout Holding Ltd

Revisionsberättelse

Uttalande

Vi har granskat årsredovisningen för Scout Holding Ltd (nedan kallat *företaget*) på sidorna 4–12, omfattande balansräkning per den 31 december 2016, resultaträkning samt noter till de finansiella rapporterna med en sammanfattning av viktiga redovisningsprinciper.

Enligt vår uppfattning ger årsredovisningen en sann och rättvisande bild av företagets finansiella ställning per den 31 december 2016 samt av dess finansiella resultat för det räkenskapsår som slutade denna dag, i enlighet med förordningarna om redovisning och revision från 2015 (*General Accounting Principles for Smaller Entities*) samt den bilaga (GAPSME) till dessa förordningar som utgör en integrerad del av dem, och har upprättats i enlighet med bestämmelserna i aktiebolagslagen (kap. 386).

Grunder för vårt uttalande

Vi har genomfört vår revision i enlighet med de internationella revisionsstandarderna ISA. Våra uppgifter och skyldigheter enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar i samband med revisionen av årsredovisningen. Vi är oberoende i förhållande till företaget, i enlighet med den etiska kod för yrkesrevisorer som har utarbetats av *International Ethics Standards Board for Accountants* (IESBA-koden) och de etiska krav i det maltesiska revisionsdirektivet (*Code of Ethics for Warrant Holders*), utfärdat i enlighet med i kap. 281 i revisionslagen, som är relevanta för vår revision av årsredovisningen, och vi har fullgjort våra övriga skyldigheter på det etiska planet som följer av dessa krav och IESBA-koden. Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Styrelsens ansvarsområden

Styrelsen ansvarar för att upprätta en årsredovisning som ger en sann och rättvisande bild i enlighet med GAPSME, samt för den interna kontroll som den bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning som inte innehåller väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel.

Vid upprättandet av årsredovisningen ska styrelsen ta ställning till företagets utsikter till fortlevnad och upplysa om omständigheter som har betydelse för verksamhetens fortsatta bedrivande. Årsredovisningen ska upprättas utifrån fortlevnadsprincipen, såvida styrelsen inte antingen har för avsikt att avveckla företaget eller att upphöra med verksamheten eller inte har något annat realistiskt alternativ än att göra det.

Revisorns ansvar i samband med revisionen av årsredovisningen

Våra mål är att uppnå rimlig säkerhet om att årsredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig på grund av oegentligheter eller misstag, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller vårt uttalande. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att väsentliga felaktigheter alltid upptäcks vid revisioner som har genomförts i enlighet med de internationella redovisningsstandarderna ISA. Felaktigheter kan uppstå till följd av oegentligheter eller oavsiktliga fel. De anses vara väsentliga om de var för sig eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användarna fattar på basis av de finansiella rapporterna.

En revision i enlighet med de internationella redovisningsstandarderna ISA innebär att vi gör yrkesmässiga bedömningar och anlägger en professionell skepticism under hela granskningstiden.

Dessutom ska vi:

- Identifiera och bedöma riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel, utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till dessa risker samt inhämta revisionsbevis som är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden. Det är större risk att en väsentlig felaktighet undgår upptäckt om den beror på oegentligheter än om den beror på fel, eftersom oegentligheter kan inbegripa tyst samverkan, förfalskning, avsiktliga utelämnanden, vilseledande framställningar eller åsidosättande av interna kontroller.
- Skaffa oss en förståelse av de delar av den interna kontrollen som är relevanta för revisionen, i syfte att utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till omständigheterna, men inte i syfte att göra ett uttalande om effektiviteten i företagets interna kontroll.
- Utvärdera ändamålsenligheten i de redovisningsprinciper som har använts och rimligheten i styrelsens uppskattningar och upplysningar i redovisningen.
- Uttala oss om lämpligheten i styrelsens tillämpning av fortlevnadsprincipen samt, på basis av inhämtade revisionsbevis, om det finns väsentliga osäkerhetsfaktorer som avser händelser eller förhållanden vilka kan medföra betydande tvivel rörande företagets förmåga att fortleva. Om vi konstaterar att det finns väsentlig osäkerhet är vi skyldiga att framhålla upplysningarna i årsredovisningen i fråga i vår revisionsberättelse eller att göra ett uttalande med reservation om vi finner att upplysningarna inte är tillfyllest. Vårt uttalande bygger på de revisionsbevis som har inhämtats fram till dagen för vår revisionsberättelse. Framtida händelser eller förhållanden kan emellertid medföra att företaget inte kan fortsätta med sin verksamhet.
- Bedöma årsredovisningens, inklusive upplysningarnas, utformning, struktur och innehåll samt huruvida årsredovisningen ger en rättvisande bild av de bakomliggande transaktionerna och händelserna.

Vi kommunicerar med styrelsen om bland annat den planerade omfattningen av och tidplanen för revisionen samt om väsentliga granskningsresultat, däribland väsentliga brister i den interna kontrollen som vi upptäcker under revisionen.

Den 18 augusti 2017

Frank Gollcher
2 The Rock Flats,
Triq Claire E. Engles,
St. Julians STJ 1817

Oberoende revisors rapport till styrelsen för Scout Ltd

Jag har granskat årsredovisningen för Scout Ltd, omfattande balansräkning per den 31 december 2015, rapport över förändringar i eget kapital, rapport över totalresultatet och kassaflödesanalys för det räkenskapsår som slutade denna dag samt en sammanfattning av viktiga redovisningsprinciper och andra förklarande noter.

Styrelsens ansvar för de finansiella rapporterna

Såsom anges på sidan 3 är det styrelsen som ansvarar för att upprätta finansiella rapporter som ger en rättvisande bild, i enlighet med *General Accounting Principles for Smaller Entities*. Detta ansvar innebär att utforma, genomföra och upprätthålla den internkontroll som är relevant när det gäller att upprätta och lägga fram årsredovisningar som ger en rättvisande bild och inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig på grund av oegentligheter eller misstag, att välja och tillämpa lämpliga redovisningsprinciper och att göra uppskattningar i bokföringen som är rimliga med hänsyn till omständigheterna.

Revisorns ansvar

Mitt ansvar är att uttala mig om de finansiella rapporterna på grundval av min revision. Jag har genomfört revisionen i enlighet med internationella revisionsstandarder. Dessa standarder kräver att jag följer yrkesetiska krav samt planerar och utför revisionen för att uppnå rimlig säkerhet om att årsredovisningen inte innehåller väsentliga felaktigheter. En revision innefattar att genom olika åtgärder inhämta revisionsbevis om belopp och annan information i årsredovisningen. Revisorn väljer vilka åtgärder som ska utföras, bland annat genom att bedöma riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel. Vid denna riskbedömning beaktar revisorn de delar av den interna kontrollen som är relevanta för hur bolaget upprättar årsredovisningen för att ge en rättvisande bild i syfte att utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till omständigheterna, men inte i syfte att göra ett uttalande om effektiviteten i bolagets interna kontroll. En revision innefattar också en utvärdering av ändamålsenligheten i de redovisningsprinciper som har använts och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens uppskattningar i redovisningen, liksom en utvärdering av den övergripande presentationen i de finansiella rapporterna. Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mina uttalanden.

Uttalande

Enligt min uppfattning ger de finansiella rapporterna en rättvisande bild av Scout Ltds finansiella ställning per den 31 december 2015 samt dess finansiella resultat och kassaflöden för det räkenskapsår som slutade denna dag, i enlighet med *General Accounting Principles for Smaller Entities*.

Påtalande om sakförhållande

Utan att göra ett uttalande med reservation vill jag uppmärksamma det faktum att de totala skulderna vid årsskiftet översteg de totala tillgångarna med 832 460 euro. Denna årsredovisning har upprättats på grundval av fortlevnadsprincipen. En förutsättning för denna fortlevnad är att det slutliga moderbolaget kommer att fortsätta att stödja bolagets verksamhet under överskådlig framtid.

Rapport om andra krav enligt lagar och andra författningar

Jag anser att de finansiella rapporterna har upprättats i enlighet med Maltas aktiebolagslag (kap. 386), enligt vilken förordningarna om redovisning och revision från 2009 (*General Accounting Principles for Smaller Entities*) samt den bilaga till dessa förordningar som utgör en integrerad del av dem ska tillämpas för de bolag som omfattas av förordningarna.

Enligt Maltas aktiebolagslag från 1995 är jag också skyldig att meddela styrelsen om jag anser att

- informationen i förvaltningsberättelsen inte överensstämmer med årsredovisningen,

- lämpliga räkenskapshandlingar saknas eller om jag inte har erhållit erforderligt underlag för min revision från filialer jag inte har besökt,
- de finansiella rapporterna inte överensstämmer med räkenskapshandlingarna och rapporterna,
- jag inte har fått all information och alla förklaringar som krävs för min revision eller att
- vissa upplysningar om ersättningen till styrelseledamöterna som ska lämnas enligt lag saknas i de finansiella rapporterna, med närmare beskrivning i min rapport.

Jag har ingenting att rapportera i dessa avseenden.

Raymond J. Vella
Auktoriserad och registrerad revisor
Den 30 september 2016

Oberoende revisors rapport

Till aktieägarna i Scout Ltd

Revisionsberättelse

Uttalande

Vi har granskat årsredovisningen för Scout Ltd (nedan kallat *företaget*) på sidorna 4–12, omfattande balansräkning per den 31 december 2016, resultaträkning samt noter till de finansiella rapporterna med en sammanfattning av viktiga redovisningsprinciper. Enligt vår uppfattning ger årsredovisningen en sann och rättvisande bild av företagets finansiella ställning per den 31 december 2016 samt av dess finansiella resultat för det räkenskapsår som slutade denna dag, i enlighet med förordningarna om redovisning och revision från 2015 (*General Accounting Principles for Smaller Entities*) samt den bilaga (GAPSME) till dessa förordningar som utgör en integrerad del av dem, och har upprättats i enlighet med bestämmelserna i aktiebolagslagen (kap. 386).

Grunder för vårt uttalande

Vi har genomfört vår revision i enlighet med de internationella revisionsstandarderna ISA. Våra uppgifter och skyldigheter enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar i samband med revisionen av årsredovisningen. Vi är oberoende i förhållande till företaget, i enlighet med den etiska kod för yrkesrevisorerna som har utarbetats av *International Ethics Standards Board for Accountants* (IESBA-koden) och de etiska krav i det maltesiska revisionsdirektivet (*Code of Ethics for Warrant Holders*), utfärdat i enlighet med i kap. 281 i revisionslagen, som är relevanta för vår revision av årsredovisningen, och vi har fullgjort våra övriga skyldigheter på det etiska planet som följer av dessa krav och IESBA-koden. Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

Styrelsens ansvarsområden

Styrelsen ansvarar för att upprätta en årsredovisning som ger en sann och rättvisande bild i enlighet med GAPSME, samt för den interna kontroll som den bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning som inte innehåller väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel.

Vid upprättandet av årsredovisningen ska styrelsen ta ställning till företagets utsikter till fortlevnad och upplysa om omständigheter som har betydelse för verksamhetens fortsatta bedrivande. Årsredovisningen ska upprättas utifrån fortlevnadsprincipen, såvida styrelsen inte antingen har för avsikt att avveckla företaget eller att upphöra med verksamheten eller inte har något annat realistiskt alternativ än att göra det.

Revisorns ansvar i samband med revisionen av årsredovisningen

Våra mål är att uppnå rimlig säkerhet om att årsredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig på grund av oegentligheter eller misstag, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller vårt uttalande. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att väsentliga felaktigheter alltid upptäcks vid revisioner som har genomförts i enlighet med de internationella redovisningsstandarderna ISA. Felaktigheter kan uppstå till följd av oegentligheter eller oavsiktliga fel. De anses vara väsentliga om de var för sig eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användarna fattar på basis av de finansiella rapporterna.

En revision i enlighet med de internationella redovisningsstandarderna ISA innebär att vi gör yrkesmässiga bedömningar och anlägger en professionell skepticism under hela granskningstiden.

Dessutom ska vi:

- Identifiera och bedöma riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel, utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till dessa risker samt inhämta revisionsbevis som är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden. Det är större risk att en väsentlig felaktighet undgår upptäckt om den beror på oegentligheter än om den beror på fel, eftersom oegentligheter kan inbegripa tyst samverkan, förfalskning, avsiktliga utelämnanden, vilseledande framställningar eller åsidosättande av interna kontroller.
- Skaffa oss en förståelse av de delar av den interna kontrollen som är relevanta för revisionen, i syfte att utforma granskningsåtgärder som är ändamålsenliga med hänsyn till omständigheterna, men inte i syfte att göra ett uttalande om effektiviteten i företagets interna kontroll.
- Utvärdera ändamålsenligheten i de redovisningsprinciper som har använts och rimligheten i styrelsens uppskattningar och upplysningar i redovisningen.
- Uttala oss om lämpligheten i styrelsens tillämpning av fortlevnadsprincipen samt, på basis av inhämtade revisionsbevis, om det finns väsentliga osäkerhetsfaktorer som avser händelser eller förhållanden vilka kan medföra betydande tvivel rörande företagets förmåga att fortleva. Om vi konstaterar att det finns väsentlig osäkerhet är vi skyldiga att framhålla upplysningarna i årsredovisningen i fråga i vår revisionsberättelse eller att göra ett uttalande med reservation om vi finner att upplysningarna inte är tillfyllest. Vårt uttalande bygger på de revisionsbevis som har inhämtats fram till dagen för vår revisionsberättelse. Framtida händelser eller förhållanden kan emellertid medföra att företaget inte kan fortsätta med sin verksamhet.
- Bedöma årsredovisningens, inklusive upplysningarnas, utformning, struktur och innehåll samt huruvida årsredovisningen ger en rättvisande bild av de bakomliggande transaktionerna och händelserna.

Vi kommunicerar med styrelsen om bland annat den planerade omfattningen av och tidplanen för revisionen samt om väsentliga granskningsresultat, däribland väsentliga brister i den interna kontrollen som vi upptäcker under revisionen.

Den 18 augusti 2017

Frank Gollcher
2 The Rock Flats,
Triq Claire E. Engles,
St. Julians STJ 1817

Adresser

BOLAGET

Scout Gaming Group AB

Tel: 070 67 70 660

Grev Turegatan 9 A

114 46 Stockholm

FINANSIELL RÅDGIVARE

Redeye Aktiebolag

Box 7141

103 87 Stockholm

REVISOR

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

113 97 Stockholm

LEGAL RÅDGIVARE

Advokatfirman Delphi

Box 1432

111 84 Stockholm

CENTRAL VÄRDEPAPPERSFÖRVALTARE

Euroclear Sweden AB

Klarabergsviadukten 63

Box 191

101 23 Stockholm



SCOUT
gaming group